

Axure RP7.0

从入门到精通

Web+APP产品经理原型设计

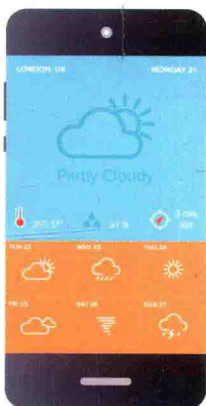
小楼一夜听春雨/编著

Axure系列视频教程作者新作

小楼老师倾力打造的Axure图文教程
十六大功能全解析+网站和APP项目全演练

人人都是产品经理/起点学院推荐

给产品经理和交互设计师看的原型设计工具教程
助你高效学习，快速掌握Axure



Axure RP 7.0 从入门到精通 Web+APP 产品经理原型设计

小楼一夜听春雨 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Axure RP 7.0从入门到精通Web + APP产品经理原型设计 / 小楼一夜听春语编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2016.2 (2016.4 重印)
ISBN 978-7-115-41369-7

I. ①A… II. ①小… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第318295号

内 容 提 要

本书是一本介绍使用 Axure RP 7.0 软件的图书, 通过对基础知识、实际案例和实战项目的讲解, 帮助读者学会如何进行互联网产品原型的开发。

本书共分为 9 章。第 1~2 章主要讲解软件安装的方法及基础功能的使用。第 3~8 章对软件更深层次的应用进行了详细的讲解, 特别是对一些功能复杂的元件, 以及让新手望而生畏的变量、函数等内容进行了详细的讲解和案例的展示。第 9 章展示了一个比较完整的案例制作过程, 从原型的结构、页面的搭建、交互的实现等方面, 详细讲述了一个项目原型从无到有的过程。

本书适合零基础的 Axure 用户, 能够让从未接触过原型开发工作的读者迅速、全面地掌握原型开发技能。本书还可以作为学校相关课程的配套教材, 或互联网公司、高新科技企业等新人内训的教程。

-
- ◆ 编 著 小楼一夜听春语
责任编辑 赵 迟
执行编辑 孙 媛
责任印制 陈 犇
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京缤索印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787 × 1092 1/16
印张: 20.25
字数: 531 千字 2016 年 2 月第 1 版
印数: 4 501 - 8 500 册 2016 年 4 月北京第 3 次印刷
-

定价: 89.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

第1篇 基础与入门

▶▶ 第1章 认识Axure RP 7.0 12

- 1.1 Axure RP 7.0介绍 13
- 1.2 软件以及相关下载 13
- 1.3 软件的安装与汉化 13
 - 1.3.1 安装Axure RP 7.0 13
 - 1.3.2 汉化Axure RP 7.0 16
- 1.4 安装谷歌浏览器插件 17

▶▶ 第2章 主要功能详解 19

- 2.1 快捷功能区 20
- 2.2 站点地图 20
 - 2.2.1 站点地图的功能 20
 - 2.2.2 分析网站结构(思维导图)··· 21
 - 2.2.3 创建网站结构 25
- 2.3 元件库 26
 - 2.3.1 元件的使用 26
 - 2.3.2 元件的类别 27
- 2.4 元件属性与样式 29
 - 2.4.1 元件的样式 29
 - 2.4.2 元件的属性 31
 - 2.4.3 属性与样式的使用(案例)··· 32
- 2.5 生成与预览 41
 - 2.5.1 生成与预览的设置 41
 - 2.5.2 生成与预览的区别 41
- 2.6 元件交互与说明 42
 - 2.6.1 元件的名称 42
 - 2.6.2 元件的交互 42

- 2.6.3 条件判断 45
- 2.6.4 元件的说明 75
- 2.7 元件管理 77
- 2.8 页面设置 78
 - 2.8.1 页面样式 78
 - 2.8.2 页面说明 80
 - 2.8.3 页面交互 80
- 2.9 母版管理 81
 - 2.9.1 母版的创建/编辑/删除 81
 - 2.9.2 母版在页面中的使用 82
 - 2.9.3 母版的拖放行为 82
 - 2.9.4 母版的使用情况 83
 - 2.9.5 自定义触发事件 83

第2篇 深入与精通

▶▶ 第3章 变量与表达式 88

- 3.1 变量 89
 - 3.1.1 全局变量 89
 - 3.1.2 局部变量 93
- 3.2 表达式 94
 - 3.2.1 运算符的类型 95
 - 3.2.2 表达式的格式 96

▶▶ 第4章 动态面板 98

- 4.1 动态面板的组成 99
 - 4.1.1 状态管理 99
 - 4.1.2 状态样式 100
- 4.2 动态面板的特性 101

4.2.1	容器	101
4.2.2	固定	104
4.2.3	状态	106
4.2.4	拖动	107
4.2.5	缩放	109
4.2.6	循环	113
4.3	动态面板的属性	115

