



全国唯一专业棋牌出版社

李昌镐九段授权独家出版

李昌镐实战心得

官子细解

LICHANGHAO SHIZHAN XINDE
GUANZI XIJIE

李昌镐 著 陈启 等译



成都时代出版社
CHENGDU TIMES PRESS

李昌镐九段授权独家出版

李昌镐实战心得

——
官子细解

LICHANGHAO SHIZHAN XINDE
GUANZI XIJIE

李昌镐 著 陈启等译



成都时代出版社
CHENGDU TIMES PRESS

图书在版编目(CIP)数据

李昌镐实战心得. 官子细解/(韩)李昌镐著;陈启等译. —成都:成都时代出版社,2015.12

ISBN 978-7-5464-1510-9

I. ①李… II. ①李… ②陈… III. ①官子(围棋)—基本知识 IV. ①G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 276239 号

四川省版权局 著作权合同登记章 图进字 21-2016-5 号

李昌镐实战心得 官子细解

LICHANGHAO SHIZHAN XINDE GUANZI XIJIE

李昌镐 著 陈 启 等译

出品人	石碧川
策划编辑	廖东航
责任编辑	李 林
责任校对	黄 晓
封面设计	何东琳
版式设计	华彩文化
责任印制	干燕飞
出版发行	成都时代出版社
电 话	(028)86618667(编辑部) (028)86615250(发行部)
网 址	www.chengdusd.com
印 刷	四川华龙印务有限公司
规 格	165 mm×230 mm
印 张	15.25
字 数	206 千字
版 次	2016 年 1 月第 1 版
印 次	2016 年 1 月第 1 次印刷
印 数	5000 册
书 号	ISBN 978-7-5464-1510-9
定 价	29.00 元

著作权所有·违者必究。

本书若出现印装质量问题,请与工厂联系。电话:(028)87774611

前言

对于业余棋手来说，一盘棋的用时短则 30 分钟，长也就 2 小时，通常在官子上所用时间都比较短，这是因为与布局的恢宏、中盘的激斗相比，官子的确显得乏味而琐碎。

俗话说要想知道事物的真相，一定要深入事物的内部去探个究竟。对围棋来说，布局也好、定式也好，是一盘棋的表象，而到官子阶段，如何避免大的战斗、如何简化局势、以至于结束阶段为 10 目或 20 目利益的争夺而考虑如何投入兵力，这才是一盘棋的本质，也就是说官子是对一盘棋最后的精雕细琢。前半盘下得很好，因官子阶段的疏忽，导致局面发生逆转的案例不胜枚举。

官子的学习首先要掌握先后手的基本概念、如何数目以及认定双方权利增减的出入计算法和官子大小等围棋的基本常识。

本书对官子的基本知识、官子的类型以及实战中经常出现的官子手筋的使用方法进行了分类、归纳和整理，有助于大家系统学习。

最后以附录的形式对形势判断的基础知识进行了讲解，形势判断虽说应是另一环节的内容，但与官子计算是同一脉络，希望各位读者能理解作者的一番苦心。

廖昌镐



目 录

第 1 章 官子的基本概念和计算方法	
1. 官子计算的重要性	2
2. 三种基本概念	2
3. 先手、后手、逆收官子	4
4. 官子大小的计算方法	9
5. 出入计算法	11
6. 先手得利的要领	13
第 2 章 各类官子手段和大小	
1. 扳 接	18
2. 大 飞	24
3. 二路尖	32
4. 挡	38
5. 断吃与连接	42
目测官子①	45
第 3 章 各类官子手筋	
1. 打入的手筋	77
2. 威胁死活的手筋	97
3. 对攻战的手筋	113
4. 阻止的手筋	133
5. 具有双重效果的手筋	145
目测官子②	157
形势判断	
1. 数目的方法	220
2. 形势判断的实质	232

第1章

官子的基本概念 和计算方法

1. 官子计算的重要性
2. 三种基本概念
3. 先手、后手、逆收官子
4. 官子大小的计算方法
5. 出入计算法
6. 先手得利的要领



1. 官子计算的重要性

养成对特定的棋形或行棋价值进行估算的习惯十分重要，从布局开始后 20 多手至细小的官子，必须时刻进行类似的估算，否则难以有很好的胜率。

我们在日常生活中如不能及时了解周边的物价，就难以谋划好我们的生活，围棋也是同样的道理。对特定的棋形、行棋以及一系列的作战，其结果到底是有利，还是不利，都要通过计算来判定，因此我们有必要养成计算的习惯。

