

PHP

程序设计

慕课版

明日科技·出品 © 程文彬 李树强 主编 © 封宏观 副主编

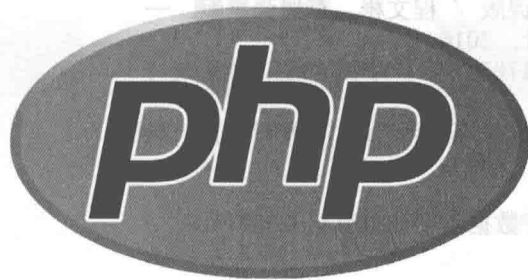
课程简介 第一本程序设计互联网教材，买书送名师，面对面授课

体系完整的 60 学时慕课教学视频同步讲解，即学即练的在线测试书中 203 个微课视频，扫一扫二维码，随时随地学习

300 余道习题和自测题，附赠 PPT 课件、案例源代码、自测试卷、拓展案例等资源

适用对象 学习 PHP 的第一本书





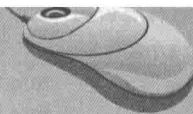
PHP

程序设计

慕课版

明日科技·出品

◎程文彬 李树强 主编 ◎封宏观 副主编



人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (CIP) 数据

PHP程序设计：慕课版 / 程文彬, 李树强主编. --
北京：人民邮电出版社, 2016.4
ISBN 978-7-115-41765-7

I. ①P… II. ①程… ②李… III. ①PHP语言—程序
设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第028097号

内 容 提 要

本书系统全面地介绍了有关 PHP 程序开发的各类知识。全书共分 15 章, 内容包括 PHP 入门与环境搭建、PHP 开发基础、运算符和表达式、流程控制语句、PHP 数组、PHP 与 Web 页面交互、函数、字符串操作、MySQL 数据库、PHP 操作 MySQL 数据库、PHP 会话控制、面向对象基础、Ajax 技术、综合案例——电子商务平台网、课程设计——留言本。全书每章内容都与实例紧密结合, 有助于读者理解知识、应用知识, 达到学以致用目的。

本书为慕课版教材, 各章节主要内容配备了以二维码为载体的微课, 并在人邮学院 (www.rymoooc.com) 平台上提供了慕课。此外, 本书还提供了课程资源包。资源包中提供了本书所有实例、上机指导、综合案例和课程设计的源代码, 制作精良的电子课件 PPT, 自测试卷等内容。资源包也可在人邮学院上下载。其中, 源代码全部经过精心测试, 能够在 Windows 7、Windows 8、Windows 10 系统下编译和运行。

-
- ◆ 主 编 程文彬 李树强
 - 副 主 编 封宏观
 - 责任编辑 刘 博
 - 责任印制 沈 蓉 彭志环
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
 - 邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
 - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
 - 固安县铭成印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
 - 印张: 21.25 2016 年 4 月第 1 版
 - 字数: 628 千字 2016 年 4 月河北第 1 次印刷
-

定价: 49.80 元

读者服务热线: (010)81055256 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

前言

Foreword

为了让读者能够快速且牢固地掌握PHP开发技术，人民邮电出版社充分发挥在线教育方面的技术优势、内容优势、人才优势，潜心研究，为读者提供一种“纸质图书+在线课程”相配套，全方位学习PHP开发的解决方案。读者可根据个人需求，利用图书和“人邮学院”平台上的在线课程进行系统化、移动化的学习，以便快速全面地掌握PHP开发技术。

一、如何学习慕课版课程

本课程依托人民邮电出版社自主开发的在线教育慕课平台——人邮学院（www.rymooc.com），该平台为学习者提供优质、海量的课程，课程结构严谨，用户可以根据自身的学习程度，自主安排学习进度，并且平台具有完备的在线“学习、笔记、讨论、测验”功能。人邮学院为每一位学习者，提供完善的一站式学习服务（见图1）。



图1 人邮学院首页

为了使读者更好地完成慕课的学习，现将本课程的使用方法介绍如下。

1. 用户购买本书后，找到粘贴在书封底上的刮刮卡，刮开，获得激活码（见图2）。
2. 登录人邮学院网站（www.rymooc.com），或扫描封面上的二维码，使用手机号码完成网站注册。



