

普通高等教育“十二五”重点建设规划教材

计算机应用基础 项目化教程

王旭启 ◎ 主 编



计算机应用基础项目化教程

主 编 王旭启

副主编 王世勤 孙美全

 北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机应用基础项目化教程 / 王旭启主编. —北京: 北京理工大学出版社, 2014. 8

(2014. 9 重印)

ISBN 978-7-5640-9553-6

I. ①计… II. ①王… III. ①电子计算机-高等学校-教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 181696 号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914775 (总编室)

82562903 (教材售后服务热线)

68948351 (其他图书服务热线)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京高岭印刷有限公司

开 本 / 787 毫米×1092 毫米 1/16

印 张 / 13

字 数 / 298 千字

版 次 / 2014 年 8 月第 1 版 2014 年 9 月第 2 次印刷

定 价 / 32.00 元

责任编辑 / 李志敏

文案编辑 / 张 勇

责任校对 / 周瑞红

责任印制 / 王美丽

前言

Preface

在多年的教学实践中,编者发现,无论是高等院校学生培养,还是企事业单位员工培训,其核心目标都是“系统教学理论+提升应用技能”,旨在尽可能短的时间内使培养对象熟悉计算机应用基础知识,掌握信息收集、整理和发送的核心能力。因此,需要一本针对性、实用性、创新性强的高等教育教材。

基于上述背景,编者广泛查阅计算机应用及信息处理的相关资料,总结近几年的实践经验,确定了教材编写的总体思路,即:参照教育部提出的“计算机教学基本要求”和“办公软件应用国家职业标准”,结合企事业单位员工培训的特点,立足“必需、够用、实用”,基于“优化、整合”的思路构建内容体系和结构体系,力求编写一本符合高等院校计算机应用能力考试标准、实用性强、使用价值高的教材,为培养高等院校学生和企事业单位员工提供一个教学与培训内容的载体。

本书分为7个模块23个项目,共65个工作任务。本书在内容编排上以理论适度、重在应用为原则,采用案例驱动方式来组织、设计教材内容,全书案例丰富,操作步骤清晰,实用性强。全书共分七个模块:模块1介绍计算机的基础知识,模块2介绍Windows 7操作系统的使用方法,模块3介绍Word 2010文字处理方法,模块4介绍Excel 2010电子表格处理方法,模块5介绍PowerPoint 2010演示文稿的制作方法,模块6介绍Access 2010数据库管理系统的应用,模块7介绍计算机网络基础知识和Internet应用操作知识。

本书内容新颖,层次清晰,图文并茂,通俗易懂,可操作性和实用性强。可作为高等院校计算机公共基础课程教材,也可作为成人教育的计算机基础课程教材,还适用于其他读者自学。

本书由西京学院王旭启担任主编,由延安职业技术学院王世勤、孙美全担任副主编。本书由王旭启编写模块1、模块3和模块7,王世勤编写模块2和模块4,孙美全编写模块5和模块6。

另外,还要感谢北京理工大学出版社胡清华编辑在整理、出版本书中提供的帮助。在本书的编著过程中,参考了国内外大量文献,并引用了其中有关的概念和观点。在此,对被引用文献的作者也表示衷心的感谢。由于水平有限,书中的缺点和错误在所难免,恳请广大读者和专家们批评指正。

编者
2014-8

目录

Contents

模块 1 计算机的认识和组装	1
项目一 认识并使用计算机	1
任务一 认识计算机	1
任务二 数据在计算机中的表示	4
任务三 了解计算机系统的组成	10
任务四 计算机病毒	14
项目二 计算机组装	16
任务一 电脑硬件的选购	16
任务二 学生电脑硬件的组装	23
模块 2 计算机操作系统——Windows 7	27
项目一 初次接触 Windows 7	27
任务一 正确开机和关机	27
任务二 安装 Windows 7	28
任务三 熟悉 Windows 7 窗口操作	31
项目二 Windows 7 的基本操作	33
任务一 认识和自定义桌面	33
任务二 个性化设置“开始”菜单	36
任务三 任务栏的设置	39
任务四 设置字体	42
任务五 用户管理	46
项目三 管理磁盘空间	49
任务一 磁盘管理	49
任务二 文件和文件夹的操作	53
模块 3 文字处理软件——Word 2010	57
项目一 认识全新的 Office 2010	57
任务一 Office 2010 常用软件简介	57
任务二 Office 2010 的新增功能	58
任务三 Office 2010 组件的共性操作	59



