



全国唯一专业棋牌出版社

HARRINGTON ON HOLD'EM

HARRINGTON ON HOLD'EM EXPERT STRATEGY FOR NOLIMIT TOURNAMENTS VOLUME II: THE ENDGAME

[美] 丹·哈林顿 [美] 比尔·罗伯特 / 著 孙培源 / 译

国内首部德州扑克系列译著
扑克名人堂大师助你成为德扑高手



哈林顿在锦标赛

无限注德州扑克高级策略

(第二卷)



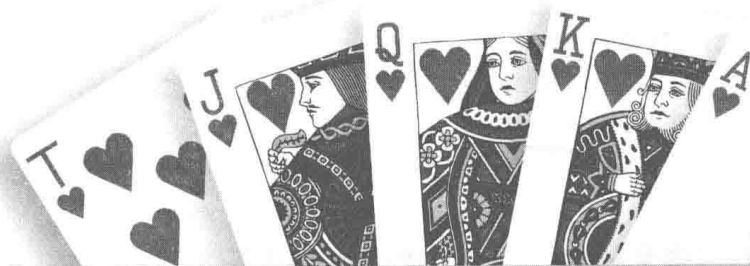
成都时代出版社
CHENGDU TIMES PRESS

HARRINGTON ON HOLD'EM

HARRINGTON ON HOLD'EM EXPERT STRATEGY FOR NOLIMIT TOURNAMENTS VOLUME II: THE ENDGAME

[美] 丹·哈林顿 [美] 比尔·罗伯特 / 著 孙培源 / 译

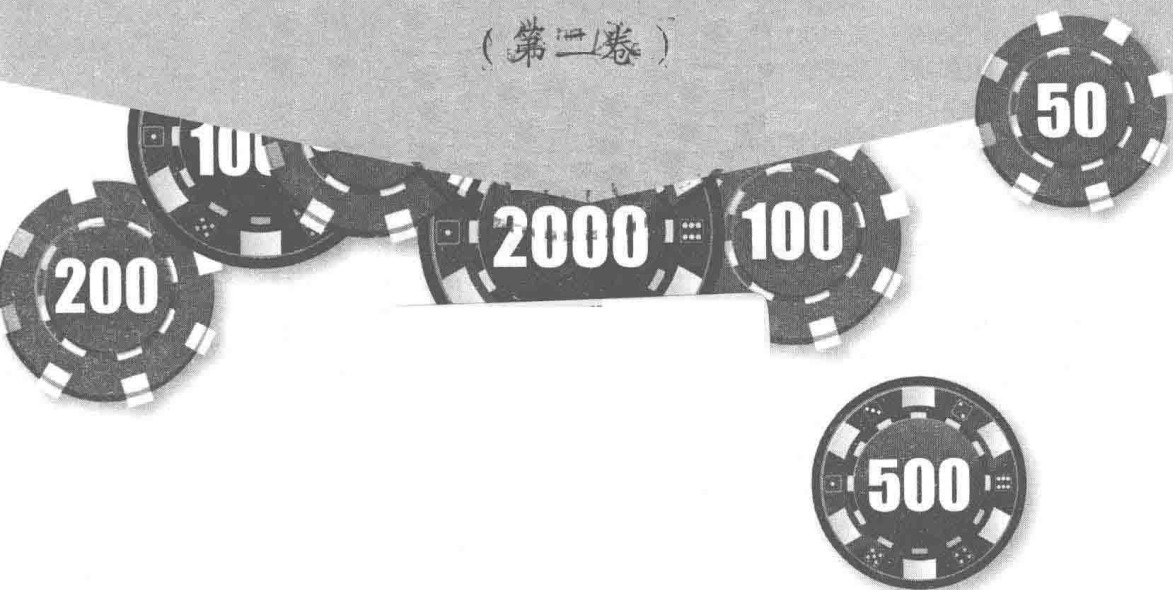
国内首部德州扑克系列译著
扑克名人堂大师助你成为德扑高手



哈林顿在锦标赛

无限注德州扑克高级策略

(第三卷)