图2 激活码



图3 注册人邮学院网站

3. 注册完成后，返回网站首页，单击页面右上角的“学习卡”选项（见图4），进入“学习卡”页面（见图5），输入激活码，即可获得该慕课课程的学习权限。



图4 单击“学习卡”选项



图5 在“学习卡”页面输入激活码

4. 输入激活码后, 即可获得该课程的学习权限。可随时随地使用计算机、平板电脑、手机学习本课程的任意章节, 根据自身情况自主安排学习进度(见图6)。

5. 在学习慕课课程的同时, 阅读本书中相关章节的内容, 巩固所学知识。本书既可与慕课课程配合使用, 也可单独使用, 书中主要章节均放置了二维码, 用户扫描二维码即可在手机上观看相应章节的视频讲解。

6. 学完一章内容后, 可通过精心设计的在线测试题, 查看知识掌握程度(见图7)。

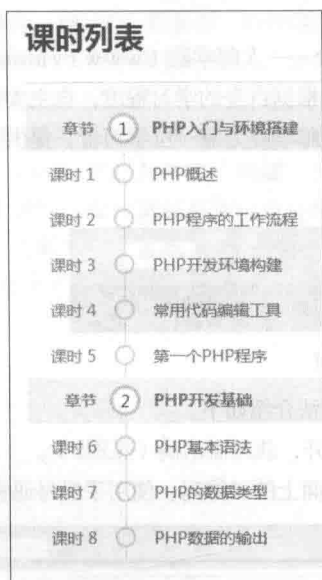


图6 课时列表

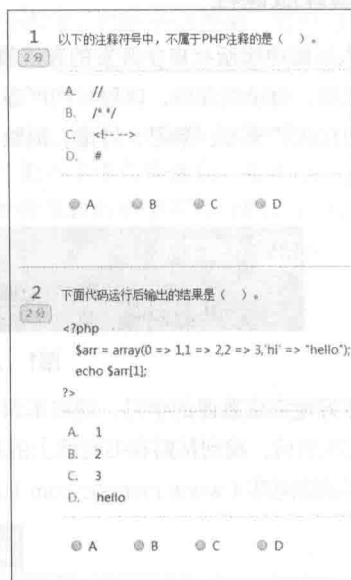


图7 在线测试题

7. 如果对所学内容有疑问, 还可到讨论区提问, 除了有大牛导师答疑解惑以外, 同学之间也可互相交流学习心得(见图8)。

8. 书中配套的PPT、源代码等教学资源, 用户也可在该课程的首页找到相应的下载链接(见图9)。



图8 讨论区

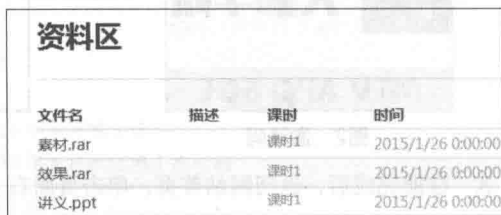


图9 配套资源

关于人邮学院平台使用的任何疑问, 可登录人邮学院咨询在线客服, 或致电: 010-81055236。

二、本书特点

PHP是全球最普及、应用最广泛的Web应用程序开发语言之一，因为其易学易用，因此越来越受到广大程序员的青睐和认同。目前，大多数高校的计算机专业和IT培训学校都将PHP作为教学内容之一，这对于培养学生的计算机应用能力具有非常重要的意义。

在当前的教育体系下，实例教学是计算机语言教学的最有效的方法之一。本书将PHP知识和实用的实例有机结合起来，一方面，跟踪PHP语言的发展，适应市场需求，精心选择内容，突出重点、强调实用，使知识讲解全面、系统；另一方面，全书通过“案例贯穿”的形式，始终围绕最后的综合案例——电子商务平台网设计实例，将实例融入知识讲解中，使知识与案例相辅相成，既有利于读者学习知识，又有利于指导读者实践。另外，本书在主要章节的后面还提供了上机指导和习题，方便读者及时验证自己的学习效果（包括动手实践能力和理论知识）。