模块 1 计算机的认识和组装

电子计算机是一种能自动、高速、正确地完成数值计算、数据处理、实时控制等功能的电子设备。随着社会的进步与发展,计算机已广泛应用到军事、科研、经济、文化等各个领域,成为人们工作、学习、生活中一个不可缺少的工具。了解计算机的发展史、熟悉它的运行机制,是学好计算机必备的基础。

项目一 认识并使用计算机

任务一 认识计算机

任务描述

从 1946 年世界上第一台电子计算机“埃尼阿克”(ENIAC)诞生至今,计算机获得突飞猛进的发展,它已经渗透到社会的各个领域,成为人类信息化社会中必不可少的基本工具。计算机的应用与普及作为人类社会最大的科技成果之一,有力地推动了整个信息化社会的发展。掌握计算机技术已经成为当今社会人们生存和发展的基本要求。通过本任务了解计算机的发展历史及其发展方向。

步骤 1: 计算机的发展

1946 年 2 月 14 日,世界上第一台计算机 ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Calculator) 在美国宾夕法尼亚大学诞生。该机的主要元件是电子管,使用了 18 800 个电子管,占地 170 平方米,重达 30 吨。它的计算速度快,每秒可从事 5 000 次的加法运算。

用 ENIAC 计算题目时,首先,人们根据题目的计算步骤预先编制好一条条指令,再按指令连接好外部线路,然后启动它自动运行并输出结果。当计算另一个题目时,必须重复进行上述工作。尽管其有明显的弱点,但它使过去借助机械的分析机需要 7 到 20 小时才能计算一条弹道轨迹的工作时间缩短到 30 秒。

在 ENIAC 的研制过程中,美籍匈牙利数学家冯·诺依曼参与进来,并将计算机的基本结构总结归纳了三点:

(1) 采用二进制。

计算机是用数字电路组成的,数字电路中只有 1 和 0 两种状态,所以对计算机来说二进制(Binary)是最自然的计数方式。

(2) 采用存储程序控制。

程序和数据存放在存储器中。计算机执行程序的过程是自动、连续进行的,无需人工干预,并得到预期的结果。

(3) 采用运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备五个基本部件的结构。

今天的计算机基本结构仍然采用这一原理和思想，因此，人们称符合这种设计的计算机是冯·诺依曼机，称冯·诺依曼为计算机之父。

对于电子计算机的发展，一般根据构成它的主要逻辑元件的不同将计算机的发展分成四个阶段，如表 1-1 所示。

表 1-1 计算机发展的四个阶段

阶段 部件	第一代 (1946—1958 年)	第二代 (1959—1964 年)	第三代 (1965—1970 年)	第四代 (1971 年至今)
主机电子器件	电子管	晶体管	中小规模集成电路	大规模、 超大规模集成电路
内存	汞延迟线	磁芯存储器	半导体存储器	半导体存储器
外存储器	穿孔卡片、纸带	磁带	磁带、磁盘	磁盘、磁带、光盘等
处理速度 (每秒指令数)	5 千条至几千条	几万至几十万条	几十万至几百万条	上千万至万亿条

1965 年 Intel 公司的创始人之一戈登摩尔曾预言，集成电路中的晶体管数每年（后来改成了每隔 18 个月）将翻一番，芯片的性能也随之提高一倍。这一预言，被计算机界称为摩尔定律。近代计算机的发展历史充分证实了这一定律。随着芯片集成度的日益提高和计算机体系结构的不断改进，将会不断出现性能更好、体积更小、价格更低的计算机产品。