▶▶ 第5章 函数 118

5.1	函数介绍	119
5.2	函数详解	120
5.2.1	指针函数 (Cursor)	120
5.2.2	窗口函数 (Window)	121
5.2.3	页面函数 (Page)	123
5.2.4	数字函数 (Number)	123
5.2.5	数学函数 (Math)	124
5.2.6	日期函数 (Date)	126
5.2.7	字符串函数 (String)	131
5.2.8	元件函数 (Widget)	136

▶▶ 第6章 中继器 146

6.1	中继器的组成	147
6.1.1	数据集	149
6.1.2	项目交互	150
6.1.3	样式设置	153
6.1.4	属性	155
6.2	数据集的操作	157
6.2.1	添加数据	158
6.2.2	删除数据	159
6.2.3	更新数据	164
6.3	项目列表操作	165
6.3.1	排序	165
6.3.2	筛选	168

6.3.3	分页与翻页	170
6.4	中继器/数据集函数	173
6.4.1	中继器函数	173
6.4.2	数据集函数	173

▶▶ 第7章 自适应视图与 Axure Share 178

7.1	自适应视图	179
7.2	Axure Share	181
7.2.1	APP下载	181
7.2.2	注册和找回密码	181
7.2.3	工作区的使用	183
7.2.4	发布	184
7.2.5	移动设备的通用设置	186
7.2.6	iOS专属设置	188
7.2.7	从主屏幕图标打开原型	189
7.2.8	使用Axure Share APP查看原型	191

▶▶ 第8章 自定义元件库 194

8.1	创建元件库	195
8.2	设置元件库	196
8.3	使用元件库	197

第3篇 项目与实战

▶▶ 第9章 在线订餐网站及APP原型 200

9.1	设置项目结构	201
9.2	设置视图结构	202
9.3	设置页面结构	204
9.4	创建公共模块	204
9.4.1	Web端导航栏	205
9.4.2	移动端导航栏	212

9.4.3	底部公司信息	214	9.5.7	页面7: 订单页 (Orders)	267
9.5	组织页面内容	214	9.5.8	页面8: 结算页 (Payment)	294
9.5.1	页面1: 引导页 (Index)	215	9.5.9	页面9: 喜欢页 (Favorite)	298
9.5.2	页面2: 启动页 (Loading)	216	9.5.10	页面10: 个人中心页 (User_info)	302
9.5.3	页面3: 登录页 (Login)	218	9.5.11	发布与更多尺寸	318
9.5.4	页面4: 热线电话页 (Hotline)	222			
9.5.5	页面5: 首页 (Home)	227	▶▶	Axure RP 7.0 快捷键	321
9.5.6	页面6: 商品详情页 (Goods_info)	257			

Axure RP 7.0 从入门到精通 Web+APP 产品经理原型设计

小楼一夜听春雨 编著

人民邮电出版社

北 京

图书在版编目 (C I P) 数据

Axure RP 7.0从入门到精通Web + APP产品经理原型设计 / 小楼一夜听春语编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2016.2 (2016.4 重印)
ISBN 978-7-115-41369-7

I. ①A… II. ①小… III. ①网页制作工具 IV.
①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第318295号

内 容 提 要

本书是一本介绍使用 Axure RP 7.0 软件的图书, 通过对基础知识、实际案例和实战项目的讲解, 帮助读者学会如何进行互联网产品原型的开发。

本书共分为 9 章。第 1~2 章主要讲解软件安装的方法及基础功能的使用。第 3~8 章对软件更深层次的应用进行了详细的讲解, 特别是对一些功能复杂的元件, 以及让新手望而生畏的变量、函数等内容进行了详细的讲解和案例的展示。第 9 章展示了一个比较完整的案例制作过程, 从原型的结构、页面的搭建、交互的实现等方面, 详细讲述了一个项目原型从无到有的过程。

本书适合零基础的 Axure 用户, 能够让从未接触过原型开发工作的读者迅速、全面地掌握原型开发技能。本书还可以作为学校相关课程的配套教材, 或互联网公司、高新科技企业等新人内训的教程。

-
- ◆ 编 著 小楼一夜听春语
责任编辑 赵 迟
执行编辑 孙 媛
责任印制 陈 犇
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京缤索印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787 × 1092 1/16
印张: 20.25
字数: 531 千字 2016 年 2 月第 1 版
印数: 4 501 - 8 500 册 2016 年 4 月北京第 3 次印刷
-