本书作为教材使用时，课堂教学建议35~40学时，上机指导教学建议10~13学时。各章主要内容和学时建议分配如下，老师可以根据实际教学情况进行调整。

章	主要内容	课堂学时	上机指导
第1章	PHP入门与环境搭建，包括PHP概述、PHP程序的工作流程、PHP开发环境构建、常用代码编辑工具、第一个PHP程序	1	1
第2章	PHP开发基础，包括PHP基本语法、PHP的数据类型、PHP数据的输出、PHP编码规范	2	1
第3章	运算符和表达式，包括常量、变量、PHP运算符、表达式、数据类型的转换	2	1
第4章	流程控制语句，包括条件判断语句、循环控制语句、跳转语句和终止语句	2	1
第5章	PHP数组，包括数组概述、创建一维数组、创建二维数组、遍历与输出数组、数组函数及其应用	3	1
第6章	PHP与Web页面交互，包括表单数据的提交方式、应用PHP全局变量获取表单数据、使用表单、实现文件的上传、服务器端获取数据的其他方法	3	1
第7章	函数，包括函数简介、自定义函数、PHP文件的引用	2	1
第8章	字符串操作，包括字符串的定义方法、字符串处理函数	3	1
第9章	MySQL数据库，包括MySQL简介、启动和关闭MySQL服务器、操作MySQL数据库、MySQL数据类型、操作数据表、数据表记录的更新操作、数据表记录的查询操作、MySQL中的特殊字符、MySQL数据库的备份与还原	2	1
第10章	PHP操作MySQL数据库，包括PHP操作MySQL数据库的方法、管理MySQL数据库中的数据	2	1
第11章	PHP会话控制，包括Session的操作、Cookie的操作、Session与Cookie的比较	3	1
第12章	面向对象基础，包括面向对象的基本概念、类的声明、类的实例化、面向对象的封装、面向对象的继承、static关键字、抽象类和接口、面向对象实现多态、面向对象的其他关键字、面向对象的常用魔术方法	3	1
第13章	Ajax技术，包括Ajax概述、Ajax技术的组成、Ajax与PHP的交互、Ajax开发注意事项	2	1

目录

Contents

第1章 PHP入门与环境搭建	1
1.1 PHP概述	2
1.1.1 PHP是什么	2
1.1.2 PHP语言的优势	2
1.1.3 PHP的版本	3
1.1.4 HTML嵌入式的脚本语言	3
1.2 PHP程序的工作流程	4
1.2.1 PHP的工作流程	4
1.2.2 PHP服务器	5
1.3 PHP开发环境构建	5
1.3.1 PHP开发环境的安装	6
1.3.2 PHP服务器的启动与停止	8
1.3.3 PHP开发环境的关键配置	9
1.4 常用代码编辑工具	12
1.5 第一个PHP程序	13
实例：用Dreamweaver开发一个简单的PHP程序，输出一段欢迎信息	
小结	15
上机指导	15
习题	15
第2章 PHP开发基础	16
2.1 PHP基本语法	17
2.1.1 PHP标记符	17
2.1.2 PHP注释	18
2.1.3 PHP语句和语句块	18
2.2 PHP的数据类型	19
2.2.1 标量数据类型	19
实例：布尔值的应用	
实例：应用单引号和双引号来输出同一个	

变量	
实例：应用定界符定义字符串并输出	
实例：分别输出定义的十进制、八进制和十六进制变量	
实例：输出圆周率的近似值	
2.2.2 复合数据类型	23
实例：创建数组并输出数组中的值	
2.2.3 特殊数据类型	24
2.2.4 检测数据类型	25
实例：检测相应的数据类型	
2.3 PHP数据的输出	25
2.3.1 print和echo	25
2.3.2 输出运算符“<?= ?>”	26
2.4 PHP编码规范	26
2.4.1 什么是编码规范	26
2.4.2 PHP书写规则	26
2.4.3 PHP命名规则	27
小结	28
上机指导	28
习题	28
第3章 运算符和表达式	29
3.1 常量	30
3.1.1 自定义常量	30
实例：通过函数对常量进行定义、获取和判断	
3.1.2 预定义常量	32
实例：使用预定义常量输出PHP信息	
3.2 变量	33
3.2.1 变量的概念	33
3.2.2 定义和使用变量	33

实例：定义整型变量、布尔型变量和空字符串	
3.2.3 变量的赋值方式	34
实例：使用传值赋值方式为变量赋值	
实例：使用引用赋值方式为变量赋值	
3.2.4 可变变量	35
实例：应用可变变量实现动态改变变量的名称	
3.2.5 PHP预定义变量	36
3.3 PHP运算符	37
3.3.1 算术运算符	37
实例：算术运算符的简单应用	
3.3.2 字符串运算符	38
实例：“.”和“+”之间的区别	
3.3.3 赋值运算符	38
实例：应用赋值运算符为指定变量赋值	
3.3.4 位运算符	39
实例：对变量的值进行位运算	
3.3.5 递增或递减运算符	40
实例：应用递增和递减运算符对变量进行操作	
3.3.6 逻辑运算符	41
实例：对布尔值进行逻辑运算	
3.3.7 比较运算符	42
实例：通过不同的比较运算符将变量\$value与数字100进行比较，再应用var_dump函数输出比较结果	
3.3.8 条件运算符	43
实例：应用条件运算符实现简单的判断功能	
3.3.9 运算符优先级	44
3.4 表达式	44
3.5 数据类型的转换	45
3.5.1 自动转换	45
实例：对不同类型的数据进行不同的运算	
3.5.2 强制转换	46
实例：将一个字符串型变量分别转换成其	