判定围棋胜败的最终标准就是目数的多寡，因此“计算”和“判断”应该贯彻围棋的全过程，而官子阶段是双方争夺的最激烈时刻。不仅是在官子阶段，就是在布局及中盘阶段也要通过粗略的估算对双方局面的优劣情况进行诊断。本书的主题是介绍官子的知识，书中简略了对笼统、模糊难懂的概念讲解，更多地利用局部棋形中的具体事例，对官子的“先后手关系”、“这手棋是多少目”、“这一棋形是多少目”进行详细分析。

以下我们先了解一下官子的基本概念。

2. 三种基本概念

官子一般分为双先官子、单先官子和双后官子三种基本概念，但不是绝对的概念，只是根据官子结果，为理解方便，对官子类型进行的区分。在了解官子的过程中，这是十分重要的概念，应予以高度

重视。

(1) 双先官子

指黑白双方任何一方先下都是先手的官子。此处所说的“先手”是相对的概念，意思是对方如果不理，目数就会受到损失。双先官子由于关系到黑白两方的损益，因而价值很高，放着超过15目的后手官子不下，而选择6—8目的双先官子也就不足为奇。

双先官子的位置大多发生在与双方根据地相关或目数出入大的区域，因此时机的捕捉应十分及时。

(2) 单先官子

指先手收官的权利只属于一方（另一方下则是后手），一般是在中盘以后形势判断时会计算类似的先手权利。反之，防止对手先手收官的后手官子，称为“逆收官子”。

(3) 双后手官子

指黑白双方任何一方先下都是后手的官子，在收官阶段，一般都是先下先手官子，后下后手官子，但在官子还没有完全结束时，后手官子的价值计算应包含其“后续官子”的价值。



3. 先手、后手、逆收官子

图1 后手1目

根据出入法计算，A位的官子是：

$$0 + 1 = 1 \text{ 目}$$

不论是白棋先下，还是黑棋先下，都是后手1目，属于双后手官子。

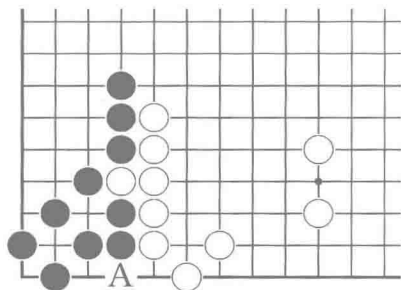


图1

图2 先手1目

由于白1威胁到黑棋的死活，因此是绝对的先手，这就是典型的“单先”。

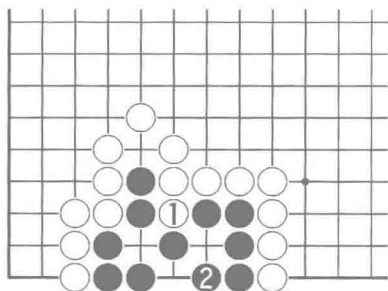


图2

图3 逆收2目官子

黑1先下在白棋具有先手权利的位置，称为“逆收官子”2目。与图1双后手官子相比，逆收官子的价值更大。

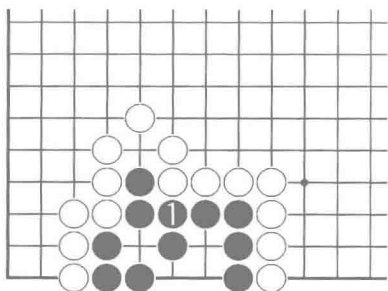