成都时代出版社
CHENGDU TIMES PRESS

图书在版编目 (CIP) 数据

哈林顿在锦标赛：无限注德州扑克高级策略. 第2卷/
(美) 哈林顿, (美) 罗伯特著; 孙培源译. — 成都:
成都时代出版社, 2015. 12
ISBN 978-7-5464-1338-9

I. ①哈… II. ①哈… ②罗… ③孙… III. ①扑克—
基本知识 IV. ①G892

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第069255号
四川省版权局著作权合同登记章图进字21-2014-149号
© Two Plus Two Publishing (2014)

哈林顿在锦标赛

无限注德州扑克高级策略(第二卷)

HALINDUN ZAI JINBIAOSAI

WUXIANZHU DEZHOU PUKE GAOJI CELUE (DI ER JUAN)

[美] 丹·哈林顿 [美] 比尔·罗伯特 ◆ 著 孙培源 ◆ 译

出品人 石碧川
责任编辑 干燕飞
责任校对 李航
装帧设计 曹晓丽 闻立勇
电脑制作 原创动力平面设计
责任印制 陈晓蓉

出版发行 成都时代出版社
电 话 (028) 86619530 (编辑部)
(028) 86615250 (发行部)
网 址 www.chengdusd.com
印 刷 济南新雅图印业有限公司
规 格 170mm×230mm
印 张 24.5
字 数 300千
版 次 2015年12月第1版
印 次 2015年12月第1次印刷
书 号 ISBN 978-7-5464-1338-9
定 价 88.00元

著作权所有·违者必究。

本书若出现印装质量问题, 请与工厂联系。电话: (0531) 88655566



关于丹·哈林顿

丹·哈林顿从1982年开始成为职业扑克玩家，他的玩牌风格稳健高效，被戏称为“行动丹”（Action Dan）。哈林顿赢得的无限注德州扑克锦标赛冠军主要包括：欧洲扑克冠军赛（EPC，1995），世界扑克系列赛之2500美元买入无限注德州扑克比赛（WSOP，1995），四皇后无限注德州扑克冠军赛（FQNLHC，1996）等。

哈林顿最开始是玩国际象棋，并很快就成为新英格兰地区最好的象棋大师之一。1972年他击败当地众多高手，赢得了马萨诸塞州国际象棋比赛冠军。1976年他开始玩西洋双陆棋，很快就成为波士顿地区的高手之一，1981年在华盛顿举行的双陆棋世界杯比赛中，哈林顿击败众多世界顶尖高手获得冠军。

自哈林顿1987年首次参加世界扑克系列赛10000美元买入的无限注德州扑克比赛开始，他总共参加过15次世界扑克系列赛，有4次进入决赛桌，这是一项惊人的记录。除了1995年获得冠军外，1987年获得第六名，2003年获得第三名，2004年获得第四名。2006年，他在百乐宫举行的多伊尔·布朗森（Doyle Brunson）北美冠军赛中获得第二名，2007年在单车俱乐部举行的扑克传奇锦标赛中获得冠军。哈林顿是世界公认的伟大牌手之一，是无限注德州扑克最伟大和最令人尊敬的玩家之一，是一名在有限注和无限注德州扑克两方面都令对手感到恐惧的玩家。他居住在圣莫尼卡，是一家从事不动产生意的公司的合伙人。

关于比尔·罗伯特

比尔·罗伯特过去一直从事国际象棋和西洋双陆棋的竞技和写作，现在转为德州扑克。在孩提时代，受博比·菲舍尔（Bobby Fischer）高超棋艺的鼓舞，他开始下国际象棋。还在哈佛大学念书时，他就成为了一名国际象棋大师，并帮助校队拿到多个校际比赛冠军。毕业后，罗伯特多次获得国际象棋锦标赛冠军，其中包括1970年的全美快棋大赛冠军。罗伯特在盲棋方面也有很深的造诣，曾经同时和8个人进行盲棋对弈。