他数据类型

实例：将一个字符串型变量使用以val结尾的函数进行转换

实例：使用settype()函数对变量进行不同类型的转换

小结 49

上机指导 49

习题 49

第4章 流程控制语句 50

4.1 条件判断语句 51

4.1.1 if语句 51

实例：判断变量的值是否为真

4.1.2 if...else语句 52

实例：根据不同的结果显示不同的字符串

实例：判断学生的考试情况

4.1.3 switch语句 54

实例：根据不同的星期输出不同的贴心提醒警句

4.2 循环控制语句 56

4.2.1 while循环语句 56

实例：输出10以内的偶数

4.2.2 do...while循环语句 57

实例：比较while语句和do...while语句的不同点

4.2.3 for循环语句 58

实例：计算2~100之间所有偶数之和

4.2.4 foreach循环 60

实例：输出购物车中的商品信息

4.2.5 循环结构的应用 61

实例：制作乘法口诀表

4.3 跳转语句和终止语句 62













4.3.1 continue语句 62


实例：计算1到100之间所有奇数的和

4.3.2 break语句 63


实例：应用for循环控制语句声明变量\$i，循环输出表情头像


4.3.3 exit语句 64


小结	64
上机指导	65
习题	65
第5章 PHP数组	66
5.1 数组概述	67
5.1.1 数组是什么	67
5.1.2 数组的类型	67
5.2 创建一维数组	68
5.2.1 通过数组标识符“[]”创建数组	68
 实例：通过数组标识符“[]”声明数组	
5.2.2 使用array()函数创建数组	68
 实例：应用array()函数声明数组	
5.3 创建二维数组	69
5.3.1 通过数组标识符“[]”创建二维数组	69
 实例：通过数组标识符“[]”创建一个二维数组，并输出数组的结构	
5.3.2 使用array()函数创建二维数组	70
 实例：应用array()函数声明二维数组	
5.4 遍历与输出数组	71
5.4.1 遍历数组	71
 实例：通过foreach语句遍历二维数组中的数据	
 实例：通过数组函数list()和each()遍历数组	
5.4.2 输出数组	72
 实例：通过print_r()函数输出数组结构	
 实例：通过var_dump()函数输出数组的结构	
5.5 数组函数及其应用	73
5.5.1 创建数组的函数	73
 实例：应用range()函数建立数组	
 实例：应用array_combine()函数来合并两个数组	
 实例：应用array_fill()函数来建立一个数组	
 实例：应用array_pad()函数填补数组	