图3

图4 计算

本图中的 A 位有几目官子？结合先后手来计算其价值。

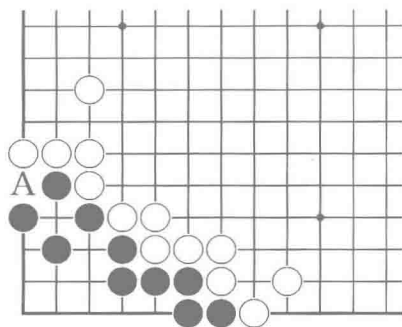


图4

图5 单先1目

白棋如果先下，白1是先手1目。黑棋虽然可以选择打劫，但只在特殊情况下才使用，并非绝对。

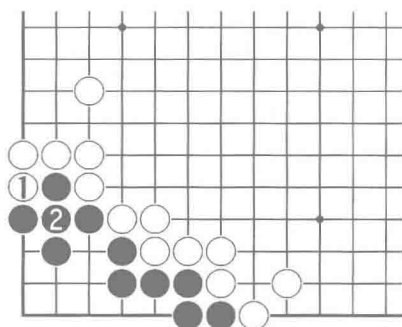


图5

图6 逆收1目

黑1团，有与白棋先手相反的意思，因此称为逆收1目。结合图5和图6的官子，可以知道图4中A位的官子是1+1=2目。

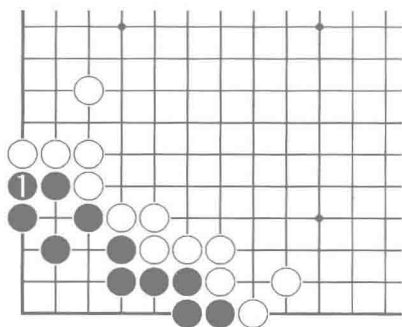


图6



图7 白后手2目

白1、3挖接是后手2目，这也属于官子的基本计算。

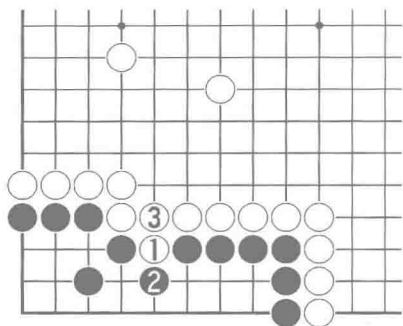


图7

图8 黑后手2目

黑1、3挖接也是后手2目，可以用“对等计算法”来计算官子。“对等计算法”是指假设界线来计算官子的大小。

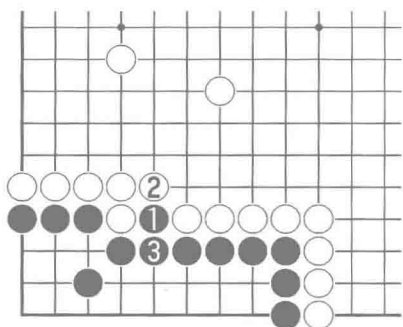


图8

图9 双后手2目

假定黑△与白△连接的情况下，对图7、8进行比较，×位各有1目，因此官子是 $1+1=2$ 目，所以说官子是后手2目。

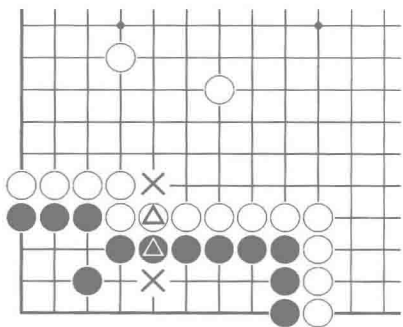


图9

图 10 白后手 4 目

图中白 1 的官子是后手 4 目，以后黑 A 时，白 B 提两子，因此白 1 的官子是本身目数 2 目 + 提对方棋子 2 目，合计为 4 目。

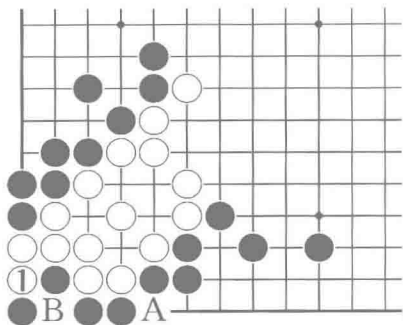


图 10

图 11 黑后手 4 目

黑 1 连接两子也是后手 4 目，因此在其他条件未变的前提下，黑棋的官子与前图中白 1 的官子价值相同。

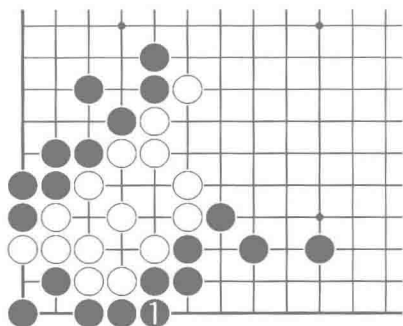


图 11

图 12 先手 2 目

本题的计算多少有点麻烦，不过只要能认真分析，不难得出结果。黑 1 打吃，白 2 如果连接，白棋减少 1 目，以后白棋还须在 A 位补一手棋，因此黑棋官子是先手 2 目。