1976年，罗伯特的兴趣从国际象棋转到西洋双陆棋，并成为世界顶尖高手之一，获得的冠军包括1983年和1987年的蒙特卡洛世界冠军赛、1979年的波士顿黑与白冠军赛、1980年和2001年的拉斯维加斯锦标赛、1993年的巴哈马混合赛以及1994年的伊斯坦布尔世界公开赛。

他撰写过不少广受好评的西洋双陆棋书，最出名的是包含400个问题的《高级（西洋）双陆棋》（1991）和提出诸多崭新游戏理念的《现代（西洋）双陆棋》（2002）。与此同时，他还撰写了许多适合初学者阅读的书，如《（西洋）双陆棋赢家》（1994）、《认真玩（西洋）双陆棋必看》（1995）和《（西洋）双陆棋501个基本问题》（1997）。

1991年到1998年，他和肯特·古尔丁一起创办杂志《（西洋）双陆棋揭秘》。比尔·罗伯特拥有一家名为Gammon Press的出版公司，现在和妻子生活在马萨诸塞州的阿灵顿。

本书简介

在《哈林顿在锦标赛：无限注德州扑克高级策略》（第一卷）中，我们介绍了要成为一名成功的无限注德州扑克玩家，必须要掌握的一些基本概念。在此基础上，详细介绍了如何根据牌桌中所有可获得的信息去评估牌局形势，如何根据对手的不同风格采取不同的打法，如何分析牌力和计算底池赔率，如何在翻牌前和翻牌后行动，以及转牌和河牌阶段如何去玩。

在第一卷中，我们是以德州扑克锦标赛的前期为背景，也就是说，牌局环境基本满足以下条件：

1. 牌桌接近满员，有9或10名玩家；
2. 相对于盲注，大部分玩家筹码量比较大；
3. 玩家之间的筹码量比较接近；
4. 比赛离钱圈还很远。

在本卷中，我们将继续介绍德州扑克锦标赛后期的情况和打法，这时，上述的一些条件发生了很大变化。因此，首先要提示读者：德州扑克锦标赛的后期打法和前期打法差别很大，我们会介绍一些你从未在其他扑克书籍中见过的观点。和第一卷一样，我们仍会通过大量牌例循序渐进地介绍给大家。

为了与第一卷保持衔接，本书的章节顺序从第一卷延续下来。

本书的组织结构

从内容上看，第八章“采取行动”实际上应该归属为第一卷的最后一章，但基于两本书厚度的平衡考虑，我们才将它移到第二卷中。第一卷中大部分情况下讨论的是价值下注，而本章讨论的更多是与牌力真实强度不符时的一些行动。我们会看到诈唬、延迟诈唬、过牌加注以及各种慢打。本章最重要的内容，是告诉大家在什么样的环境和条件下，可以考虑怎样的“行动”，从而提高这些行动的成功概率。

第九章“拐点”可能是这两本书中最重要的部分，它展现了当盲注相对你的筹码量越来越大时应该采取的打法。我引入了M值和Q值以及“区域”的概念，同时告诉读者当你从一个区域进入另一个区域时，不同类型底牌的可玩性有增有减，应灵活对待。

第十章介绍牌桌上不同玩家的筹码量和拐点差别很大时的打法。这时，每个玩家的处境和动机都不尽相同，你需要在行动之前认真思考对手的比赛处境。

第十一章“短桌”，介绍了当牌桌人数缩减到6人、5人、4人甚至3人时的策略、起手牌要求及相应打法，这时比赛环境已经发生了很大变化，“拐点理论”同样在这里发挥着重要作用。