 实例：应用explode()函数对指定的字符串以@为分隔符进行拆分，并输出返回的数组


5.5.2 数组统计函数 76

 实例：应用count()函数统计数组中元素个数


 实例：应用max()函数获取数组中元素的最大值


 实例：应用min()函数获取数组中元素的最小值


 实例：应用array_sum()函数计算数组的和


 实例：应用array_count_values()函数来统计数组的值


5.5.3 数组指针函数 77

 实例：应用key()函数和current()函数获取数组中当前元素的键名和值


 实例：应用next()函数向前移动数组指针并输出单元值


 实例：应用end()函数将数组指针移动到最后

 实例：应用prev()函数向后移动数组指针并输出单元值


 实例：应用reset()函数将数组的当前指针返回到数组的第一个单元


5.5.4 数组和变量之间的转换 80


 实例：应用extract()函数将数组元素转换为变量并输出


 实例：应用compact()函数将定义的变量生成一个数组


5.5.5 数组检索函数 81


 实例：应用array_keys()函数来检查数组中的键名

 实例：应用array_values()函数返回指定数组的所有值

 实例：应用in_array()函数在数组中搜索给定的值


 实例：应用array_search()函数搜寻数字60是否在数组中


 实例：应用array_key_exists()函数来查找字符串索引“php”是否在数组中


 实例：应用array_unique()函数删除数组中


重复的元素


5.5.6 数组排序函数 84


 实例：应用sort()函数为数组进行排序


 实例：应用asort()函数对输入的数组进行排序

 实例：应用rsort()和arsort()函数对输入的数组进行降序排序


 实例：应用ksort()和krsort()函数对输入的数组进行排序


 实例：应用natsort()和natcasesort()函数对输入的数组进行排序


 实例：应用shuffle()函数对输入的数组进行随机排序


 实例：应用array_reverse()函数将数组元素的顺序反转

5.5.7 数组与数据结构 87


 实例：应用array_push()函数向数组中添加元素


 实例：应用array_pop()函数弹出数组最后一个元素


 实例：应用array_shift()函数弹出数组的第一个元素


 实例：应用array_unshift()函数向数组中添加元素，并输出添加元素后的数组


5.5.8 数组集合函数 88


 实例：应用array_merge()函数将两个数组合并为一个数组


 实例：应用array_diff()函数计算两个数组的差集

 实例：应用array_diff_assoc()函数来检查两个数组的差集

 实例：应用array_diff_key()函数来获取两个数组的差集

 实例：应用array_intersect()函数来获取两个数组的交集

 实例：应用array_intersect_assoc()函数来获取两个数组的交集

 实例：应用array_intersect_key()函数来获取两个数组的交集

小结 91


上机指导 91

习题 92


第6章 PHP与Web页面交互 93

6.1 表单数据的提交方式 94

6.1.1 GET方法提交表单数据 94

 实例：创建表单，指定method属性值为“GET”

6.1.2 POST方法提交表单数据 95

 实例：应用POST方法提交表单信息到服务器

6.1.3 使用POST方法与GET方法的区别 95

6.2 应用PHP全局变量获取表单数据 96

6.2.1 \$_POST[]全局变量 96

 实例：通过\$_POST[]获取用户输入的信息

6.2.2 \$_GET[]全局变量 97


6.3 使用表单 97

6.3.1 创建表单 98

6.3.2 表单元素 98

6.3.3 使用数组提交表单数据 102


6.3.4 表单综合应用 103

 实例：应用\$_POST[]全局变量获取用户输入的个人信

6.4 实现文件的上传 106

6.4.1 上传文件相关配置 106

6.4.2 全局变量\$_FILES 106

 实例：实现一个上传文件域，通过\$_FILES变量输出上传文件的资料


6.4.3 实现PHP文件的上传 108

 实例：创建上传表单，允许上传图片文件

6.5 服务器端获取数据的其他方法 109












6.5.1 \$_REQUEST[]全局变量 109

6.5.2 \$_SERVER[]全局变量 109


 实例：应用\$_SERVER[]全局变量获取脚本所在地的IP地址及服务器和客户端的相关信息

小结	111
上机指导	111
习题	113

第7章 函数 114












7.1 函数简介	115
7.1.1 什么是函数	115
7.1.2 函数的分类	115
7.2 自定义函数	115
7.2.1 自定义函数的定义	115
7.2.2 自定义函数的调用	116
 实例：定义一个函数并调用	
7.2.3 自定义函数的参数	116
 实例：为定义的函数传递参数，按值传递方式	
 实例：为定义的函数传递参数，按引用传递方式	
 实例：应用可选参数实现一个简单的价格计算功能	
7.2.4 自定义函数的返回值	118
 实例：应用return()函数返回一个操作数	
7.2.5 变量的作用域	119
 实例：在自定义函数中应用全局变量与局部变量进行对比	
 实例：静态变量和普通变量的比较	
7.2.6 变量函数	120
 实例：定义并使用变量函数	
7.3 PHP文件的引用	121
7.3.1 include语句	122
 实例：应用include语句引用文件	
7.3.2 require语句	122
 实例：应用require语句引用文件	
7.3.3 include语句和require语句的比较	123
7.3.4 include_once语句和require_once语句	123
 实例：应用include_once语句引用并运行指定的外部文件top.php	

7.3.5 应用include语句构建电子商务平台网首页	124
------------------------------	-----

 实例：应用include语句引用外部文件来构建电子商务平台网首页

小结	126
上机指导	126
习题	127

第8章 字符串操作 128


8.1 字符串的定义方法	129
8.1.1 使用单引号或双引号定义字符串	129
8.1.2 使用定界符定义字符串	129
 实例：使用定界符定义字符串并输出	
8.2 字符串处理函数	130
8.2.1 转义、还原字符串	130
 实例：使用转义字符“\”对字符串进行转义	
 实例：用自动转义字符addslashes()函数对字符串进行转义，然后应用stripslashes()函数进行还原	
 实例：应用addslashes()函数对字符串“编程体验网”进行转义，应用stripslashes()函数对转义的字符串进行还原	
8.2.2 获取字符串长度	133
 实例：应用strlen()函数获取字符串长度	
 实例：应用strlen()函数对提交的用户密码的长度进行检测	
8.2.3 截取字符串	134
 实例：应用substr()函数截取超长字符串	
 实例：应用mb_substr()函数对字符串“PHP自学视频教程”截取5个字节	
8.2.4 比较字符串	136
 实例：应用strcmp()和strcasecmp()函数对两个字符串按字节进行比较	
 实例：应用strnatcmp()函数按自然排序法进行字符串的比较	
 实例：应用strncmp()函数比较字符串的前6个字符是否与源字符串相等	