定价: 89.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

第一次写书，也是第一次写序。

写作初衷

2013年6月份开始，我创办了Axure原创教程网(iaxure.com)，至今，已经有两年多的时间了。在这期间，我一直专注于Axure的文字教程、案例原型以及各种元件的制作和分享，将iaxure.com打造成了国内专业的Axure原创教程网站。

除了网站的内容，我还录制了3套完整的视频课程。较早的2套在多贝网上免费分享，最后一套“Axure RP 7.0从入门到精通”一直是网上销量最高的课程。另外，我和我的朋友在kouer.com开办了定期的Axure线下培训，进行面授。

不管是在网络上的文字分享、视频的录制，还是线下的培训，都让我从中收获了很多。在这些过程中，我看到了大量学习者实际的学习需求、学习难点以及学习兴趣所在。我也一直在思考，学习Axure的群体最需要什么？所以，从今年年初接到出版社的邀约后，我就开始将这些宝贵的收获和经验，融入自己的第一本书里面，并经过长达半年的构思和写作完成了这本书。希望这本书与我以往的作品一样，能够被大家所接受并广为传播。

Axure简介

Axure是一款原型工具，使用这个工具比较多的人群是产品经理。其实，Axure并不局限于制作产品原型，它也能替代PPT、Visio等软件制作演示文稿或者流程图。但是，很多人一提起Axure就将它与产品经理联系到了一起，从而对原型甚至对Axure这款软件产生一些畏难的心理。

在这里我说一下我的观点。

根据我个人理解，用Axure制作原型的时候，Axure应该是面向需求的工具，这样才能有效地控制产品制作的投入与产出。就像有很多同学问我：“小楼老师，我的原型保真程度做到什么样才合适？”这个问题很难回答！因为，这是由原型应用场景决定的。就拿做互联网产品来说，面向开发人员、视觉设计、市场、风投、老板、客户等，这些群体对原型的理解能力都不在一个层面，因此他们对原型的表现力或者说保真度的需求都不一样。

所以，Axure作为一个沟通的工具，必须要灵活地使用。从学习的角度来说，我认为要全面、熟练地掌握这个工具。只有全面、扎实地掌握基础知识，才能更高效地完成原型设计工作。要用同等的时间做出更好的效果，或者用最短的时间完成同等的效果，都需要有扎实的能力和优秀的逻辑。

而这些技能，都是需要时间，需要一点一滴地去积累，没有捷径！

本书简介

本书共分为9章，根据内容可分为3个部分。

第1部分（第1~2章），主要讲解软件安装及基础功能的使用。熟练掌握这一部分内容之后，可以

独立完成一般带有少量交互的线框图。

第2部分(第3~8章),对软件更深层次的应用进行了详细的讲解。特别是对一些功能复杂的元件,让新手望而生畏的变量、函数进行了详细的讲解与案例的展示。这一部分也讲述了如何让原型对不同设备(PC机和移动设备)支持,以及如何制作自定义元件库。熟练掌握这一部分内容之后,可以独立完成带有大量交互的高保真原型的制作。

第3部分(第9章),这一部分是一个比较完整的案例的制作过程。从知识角度来说,从原型的结构、页面的搭建、交互的实现等方面,详细讲述了一个项目原型从无到有的过程,能够让零基础的读者通过学习拥有实现完整原型开发的能力。同时,整个案例对前面两部分的基础内容进行了贯穿应用,包含大量启发思路、提升逻辑思维能力的案例解析。从应用角度来说,这部分内容中同时包含了PC端以及移动端的不同内容,通过PC端与移动端页面设计、布局呈现的对比,读者能够更直观地理解不同设备原型制作的不同之处。

本书非常适合零基础的读者,能够让从未接触过原型开发工作的读者迅速、全面地掌握原型开发技能。同时,书中融入的案例以及作者自己总结的一些经验技巧,也能够让具备一定基础的读者从本书中获得基础知识的补充、逻辑思维的提升,以及思路的启发。

最后,作者提醒大家,本书前后内容关联性较强,务必按顺序学习本书的内容,完成相关的任务,切勿跳跃学习,以免产生学习障碍。

小楼一夜听春雨

2015年10月

一个能改变世界的好工具

初识 Axure

2009年年底，我怀着做互联网的梦想，离开沈阳来到了上海。因为没有名校背景，并且当时还未大学毕业，所以找工作时处处碰壁。在上海面试了二十家左右的企业，后来因为被面试官看中有多年做站长的背景，我有幸加入一家叫“51.com”（以下简称51）的社区，担任产品运营员一职，负责51同城的运营。