随着特大规模集成电路技术的出现，计算机向巨型化和微型化两个方向发展。

步骤 2：计算机的分类

如今的计算机已经深入到各行各业，种类繁多，其分类方法各有不同，标准也非固定不变。按其用途分类分为通用计算机和专用计算机。

按其性能分类可分为巨型机、大型机、小型机、微型机和工作站：

（1）巨型机：巨型机有极高的速度、极大的容量。用于国防尖端技术、空间技术、大范围长期性天气预报、石油勘探等方面。目前这类机器的运算速度可达每秒百亿次。这类计算机在技术上朝两个方向发展：一是开发高性能器件，特别是缩短时钟周期，提高单机性能。二是采用多处理器结构，构成超并行计算机，通常以万为单位的处理器组成超并行巨型计算机系统，它们同时解算一个课题，来达到高速运算的目的。

（2）大型机：这类计算机具有极强的综合处理能力和极大的性能覆盖面。在一台大型机中可以使用几十台微机或微机芯片，用以完成特定的操作。可同时支持上万个用户，可支持几十个大型数据库。主要应用在政府部门、银行、大公司、大企业等。

（3）小型机：小型机的机器规模小、结构简单、设计研制周期短，便于及时采用先进工艺技术，软件开发成本低，易于操作维护。它们已广泛应用于工业自动控制、大型分析仪器、测量设备、企业管理、大学和科研机构等，也可以作为大型与巨型计算机系统的辅助计算机。

（4）微型机：微型机技术在近 10 年内发展速度迅猛，平均每 2~3 个月就有新产品出现，1~2 年产品就更新换代一次，目前还有加快的趋势。微型机已经应用于办公自动化、数据库管理、图像识别、语音识别、专家系统，多媒体技术等领域，并且开始成为城镇家庭的一种常规电器。

（5）工作站：是一种以个人计算机和分布式网络计算为基础，主要面向专业应用领域，具备强大的数据运算与图形、图像处理能力，为满足工程设计、动画制作、科学研究、软件

开发、金融管理、信息服务、模拟仿真等专业领域而设计开发的高性能计算机。它属于一种高档的电脑，一般拥有较大屏幕显示器和大容量的内存和硬盘，也拥有较强的信息处理功能和高性能的图形、图像处理功能以及联网功能。

(6) 服务器：专指某些高性能计算机，能通过网络，对外提供服务。相对于普通电脑来说，稳定性、安全性等方面都要求更高，因此在 CPU、芯片组、内存、磁盘系统、网络等硬件与普通电脑有所不同。服务器是网络的节点，存储、处理网络上 80% 的数据、信息，在网络中起到举足轻重的作用。它们是为客户端计算机提供各种服务的高性能的计算机，其高性能主要表现在高速度的运算能力、长时间的可靠运行、强大的外部数据吞吐能力等方面。服务器的构成与普通电脑类似，也有处理器、硬盘、内存、系统总线等，但因为它是针对具体的网络应用特别制定的，因而服务器与微机在处理能力、稳定性、可靠性、安全性、可扩展性、可管理性等方面存在差异很大。服务器主要有网络服务器、打印服务器、终端服务器、磁盘服务器、邮件服务器、文件服务器等。

步骤 3：计算机的应用

计算机的应用已渗透到社会的各个领域，正在改变着人们的工作、学习和生活的方式，推动着社会的发展。归纳起来可分为以下几个方面：

(1) 科学计算：科学计算也称数值计算。计算机最开始是为解决科学研究和工程设计中遇到的大量数学问题的数值计算而研制的计算工具。随着现代科学技术的进一步发展，数值计算在现代科学研究中的地位不断提高，在尖端科学领域中，显得尤为重要。例如，人造卫星轨迹的计算，房屋抗震强度的计算，火箭、宇宙飞船的研究设计都离不开计算机的精确计算。

在工业、农业以及人类社会的各领域中，计算机的应用都取得了许多重大突破，就连我们每天收听收看的天气预报都离不开计算机的科学计算。

(2) 数据处理：在科学研究和工程技术中，会得到大量的原始数据，其中包括大量图片、文字、声音等。信息处理就是对数据进行收集、分类、排序、存储、计算、传输、制表等操作。目前计算机的信息处理应用已非常普遍，如人事管理、库存管理、财务管理、图书资料管理、商业数据交流、情报检索、经济管理等。