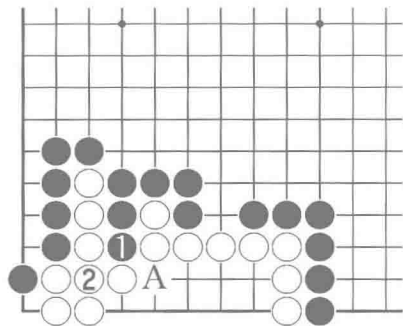


图 12



图 13 黑先手 6 目

黑 1 扳，先手 6 目官子，白 2 补棋，以下进行至白 6，是为正确计算而设计的假想进行。

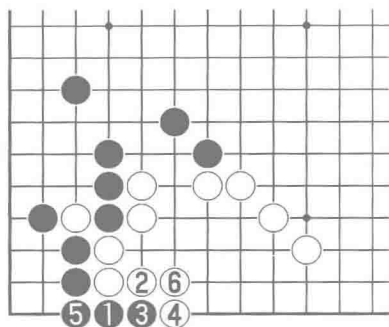


图 13

图 14 双先 6 目

白 1、3 扳接，下至黑 4 是假想的进行。因此本处官子不论谁下，都是先手，因此称为双先。

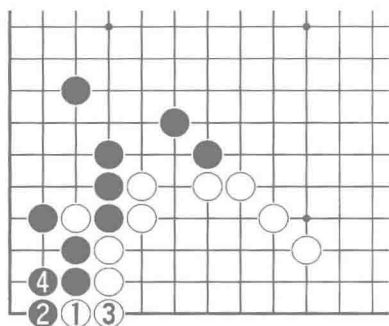


图 14

图 15 比较

现在按照黑△与白△纷纷下立来计算官子，黑棋在×位有 2 目，白棋在×位有 4 目，合计为 6 目。

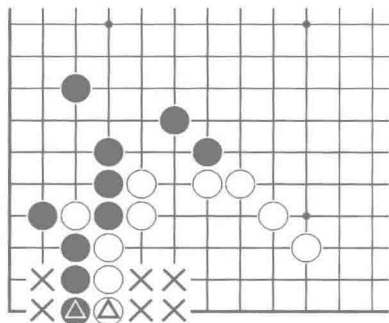


图 15

4. 官子大小的计算方法

官子大小的计算是假定黑白双方分别收官，然后合算官子，对任何一方来说均有“增加和减少”，也就是有加有减，这种计算方法就是“出入计算法”。

“出入计算法”刚开始感觉有点难，但围棋是由两个人轮流进行的运动，在限定的空间内，一方所下棋的价值，会剥夺另一方下棋时带来的利益。未显现出来的被减少部分与经济学上的“机会成本”相同，即为了得到某种东西而要放弃另一东西的最大价值。