第十二章“单挑”，告诉你当只剩一名对手时应该怎么做。这是锦标赛的最后阶段，通常不会持续很久，你要非常警觉和果断，力争一



点点积累优势。

第十三章是其他内容的综合，讨论在某些情况下会遇到的事情，包括奖金交易、多人晋级锦标赛战术，以及我对扑克心理学方面的一些看法等。

致谢

2+2网上论坛 (www.twoplustwo.com) 是一个非常棒的扑克研究和讨论基地。感谢所有在第一卷出版后提出批评和建议的朋友，其中一些建议已经体现在第二卷中。

同时，我还要感谢大卫·斯克兰斯基 (David Sklansky) 和梅森·迈尔慕斯 (Mason Malmuth) 对本书的建议，以及卡罗尔·罗伯茨 (Carol Roberts) 在编写索引中给予的帮助，他的网址是 www.RobertsIndexing.com。



目 录



关于丹·哈林顿	6
关于比尔·罗伯特	7
本书简介	8
本书的组织结构	9
第八章 采取行动	001
第一节 简介	002
第二节 诈唬	002
第三节 翻牌前诈唬	003
第四节 持续下注	005
第五节 对持续下注的防御	008
第六节 试探性下注	014
第七节 挤压打法	016
第八节 无限注德州扑克中的半诈唬	019
第九节 后巷争夺打法	022
第十节 避免盲目诈唬	023
第十一节 慢打	026
第十二节 揉捏底池	036
第十三节 过牌加注诈唬	037



第十四节	后橡 (Post-Oak) 诈唬	038
第十五节	BSB打法	039
第十六节	小球打法与长球打法	040
第十七节	玩牌风格与采取行动的关系	044
第十八节	牌例：问题与分析	049


第九章 拐点 096

第一节	简介	097
第二节	到达拐点时的问题	098
第三节	主指数和次指数： 迈格雷尔的“M值”和哈林顿的“Q值”	099
第四节	区域系统	102
第五节	再谈“M值”	104
第六节	黄色区域的策略	105
第七节	橙色区域的策略	108
第八节	红色区域的策略	110
第九节	红色区域中的行动	112
第十节	拐点打法的其他牌例	129
第十一节	比赛末期的打法风格	131
第十二节	避免过分谨慎	132
第十三节	手牌结构分析 (SHAL)	134
第十四节	牌例：问题与分析	143

第十章 多重拐点 184

第一节	简介	185
第二节	评估位置	185
第三节	隔离打法	189
第四节	全压时底池赔率的计算	194
第五节	牌例：问题与分析	198

第十一章 短 桌	228
第一节 简 介	229
第二节 “有效M值”：短桌中的调整	230
第三节 短桌中的战术	232
第四节 在感到困惑时由底池赔率决定你的行动	241
第五节 控制底池赔率	243
第六节 混合策略、筹码量和奖金	245
第七节 为获胜而战，还是为奖金而战？	251
第八节 下注大小：胡萝卜和大棒	251
第九节 跟踪大筹码玩家	253
第十节 牌例：问题与分析	254
第十二章 单 挑	300
第一节 简 介	301
第二节 单挑中的起手牌分级	302
第三节 单挑时的翻牌前打法	306
第四节 单挑中的位置及下注大小	310
第五节 高M值对抗和低M值对抗	311
第六节 一些单挑的具体牌例	313
第十三章 关于锦标赛的其他几个主题	353
第一节 简 介	354
第二节 多人获得比赛门票的卫星赛	354
第三节 交 易	360
第四节 最后几个精彩牌例	363
全书的简短总结	374
德州扑克术语中英文对照表	376



第八章

采取行动





第一节 简介

在第一卷中，我们主要关注于“价值下注”，即那些或多或少反映你真实牌力强度的下注。但在玩牌过程中，你不能只是简单地有牌下注无牌弃牌。如果你一直这么做，即使是最愚钝的玩家也能最后看穿你。所以，你需要在价值下注的同时混入一些其他行动，在没有什么牌力时假装强牌，而在真拿着强牌时也可以假装弱牌。