信息处理已成为当代计算机的主要任务，它也是现代化管理的基础。据统计，全世界计算机用于信息处理的工作量占全部计算机应用的 80% 以上，大大提高了工作效率，提高了管理水平。

(3) 自动控制：自动控制是指通过计算机对某一过程进行自动操作，它不需人工干预，能按预定的目标和预定的状态进行过程控制。所谓过程控制，是指对操作数据进行实时采集、检测、处理和判断，按最佳值进行调节的过程。目前被广泛用于操作复杂的钢铁企业、石油化工业、医药工业等生产中。使用计算机进行自动控制可大大提高控制的实时性和准确性，提高劳动效率、产品质量，降低成本，缩短生产周期。

计算机自动控制还在国防和航空航天领域中起决定性作用。例如，无人驾驶飞机、导弹、人造卫星和宇宙飞船等飞行器的控制，都是靠计算机实现的。可以说计算机是现代国防和航空航天领域的神经中枢。

(4) 计算机辅助系统：包括计算机辅助设计 (Computer Aided Design, CAD)、计算机辅助制造 (Computer Aided Manufacturing, CAM)、计算机辅助测试 (Computer Aided Test, CAT)、计算机辅助工程 (Computer Aided Engineering, CAE)、计算机辅助教学 (Computer Aided Instruction, CAI) 等。

(5) 人工智能：人工智能（Artificial Intelligence, AI）是指使用计算机模拟人类某些智力行为的理论、技术和应用。人工智能是计算机应用的一个新的领域，这方面的研究和应用正处于发展阶段，在医疗诊断、定理证明、语言翻译、机器人等方面，已有了显著的成效。例如，用计算机模拟人脑的部分功能进行思维学习、推理、联想和决策，使计算机具有一定“思维能力”。我国已开发成功一些中医专家诊断系统，可以模拟名医给患者诊病开方。

机器人是计算机人工智能的典型例子。机器人的核心是计算机。第一代机器人是机械手；第二代机器人对外界信息能够反馈，有一定的触觉、视觉、听觉；第三代机器人是智能机器人，具有感知和理解周围环境，使用语言、推理、规划和操纵工具的技能，模仿人完成某些动作。机器人不怕疲劳，精确度高，适应力强，现已开始用于搬运、喷漆、焊接、装配等工作中。机器人还能代替人在危险工作中进行繁重的劳动，如在有放射线、污染、有毒、高温、低温、高压、水下等环境中工作。

(6) 多媒体应用：随着电子技术特别是通信和计算机技术的发展，人们已经有能力把文本、音频、视频、动画、图形和图像等各种媒体综合起来，构成一种全新的概念——“多媒体”（Multimedia）。在医疗、教育、商业、银行、保险、行政管理、军事、工业、广播和出版等领域中，多媒体的应用发展很快。

(7) 计算机网络：计算机网络是由一些独立的和具备信息交换能力的计算机互联构成，以实现资源共享的系统。计算机在网络方面的应用使人类之间的交流跨越了时间和空间障碍。计算机网络已成为人类建立信息社会的物质基础，它给我们的工作带来极大的方便和快捷，如在全国范围内的银行信用卡的使用，火车和飞机票系统的使用等。现在，可以在全球最大的互联网络——Internet 上进行浏览、检索信息、收发电子邮件、阅读书报、玩网络游戏、选购商品、参与众多问题的讨论、实现远程医疗服务等。

任务二 数据在计算机中的表示

任务描述

计算机中的数制采用二进制，这是因为只需表示 0 和 1，这在物理上很容易实现，例如电路的导通或截止，磁性材料的正向磁化或反向磁化等；0 和 1 两个数，传输和处理抗干扰性强，不易出错，可靠性好。另外，0 和 1 正好与逻辑代数“假”和“真”相对应，易于进行逻辑运算。