那时，我完全不知道产品经理是什么，后来，我因为一些项目接触到了产品策划人员（每个公司对产品经理这个职位的叫法不一样，在51，产品策划人员就是产品经理），并与之一起做项目，才对这个职位有了一些了解。令我印象特别深刻的是，在51，产品策划输出原型的工具五花八门，有的人用Visio，有的人用Photoshop，有的人用Word，有的人用PPT，还有的人用一些在线原型工具。总之，很少有人用Axure这个工具。记得当时从盛大公司来了一位产品经理，Axure用得特别厉害，大家看到他做的原型图都惊呆了，公司还专门让他给大家做Axure的培训。从那以后我终于知道，原来还有一种工具可以这么神奇，可以把产品创意表现得如此淋漓尽致。

转型路上，工具的痛

2010年年底，我成为了一名产品经理，一名不会用Axure画原型图的产品经理。我至今仍然特别感谢当时给我转型机会的面试官，也是我的直接上司。因为是在创业公司，项目特别多，时间特别赶，我连续四个月“朝九晚十”，一周工作六天，经常通宵加班。入职后没有任何缓冲和学习的过程，就直接开始做项目。我每天逼着自己学习用Axure做产品原型，当时特别渴望有一套完整的Axure教程，然而市场上却一直没有，所以每天只能去查百度知道，泡论坛，看一些碎片化的文字教程。还好我对工具型软件比较感兴趣，因此学得还算比较快。

产品设计师，你需要一个好的工具

做原型图的工具很多，经常看到来自不同公司的同事使用着不同的工具，坦诚地讲，谁也不愿意放弃一个已经很熟悉的工具，而去学习新的工具。但是，很多时候你是没有选择的。比如你从一个光杆司令产品经理变成一个产品团队、交互团队，此时就需要考虑团队协作，考虑输出作品的兼容性。对于这些需求，Axure无疑是做得最好的。用Axure可以做APP、网站、WAP、H5的产品原型设计，可以做出高保真的交互效果，甚至还有很多产品经理拿他当Photoshop使用。在团队协作方面，Axure的表现也特别出色。总之，Axure太强大了。（前些日子“人人都是产品经理”网站的某位专栏作家还用Axure画出了动态的挖掘机。）

成长的路上，感谢有你

认识小楼老师也有两三年了，“人人都是产品经理”网站曾经也发布过很多小楼老师的Axure教程，受到众多产品经理、交互设计师的热情追读。从最早的一个个人博客发展到今天的Axure学习社区，从一些碎片化的Axure原型案例教程到今天的系统性工具讲解与实战教程的结合，小楼老师一步步系统地整理出一套科学的学习进度、内容和学习方法，为小楼老师点赞！感谢小楼老师的Axure教程为广大新手交互设计师、产品经理带来福音。没有枯燥、机械的步骤罗列，只有“一对一”教学式的耐心解答。其中包含了从零起步时的安装指导，到Axure中最难掌握的中继器和函数使用方法的讲授，再到一个完整产品的Web和APP版原型的制作全流程指导。读者可以跟着实际案例学习，举一反三，把它们快速应用到自己的项目中。同时，这本书又能作为案头常备的工具书，供读者日常工作随时查找对应的功能和使用方法。

如果我还是当年那个为产品原型苦恼的产品经理，那么，这就是我需要的那本书。

人人都是产品经理/起点学院 创始人&CEO 曹成明

2015年11月

小楼是一家IT外包公司的产品经理。因为工作需要，向老板提出用人申请，结果，老板把一个还在上大学的实习生苏苏安排进了公司，让小楼通过培养新人来增加人力。无奈之下，小楼只好争取在最短的时间内教会新人使用原型工具Axure RP 7.0，让她能够独立工作，分担部门工作的压力。就这样，小楼开始了一个Axure新手养成计划。

为保证最好学习效果，请按正文顺序学习。

抱诚守真，鼎力之作；
倾尽所有，授业解惑；
细枝末节，面面俱到；
理论实操，完美结合。

第1篇 基础与入门

▶▶ 第1章 认识Axure RP 7.0 12

- 1.1 Axure RP 7.0介绍 13
- 1.2 软件以及相关下载 13
- 1.3 软件的安装与汉化 13
 - 1.3.1 安装Axure RP 7.0 13
 - 1.3.2 汉化Axure RP 7.0 16
- 1.4 安装谷歌浏览器插件 17