8.2.5 检索字符串	138
实例：应用strstr()函数检索字符串	
实例：使用substr_count()函数获取子串在字符串中出现的次数	
8.2.6 替换字符串	139
实例：应用str_ireplace()函数将字符串中的子串替换为指定字符串	
实例：使用str_ireplace()函数替换查询关键字	
实例：使用substr_replace()函数将指定字符串中的子串替换为指定字符串	
8.2.7 去掉字符串首尾空格和特殊字符	141
实例：使用ltrim()函数去除字符串左边的空白字符及特殊字符	
实例：使用rtrim()函数去除字符串右边的空白字符及特殊字符	
实例：使用trim()函数去除字符串左右两边的空白字符及特殊字符	
8.2.8 格式化字符串	143
实例：应用number_format()函数对指定的数字字符串进行格式化处理	
8.2.9 分割、合成字符串	144
实例：应用explode()函数对字符串以指定分隔符进行拆分	
实例：应用implode()函数将数组中的内容以*为分隔符进行连接	
8.2.10 字符串与HTML转换	145
实例：使用htmlentities()函数将字符串转换成HTML格式	
8.2.11 其他常用字符串函数	147
实例：将字符串前后颠倒顺序后显示	
实例：应用str_repeat()函数重复输出字符串	
小结	148
上机指导	148
习题	149
第9章 MySQL数据库	150
9.1 MySQL简介	151

9.1.1 什么是MySQL	151
9.1.2 MySQL特点	151
9.1.3 MySQL 5支持的特性	152
9.2 启动和关闭MySQL服务器	152
9.2.1 启动MySQL服务器	152
9.2.2 连接和断开MySQL服务器	152
9.3 操作MySQL数据库	153
9.3.1 创建数据库	153
9.3.2 选择数据库	154
9.3.3 查看数据库	154
9.3.4 删除数据库	154
9.4 MySQL数据类型	154
9.4.1 数字类型	155
9.4.2 字符串类型	155
9.4.3 日期和时间类型	157
9.5 操作数据表	157
9.5.1 创建数据表	157
9.5.2 查看表结构	158
9.5.3 修改表结构	159
9.5.4 重命名数据表	160
9.5.5 删除数据表	160
9.6 数据表记录的更新操作	161
9.6.1 数据表记录的添加	161
9.6.2 数据表记录的修改	161
9.6.3 数据表记录的删除	161
9.7 数据表记录的查询操作	162
9.8 MySQL中的特殊字符	165
9.9 MySQL数据库的备份与还原	165
9.9.1 使用mysqldump命令备份数据库	165
9.9.2 使用mysql命令还原数据库	166
小结	167
上机指导	167
习题	168







第10章 PHP操作MySQL数据库 169

10.1	PHP操作MySQL数据库的方法	170
10.1.1	连接MySQL服务器	170
	 实例：应用mysqli_connect()函数创建与MySQL服务器的连接	
10.1.2	选择MySQL数据库	171
	 实例：使用mysqli_select_db()函数选择指定名称的数据库	
10.1.3	执行SQL语句	172
10.1.4	将结果集返回数组中	173
	 实例：利用mysqli_fetch_array()函数读取数据表中的数据	
10.1.5	从结果集中获取一行作为对象	174
	 实例：应用mysqli_fetch_object()函数逐行获取结果集中的记录	
10.1.6	从结果集中获取一行作为枚举数组	175
	 实例：应用mysqli_fetch_row()函数逐行获取结果集中的记录	
10.1.7	从结果集中获取一行作为关联数组	176
	 实例：应用mysqli_fetch_assoc()函数逐行获取结果集中的记录	
10.1.8	获取查询结果集中的记录数	177
	 实例：应用mysqli_fetch_row()函数逐行获取结果集中的记录，同时应用mysqli_num_rows()函数获取结果集中行的数目	
10.1.9	释放内存	177
10.1.10	关闭连接	178
10.1.11	连接与关闭MySQL服务器的最佳时机	178
10.2	管理MySQL数据库中的数据	179
10.2.1	添加数据	179
	 实例：向图书信息表中添加一条记录	
10.2.2	编辑数据	181