步骤 1：了解数制

数制即表示数的方法，按进位的原则进行计数的数制称为进位数制，简称“进制”。对于任何进位数制，都有以下特点：

数码：每一进制都有固定数目的记数符号（数码）。例如，十进制有 10 个数码 0~9。

基数：在进制中允许选用基本数码的个数称为基数。例如，十进制的基数为 10。

位权表示法：一个数码和其在不同位置上所代表的值不同，如数码 8，在个位数上表示 8，在十位数上表示 80，这里的个（ 10^0 ）、十（ 10^1 ）…，称为位权。位权的大小以基数为底，数码所在位置的序号减去 1 为指数的整数次幂。一个进制数可按位权展开成一个多项式，例如：

$$123.45 = 1 \times 10^2 + 2 \times 10^1 + 3 \times 10^0 + 4 \times 10^{-1} + 5 \times 10^{-2}$$

为了区分各进制数，规定在十进制数后面加 D，二进制数后面加 B，八进制数后面加 O，十六进制数后面加 H，且十进数的 D 可以省略。

1. 二进制 (Binary)

数码：只有两个数字符号，即 0 和 1。

基数：基数是 2。

位权表示法：例如， $1010=1\times 2^3+0\times 2^2+1\times 2^1+0\times 2^0$ 。

2. 八进制 (Octal)

数码：它有 8 个数字符号，即 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7。

基数：基数是 8。

位权表示法：例， $731=7\times 8^2+3\times 8^1+1\times 8^0$ 。

3. 十六进制 (Hexadecimal)

数码：它有 16 个数字符号 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F。

基数：基数是 16。

位权表示法：例， $8f=8\times 16^1+f\times 16^0$ 。

步骤 2：各进制数之间的转换

1. 其他进制转换成十进制

采用位权展开法，求和时，以十进制累加。

例： $(1010)_2=1\times 2^3+0\times 2^2+1\times 2^1+0\times 2^0=(10)_{10}$

$(731)_8=7\times 8^2+3\times 8^1+1\times 8^0=(473)_{10}$

$(8f)_{16}=8\times 16^1+f\times 16^0=(143)_{10}$

2. 十进制转换成二进制数

十进制到二进制的转换，通常要区分数的整数部分和小数部分，并分别按除 2 取余数部分和乘 2 取整数部分两种不同的方法来完成。

(1) 十进制数整数部分转换为二进制数的方法与步骤。

对整数部分，要用除 2 取余数办法完成十进制到二进制的进制转换，其规则是：

- ① 用 2 除十进制数的整数部分，取其余数为转换后的二进制数整数部分的低位数字；
- ② 再用 2 去除所得的商，取其余数为转换后的二进制数高一位的数字；
- ③ 重复执行第二步的操作，直到商为 0，结束转换过程。

例如：将十进制数 37 转换成二进制数。转换过程如下：

2	37	-----1	低位
2	38	-----0	
2	9	-----1	
2	4	-----0	
2	2	-----0	
2	1	-----1	高位

每一步所得的余数从下向上排列，即转换后的结果为 $(100101)_2$ 。

(2) 十进制小数部分转换为二进制数方法与步骤。

对小数部分，要用乘 2 取整数办法完成十进制到二进制的进制转换，其规则是：

- ① 用 2 乘十进制数的小数部分，取乘积的整数为转换后的二进制数的最高位数字；
- ② 再用 2 乘上一步乘积的小数部分，取新乘积的整数为转换后二进制小数低一位数字；

③ 重复第二步操作，直至乘积部分为 0，或已得到的小数位数满足要求，结束转换过程。
例如，将十进制的 0.43，转换成二进制小数。

高位

0

0.86*2

1

0.72*2

1

0.44*2

0

0.88*2

1

0.76

低位

二进制	十进制	八进制	十六进制
0	0	0	0
1	1	1	1
10	2	2	2
11	3	3	3
100	4	4	4
101	5	5	5
110	6	6	6
111	7	7	7
1000	8	10	8
1001	9	11	9
1010	10	12	A
1011	11	13	B
1100	12	14	C
1101	13	15	D
1110	14	16	E
1111	15	17	F
10000	16	20	10