为了掌握这一概念，通过对一路基本官子的计算来学习。

图1 黑先手4目

黑1、3是先手4目，以下进行确认。

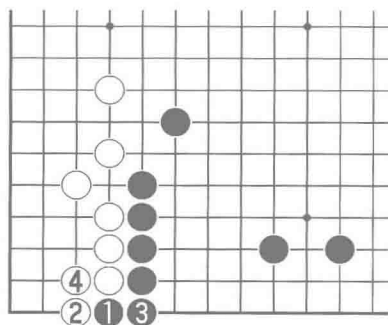


图1



图2 先手4目

白1、3扳接是先手，与图1相比，黑白双方各有2目的增减，因此黑1或白1的官子是2+2=4目。黑棋先下或白棋先下，均是先手4目，所以称为“双先4目”。

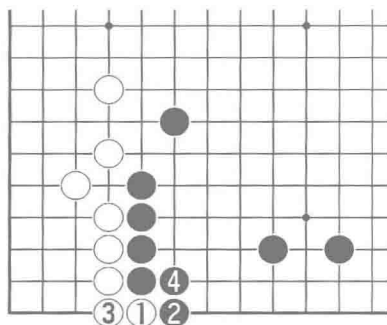


图2

图3 出入法的概念

假定黑△与白△划线（双方机会均等），图1与图2进行比较后，×处所标示的是目数增减部分，计算结果是2+2=4目。

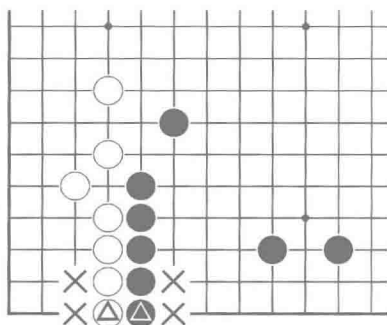
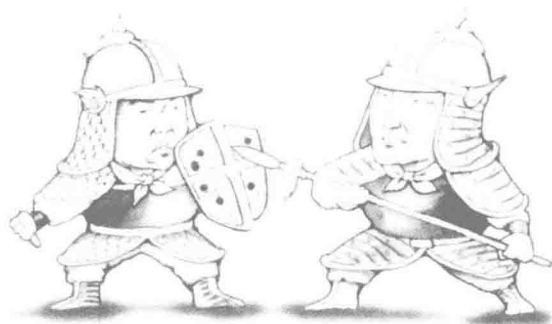


图3



5. 出入计算法

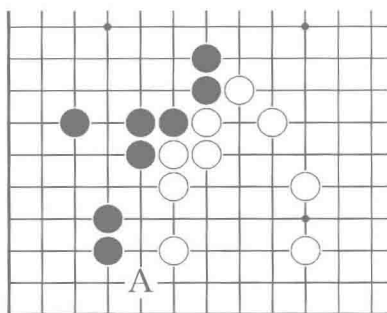
通过上述分析，“这手棋是先手或后手多少目”的含义是将自己的权利和对方的权利全部认定后，计算出的具体价值。

所谓出入计算法是将本方先下的官子情况、先后手关系以及后续官子情况综合计算，正因为如此，官子的计算很具有想象力。

基本图

有人将官子的手段概括为“冲、挡、尖”，二路尖由于是双先手，因此官子价值很大。

A 位是黑白双方的先手，根据出入计算法，官子是多少？



基本图

图1 黑先手6目

黑1尖后，黑3、5扳接是先手6目，这类官子在收官阶段如无大的战斗，应尽快抢占。

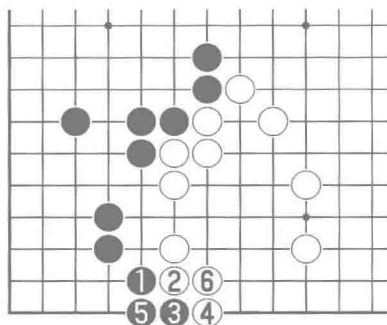


图1



图2 计算法

为了计算方便，以×划定分界线，白A、黑B结束收官，结果是黑20目，白14目。

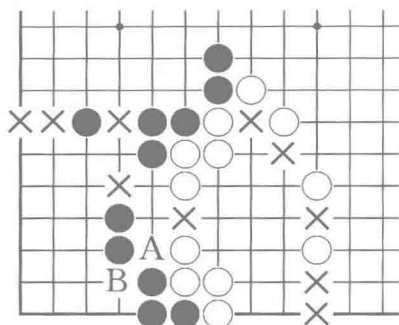


图2

图3 白先手6目

白1尖是当然的大场，黑棋为守角于黑2挡，白3、5扳接。为了计算方便，不计算黑棋脱先的情况。

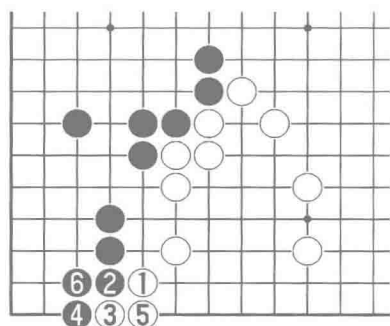


图3

图4 双先6目

图3以后，黑A、白B看成是黑棋的权利，以×为界计算官子，结果是黑17目，白17目。

通过与图2的对比，黑棋减少了3目，白棋增加了3目，合计为6目。

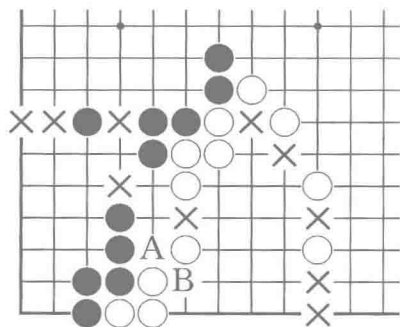


图4