 实例：实现对数据的更新操作

10.2.3	删除数据	182
	 实例：删除数据表中的指定记录	
10.2.4	批量数据操作	184
	 实例：批量删除数据	
10.2.5	在电子商务平台网后台中查看订单和删除订单	185
	 实例：查看多个用户的订单信息，删除多个订单	
	小结	187
	上机指导	188
	习题	190

第11章 PHP会话控制 191



11.1	Session的操作	192
11.1.1	了解Session	192
11.1.2	启动Session	192
11.1.3	注册Session	192
	 实例：创建Session变量并赋予空值	
11.1.4	使用Session	193
	 实例：应用全局数组将数据保存到Session中，并输出数据	
11.1.5	删除Session	194
11.1.6	Session综合应用	194
	 实例：通过Session控制用户对页面的访问权限	
11.1.7	电子商务平台网用户管理和权限控制	196
11.2	Cookie的操作	198
11.2.1	浏览器中的Cookie设置	198
11.2.2	了解Cookie	199
11.2.3	创建Cookie	200
	 实例：通过setcookie()函数创建Cookie	
11.2.4	读取Cookie	201
	 实例：通过全局数组\$_COOKIE[]读取Cookie的值	
	 实例：应用isset()函数检测Cookie变量	

11.2.5	删除Cookie	202
11.2.6	创建Cookie数组	202
	实例: Cookie数组, 并读取数组的值	
11.3	Session与Cookie的比较	203
	小结	203
	上机指导	204
	习题	206





第12章 面向对象基础 207

12.1	面向对象的基本概念	208
12.1.1	类	208
12.1.2	对象	208
12.1.3	面向对象的特点	209
12.2	类的声明	209
12.2.1	定义类	209
12.2.2	成员属性	210
12.2.3	成员常量	210
12.2.4	成员方法	211
12.3	类的实例化	211
12.3.1	对象的创建	211
12.3.2	访问类中的成员	212
	实例: 定义Student类并对其进行实例化	
12.3.3	“\$this”操作符	213
	实例: 调用类中的常量和方法	
12.3.4	构造方法和析构方法	213
	实例: 在数据库连接类Mysql中通过__construct()声明构造方法	
12.4	面向对象的封装	215
12.4.1	公共成员关键字public	215
12.4.2	私有成员关键字private	215
	实例: private关键字的使用	
12.4.3	保护成员关键字protected	216
	实例: protected关键字的使用	
12.5	面向对象的继承	217
12.5.1	继承关键字extends	217
	实例: 类的继承操作	

12.5.2	“::”操作符	218
	实例: 使用类名、parent关键字和self关键字来调用常量和方法	
12.5.3	覆盖父类方法	219
	实例: 在子类中创建一个与父类方法同名的方法, 实现方法的重写	
12.6	static关键字	220
12.6.1	静态属性	220
12.6.2	静态方法	220
	实例: 调用类中的静态方法	
12.7	抽象类和接口	221
12.7.1	抽象类	221
	实例: 创建并实例化抽象类	
12.7.2	接口	223
	实例: 声明接口, 在子类中继承接口并声明在接口中定义的方法, 最后实例化子类, 调用子类中的方法	
12.8	面向对象实现多态	224
12.8.1	通过继承实现多态	225
	实例: 创建抽象类, 然后让子类继承这个类	
12.8.2	通过接口实现多态	226
	实例: 定义接口并定义一个空方法。然后定义不同子类继承接口。最后通过instanceof关键字检查对象是否属于接口	
12.9	面向对象的其他关键字	226
12.9.1	final关键字	226
12.9.2	clone关键字	227
	实例: 在对象中创建__clone()方法并克隆对象	
12.9.3	instanceof关键字	228
12.10	面向对象的常用魔术方法	228
12.10.1	__set()和__get()方法	228
12.10.2	__isset()和__unset()方法	228
12.10.3	__call()方法	229
	实例: 声明类MrSoft, 包含两个方法: MingRi()和__call()。类实例化后, 调用一个不	

存在的方法MingR(), 看魔术方法__call()的妙用	
12.10.4 __toString()方法	229
 实例: 定义类, 应用__toString()方法输出类的实例化对象	
12.10.5 __autoload()方法	230
 实例: 在文件中创建__autoload()方法, 判断类文件是否存在	
小结	231
上机指导	231
习题	233