图 1-1 各进制编码值

1010111.01101=001 010111. 011010

↓ ↓ ↓ ↓ ↓

1 2 7 3 2

所以 (1010111.01101)₂= (127.32)₈。

如将 (327.5)₈转换为二进制：

3 2 7. 5

↓ ↓ ↓ ↓

011 010 111. 101

即 (327.5)₈= (11010111.101)₂。

4. 二进制与十六进制转换

由图 1-1 各进制编码值可以得出每 4 个二进制位对应 1 个十六进制位，因此得出以下规律：
整数部分：由低位向高位每 4 位一组，高位不足 4 位用 0 补足 4 位，然后每组分别按权展开，求和即可。

小数部分：由高位向低位每 4 位一组，低位不足 4 位用 0 补足 4 位，然后每组分别按权展开求和即可。

例：将 (110111101.011001)₂ 转换为十六进制数
(110011101.011001)₂=0001 1001 1101.0110 0100

↓ ↓ ↓ ↓ ↓

1 9 D 6 4

每一步所得的整数从上向下排列，即转换后的二进制小数为 (0.01101)₂。

3. 二进制与八进制转换

由图 1-1 可以得出每 3 个二进制位对应 1 个八进制位，因此得出以下规律：

整数部分：由低位向高位每 3 位一组，高位不足 3 位用 0 补足 3 位，然后每组分别按权展开求和即可。

小数部分：由高位向低位每 3 位一组，低位不足 3 位用 0 补足 3 位，然后每组分别按权展开求和即可。

如将 (1010111.01101)₂ 转换成八进制数：

即 $(110011101.011001)_2 = (19D.64)_{16}$

例: $(26.EC)_{16}$ 转换成二进制数

2	6.	E	C
↓	↓	↓	↓
0010	0110.	1110	1100

即 $(26.EC)_{16} = (100110.111011)_2$ 。

5. 八进制与十六进制的转换

以二进制作为转换的中间工具。

例: $(327.5)_8 = (11010111.101)_2 = (D7.A)_{16}$ 。

步骤 3: 数据与编码

1. 位、字节和字

计算机中数据的常用单位有位、字节和字。位 (bit) 是度量数据的最小单位, 在数字电路和计算机技术中采用二进制, 代码只有 0 和 1。字节 (byte) 1 个字节由 8 个二进制数位组成。字节是计算机中用来表示存储空间大小的基本容量单位。例如, 计算机内存的存储容量, 磁盘的存储容量等都是以字节为单位表示的。除用字节为单位表示存储容量外, 还可以用千字节 (KB)、兆字节 (MB) 以及十亿字节 (GB) 等表示存储容量。它们之间存在下列换算关系:

$$1 \text{ B} = 8 \text{ bit}$$

$$1 \text{ KB} = 1024 \text{ B} = 2^{10} \text{ B}$$

$$1 \text{ MB} = 1024 \text{ KB} = 2^{10} \text{ KB} = 2^{20} \text{ B}$$

$$1 \text{ GB} = 1024 \text{ MB} = 2^{10} \text{ MB} = 2^{30} \text{ B}$$

$$1 \text{ TB} = 1024 \text{ GB} = 2^{10} \text{ GB} = 2^{40} \text{ B}$$

要注意位与字节的区别: 位是计算机中最小数据单位, 字节是计算机中基本信息单位。

2. ASCII 码

从键盘向计算机中输入的各种操作命令以及原始数据都是字符形式的。然而, 计算机只能存储二进制数, 这就需要对符号数据进行编码, 输入的各种字符由计算机自动转换成二进制编码存入计算机。

目前计算机中用得最广泛的字符集及其编码, 是由美国国家标准局 (ANSI) 制定的 ASCII 码 (American Standard Code for Information Interchange, 美国标准信息交换码), 它已被国际标准化组织 (ISO) 定为国际标准, 称为 ISO 646 标准。适用于所有拉丁文字字母, ASCII 码有 7 位码和 8 位码两种形式。ASCII 码如表 1-2 所示。

表 1-2 ASCII 码

高三位 低四位	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	nul	dle	sp	0	@	P	'	p
0001	soh	dcl	!	1	A	Q	a	q
0010	stx	dc2	"	2	B	R	b	r
0011	etx	dc3	#	3	C	S	c	s
0100	eot	dc4	\$	4	D	T	d	t