▶▶ 第2章 主要功能详解 19

- 2.1 快捷功能区 20
- 2.2 站点地图 20
 - 2.2.1 站点地图的功能 20
 - 2.2.2 分析网站结构(思维导图) ... 21
 - 2.2.3 创建网站结构 25
- 2.3 元件库 26
 - 2.3.1 元件的使用 26
 - 2.3.2 元件的类别 27
- 2.4 元件属性与样式 29
 - 2.4.1 元件的样式 29
 - 2.4.2 元件的属性 31
 - 2.4.3 属性与样式的使用(案例) ... 32
- 2.5 生成与预览 41
 - 2.5.1 生成与预览的设置 41
 - 2.5.2 生成与预览的区别 41
- 2.6 元件交互与说明 42
 - 2.6.1 元件的名称 42
 - 2.6.2 元件的交互 42

- 2.6.3 条件判断 45
- 2.6.4 元件的说明 75
- 2.7 元件管理 77
- 2.8 页面设置 78
 - 2.8.1 页面样式 78
 - 2.8.2 页面说明 80
 - 2.8.3 页面交互 80
- 2.9 母版管理 81
 - 2.9.1 母版的创建/编辑/删除 81
 - 2.9.2 母版在页面中的使用 82
 - 2.9.3 母版的拖放行为 82
 - 2.9.4 母版的使用情况 83
 - 2.9.5 自定义触发事件 83

第2篇 深入与精通

▶▶ 第3章 变量与表达式 88

- 3.1 变量 89
 - 3.1.1 全局变量 89
 - 3.1.2 局部变量 93
- 3.2 表达式 94
 - 3.2.1 运算符的类型 95
 - 3.2.2 表达式的格式 96

▶▶ 第4章 动态面板 98

- 4.1 动态面板的组成 99
 - 4.1.1 状态管理 99
 - 4.1.2 状态样式 100
- 4.2 动态面板的特性 101

4.2.1	容器	101
4.2.2	固定	104
4.2.3	状态	106
4.2.4	拖动	107
4.2.5	缩放	109
4.2.6	循环	113
4.3	动态面板的属性	115

▶▶ 第5章 函数 118

5.1	函数介绍	119
5.2	函数详解	120
5.2.1	指针函数 (Cursor)	120
5.2.2	窗口函数 (Window)	121
5.2.3	页面函数 (Page)	123
5.2.4	数字函数 (Number)	123
5.2.5	数学函数 (Math)	124
5.2.6	日期函数 (Date)	126
5.2.7	字符串函数 (String)	131
5.2.8	元件函数 (Widget)	136

▶▶ 第6章 中继器 146

6.1	中继器的组成	147
6.1.1	数据集	149
6.1.2	项目交互	150
6.1.3	样式设置	153
6.1.4	属性	155
6.2	数据集的操作	157
6.2.1	添加数据	158
6.2.2	删除数据	159
6.2.3	更新数据	164
6.3	项目列表操作	165
6.3.1	排序	165
6.3.2	筛选	168

6.3.3	分页与翻页	170
6.4	中继器/数据集函数	173
6.4.1	中继器函数	173
6.4.2	数据集函数	173

▶▶ 第7章 自适应视图与 Axure Share 178

7.1	自适应视图	179
7.2	Axure Share	181
7.2.1	APP下载	181
7.2.2	注册和找回密码	181
7.2.3	工作区的使用	183
7.2.4	发布	184
7.2.5	移动设备的通用设置	186
7.2.6	iOS专属设置	188
7.2.7	从主屏幕图标打开原型	189
7.2.8	使用Axure Share APP查看原型	191

▶▶ 第8章 自定义元件库 194

8.1	创建元件库	195
8.2	设置元件库	196
8.3	使用元件库	197

第3篇 项目与实战

▶▶ 第9章 在线订餐网站及APP原型 200

9.1	设置项目结构	201
9.2	设置视图结构	202
9.3	设置页面结构	204
9.4	创建公共模块	204
9.4.1	Web端导航栏	205
9.4.2	移动端导航栏	212

9.4.3	底部公司信息	214	9.5.7	页面7: 订单页 (Orders)	267
9.5	组织页面内容	214	9.5.8	页面8: 结算页 (Payment)	294
9.5.1	页面1: 引导页 (Index)	215	9.5.9	页面9: 喜欢页 (Favorite)	298
9.5.2	页面2: 启动页 (Loading)	216	9.5.10	页面10: 个人中心页 (User_info)	302
9.5.3	页面3: 登录页 (Login)	218	9.5.11	发布与更多尺寸	318
9.5.4	页面4: 热线电话页 (Hotline)	222			
9.5.5	页面5: 首页 (Home)	227	▶▶	Axure RP 7.0 快捷键	321
9.5.6	页面6: 商品详情页 (Goods_info)	257			

第 1 篇

基础与入门

第1章 认识Axure RP 7.0

第2章 主要功能详解