行动可以被划分成两类：诈唬和慢打。诈唬就是在你实际上没有什么牌力时假装自己有一手强牌，慢打则是在你拿着强牌时假装牌力很弱。这两类行动都是有力、高效的技巧，有些玩家使用得太少，而有些玩家则使用得过多。

在这一章中，我们会看到各种可以采取行动的牌局环境。我会告诉你，在什么条件下适合采取什么行动，而什么时候应当避免。记住，这些行动可以用来构建价值下注，而且如果被正确使用，这些行动本身就能创造价值。

第二节 诈唬

诈唬是一种很容易想到的打法。你拿着弱牌，但你想赢下底池，于是装成强牌去下注。如果对手相信你，你就会赢下底池。

在这一节中，我会列举一些比较特殊的诈唬行动，这些诈唬成功的概率超过平均水平。首先，我们先来讨论诈唬行动的一些通用特征。

你应该向几名玩家诈唬？越少越好！向一名玩家诈唬比向两名玩家诈唬好，向两名玩家诈唬比向三名玩家诈唬好。对越多的玩家诈唬，你显示的牌力当然越强，但同时也增加了玩家拿着足够强的牌跟注或加注的概率。

对谁诈唬？最理想的诈唬对象是弱紧型对手。这种类型的玩家总是比较悲观的，他们会担心每个上涨的市场都有泡沫。除非拿着坚果牌，否则他不愿意打到摊牌，弱紧型玩家在玩牌过程中，总是在给自己寻找一个放弃的理由，而你的一个大下注正好迎合了他的潜在心理需要。

向哪种筹码量的玩家诈唬？中等大小筹码量相比而言是更好的目标。小筹码的危险是该玩家可能已经绝望，只要牌差不多就可能全压。大筹码玩家则可能认为自己筹码足够多，处于足够舒服的位置，可以跟注看看你下一步的行动。而对中等筹码玩家来说，与增长成大筹码的机会相比，可能更担心缩水成小筹码，所以他们在面对明显的压力时，会更多地放弃中等牌力。

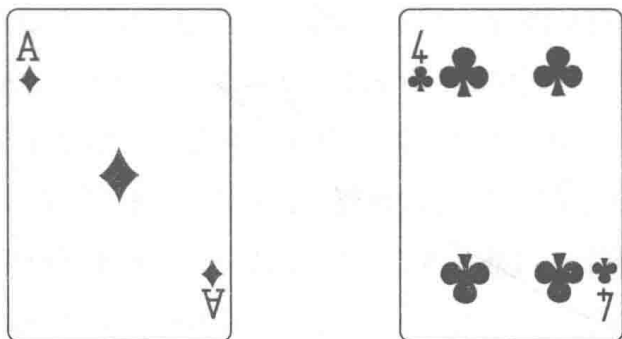
上面是一些常见的指导原则，当然也会有很多特殊情况，下面我们来看一些具体的诈唬类型。

第三节 翻牌前诈唬

并不是只有新手才会在翻牌前诈唬，在整个德州扑克锦标赛策略中，翻牌前诈唬是重要的组成部分，尤其在盲注相对筹码量比较大

时。但是，新手可能过分热衷于偷盲，这是因为他们通常没有足够的耐心忍受长时间只拿到无法下注的垃圾牌，所以他们偶尔会拿一些没有价值的牌采取行动。在第一卷中我们也见过几个这样的例子。

尽管这些随机采取的行动有时也能奏效，但事实上，如果没有清醒的认识，会让人逐渐形成一个代价昂贵的坏习惯。在第一卷第五章中，我们列出的起手牌要求里，已经考虑了诈唬的因素，作出了适当的平衡。当你在按钮位拿下面这类牌加注：