第13章 Ajax技术 234

13.1 Ajax概述	235
13.1.1 什么是Ajax	235
13.1.2 Ajax的开发模式	235
13.1.3 Ajax的优点	235
13.2 Ajax技术的组成	236
13.2.1 JavaScript脚本语言	236
13.2.2 XMLHttpRequest对象	236
 实例: 通过XMLHttpRequest对象读取HTML文件	
13.2.3 XML、DOM和CSS	240
13.3 Ajax与PHP的交互	241
13.3.1 通过GET方式与PHP进行交互	241
 实例: 应用Ajax技术查询数据表中的数据	
13.3.2 通过POST方式与PHP进行交互	243
 实例: 应用Ajax技术向数据表中添加数据	
13.3.3 在电子商务平台网中应用Ajax技术检测用户名	246
 实例: 在用户注册页面中, 使用Ajax技术对用户录入信息进行校验	
13.4 Ajax开发注意事项	248
小结	248
上机指导	249
习题	251

第14章 综合案例——电子商务平台网 252

14.1 开发背景	253
14.2 系统分析	253
14.2.1 需求分析	253
14.2.2 可行性分析	253
14.3 系统设计	254
14.3.1 系统目标	254
14.3.2 系统功能结构	254
14.3.3 购物流程图	255
14.3.4 系统预览	256
14.3.5 开发环境	257
14.3.6 文件夹组织结构	257
14.4 数据库设计	258
14.4.1 数据库分析	258
14.4.2 数据库概念设计	258
14.4.3 创建数据库及数据表	260
14.5 公共模块设计	263
14.5.1 数据库连接文件	263
14.5.2 CSS样式表文件	263
14.6 前台首页设计	264
14.6.1 前台首页概述	264
14.6.2 前台首页技术分析	266
14.6.3 前台首页的实现过程	266
14.7 商品展示模块设计	266
14.7.1 商品展示模块概述	266
14.7.2 商品展示模块技术分析	267
14.7.3 商品分类展示的实现过程	268
14.7.4 最新商品展示的实现过程	269
14.7.5 查看商品详细信息的实现过程	271
14.8 购物车模块设计	272
14.8.1 网站购物车概述	272
14.8.2 网站购物车技术分析	273
14.8.3 添加至购物车的实现过程	273

14.8.4	查看购物车的实现过程	275	15.3	发表留言	296
14.8.5	从购物车中移去指定商品的实现过程	277	15.3.1	发表留言概述	296
14.8.6	修改商品购买数量的实现过程	278	15.3.2	发表留言页面设计	296
14.8.7	清空购物车的实现过程	278	15.3.3	将用户留言内容保存到数据库中	298
14.8.8	收银台结账的实现过程	279	15.4	查看留言	298
14.8.9	生成商品订单的实现过程	281	15.4.1	查看留言概述	298
14.9	后台首页设计	283	15.4.2	查看留言页面设计	299
14.9.1	后台首页概述	283	15.4.3	在页面中输出留言信息	299
14.9.2	后台首页技术分析	283	15.4.4	将留言信息进行分页显示	301
14.9.3	后台首页的实现过程	284	15.5	修改留言	302
14.10	客户订单信息管理模块设计	284	15.5.1	修改留言概述	302
14.10.1	客户订单信息管理模块概述	284	15.5.2	修改留言页面设计	302
14.10.2	客户订单信息管理模块技术分析	285	15.5.3	编辑留言内容功能实现	303
14.10.3	查看客户订单信息的实现过程	285	15.6	删除留言	304
14.10.4	执行客户订单信息的实现过程	287	15.6.1	删除留言概述	304
14.10.5	打印客户订单信息的实现过程	289	15.6.2	删除留言页面设计	305
14.10.6	查找客户订单信息的实现过程	290	15.6.3	删除留言内容功能实现	305
	小结	292	15.7	查询留言	305
第15章 课程设计——留言本		293	15.7.1	查询留言概述	305
15.1	留言本模块概述	294	15.7.2	查询留言页面设计	306
15.1.1	模块概述	294	15.7.3	查询留言内容	307
15.1.2	功能结构	294	15.8	技术提炼	307
15.2	数据库设计	295	15.8.1	将数据保存到数据库中	307
15.2.1	数据库设计	295	15.8.2	通过JavaScript实现弹出窗口	308
15.2.2	数据表设计	295	15.8.3	包含文件函数	308
15.2.3	连接数据库	296	15.8.4	MySQL数据库的函数	309
			小结		309
附录 单独安装PHP环境搭建		310			
附1.1 搭建PHP开发环境的准备工作		311			
附1.1.1 在Windows下搭建PHP开发环境的准备工作		311			
附1.1.2 在Linux下搭建PHP开发					