你的行动已经算是个大诈唬了。你并不希望有人对抗你，只期望盲注弃牌从而直接赢下底池。一旦对手跟注，你的牌仍然值得玩下去。

通过选择起手牌范围来构建你的翻牌前诈唬，同时还实现了另一个目标：随机化你的打法。这使得你的诈唬是随机出现的，从而让对手更难解读你的打法。

第四节 持续下注

在第一卷中我们已经简要讨论过持续下注，这是翻牌后诈唬的主要方式。所谓持续下注，是说翻牌前你领先加注，显示了牌力，翻牌发出后你没有击中牌面，不论你是第一个行动的玩家，还是前面的玩家选择过牌，你继续领先下注。这个下注是你翻牌前行动的继续，向牌桌表明你仍拿着强牌。由于这与你之前的行为一致，所以除非对手确实击中牌面，否则会有很高的诈唬成功率。

下面是你在做持续下注时需要牢记的要点：

1. 下注大小很重要。你需要不断改变持续下注的大小来让对手总是处于猜疑之中，最基本的持续下注大小应该是半个底池左右。这个大小给你提供了足够的直接赢下底池的机会，同时还保持了比较好的赔率，一半大小的下注，你只要获得三分之一以上的诈唬成功率，就能做到收支平衡。

2. 对手的数量很重要。最理想的持续下注是只面对一个对手，对手越多，获胜的概率越小。对我来说，或许偶尔会在面对两名对手时做持续下注，但如果面对的是三名或更多玩家，我只会在击中翻牌的情况下才继续行动。

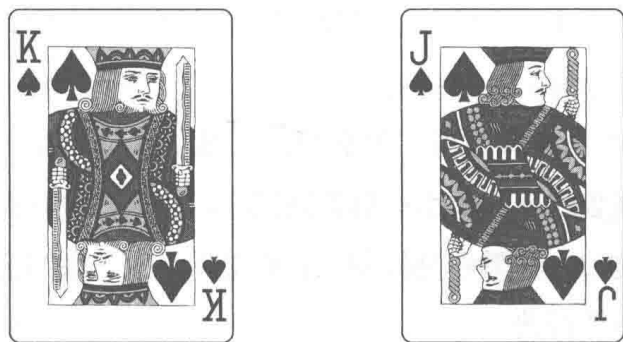
3. 你的牌的质量很重要。你是完全错过翻牌还是在听一手好牌？完全错过翻牌是做持续下注的重要标志，因为如果这个行动失败，你不会损失其他的额外价值。而如果你是在听强牌，持续下注就有可能造成巨大的错误，你给了对手一个赶走你的机会，尤其是在对手过牌

到你，你是最后一个行动的情况下，拿着听牌看一张免费牌会比持续下注更好。注意，这与有限注德州扑克中的最优策略正好相反。

4. 翻牌的牌面结构很重要。发出很多张高牌的牌面是危险牌面，很可能有对手击中牌面。很明显，你不想在面对危险牌面时什么牌力都没有就下注，尽管弱紧型玩家会弃牌，但其他类型的玩家不会。适合持续下注的牌面，一般是发出几张低牌，或者一张中等牌加低对子，或者三张完全分开的牌，三张牌花色完全不同也对持续下注有利。

在不符合这些条件的牌局环境下，持续下注的赢率很低，常常会让你陷入困境。下面是个具体的例子：

例 某项主赛事的决赛桌上，你在大盲位，筹码量是65000，小盲位有83000的筹码，其他玩家的筹码从60000到180000不等。小盲位是一位有经验、顽强且喜欢设置陷阱的玩家。现在盲注是600 / 1200，前注200，起始底池是3000。你拿着：



前面四位玩家都弃牌，小盲位跟注600。你该怎么做？

回答：KJs是一手很棒的单挑牌，你可以加注，验证一下对手是否真的想玩下去，你可以加注一个底池大小，绝大多数情况下牌局会