续表

高三位 低四位	000	001	010	011	100	101	110	111
0101	enq	nak	%	5	E	U	e	u
0110	ack	syn	&	6	F	V	f	v
0111	bel	etb	`	7	G	W	g	w
1000	bs	can	(	8	H	X	h	x
1001	ht	em	)	9	I	Y	i	y
1010	nl	sub	*	:	J	Z	j	z
1011	vt	esc	+	;	K	[	k	{
1100	ff	fs	,	<	L	\	l	
1101	er	gs	-	=	M	]	m	}
1110	so	re	.	>	N	^	n	~
1111	si	us	/	?	O	_	o	del

表 1-2 中对大小写英文字母、阿拉伯数字、标点符号及控制符等特殊符号规定了编码，表中每个字符都对应一个数值，称为该字符的 ASCII 码值。

表中有 94 个可打印字符，如：

“a” 字符的编码为 1100001，对应的十进制数是 97。

“A” 字符的编码为 1000001，对应的十进制数是 65。

“0” 字符的编码为 0110000，对应的十进制数是 48。

表中还有 34 个非图形字符（又称控制字符），如：

sp（Space）空格、cr（Carriage Return）回车、del（Delete）删除。

3. 汉字编码

（1）国标码：ASCII 码只对英文字母、数字和标点符号作了编码。为了使计算机能够处理、显示、打印、交换汉字字符等，同样需要对汉字进行编码。我国于 1980 年发布了国家汉字编码标准 GB2312-80，全称是《信息交换用汉字编码字符集—基本集》（简称国标码 GB）。GB2312 将收录的汉字分成两级：一级是常用汉字计 3 755 个，按汉语拼音排列；二级汉字是次常用汉字计 3 008 个，按偏旁部首排列。因为一个字节只能表示 256 种编码，所以一个国标码必须用两个字节来表示。

国标规定：一个汉字用两个字节来表示，每个字节只用前 7 位，最高位均未作定义。如表 1-3 汉字国标码编码的格式所示。

表 1-3 汉字国标码编码的格式

B7	B6	B5	B4	B3	B2	B1	B0
0	×	×	×	×	×	×	×

（2）内码与外码：国标码是汉字信息交换的标准编码，但因其前后字节的最高位为 0，与 ASCII 码发生冲突，国标码是不可能在计算机内部直接采用的，于是，汉字的机内码采用变形国标码，其变换方法为：将国标码的每个字节的最高位由 0 改 1，其余 7 位不变（即：

内码：国标码+8080H），如表 1-4 汉字机内编码的格式所示。

表 1-4 汉字机内编码的格式

B7	B6	B5	B4	B3	B2	B1	B0
1	×	×	×	×	×	×	×

在计算机系统中，由于内码的存在，输入汉字时就允许用户根据自己的习惯使用不同的输入码，进入系统后再统一转换成内码存储。如果用拼音输入法输入“国”字和用五笔输入法输入“国”字，它们在计算机内都是以同一个内码的方式存储。这样就保证了汉字在各种系统之间的交换成为可能。与内码对应，输入法编码称为外码。

(3) 汉字字形码：字形存储码是指供计算机输出汉字（显示或打印）用的二进制信息，也称字模。通常采用的是数字化点阵字模。如图 1-2 所示。

汉字字形码是一种用点阵表示字形的码，是汉字的输出形式。它把汉字排成点阵。常用的点阵由 16×16、24×24、32×32 或更高。每一个点在存储器中用一个二进制位（bit）存储。例如，在 16×16 的点阵中，需 16×16 bit 的存储空间，每 8 bit 为 1 字节，所以，需 32 字节的存储空间。在相同点阵中，不管其笔画繁简，每个汉字所占的字节数相等。

点阵规模越大，字形越清晰美观，所占存储空间也越大。缺点是字形放大后产生的效果差。

为了节省存储空间，普遍采用了字形数据压缩技术。矢量表示方式存储的是描述汉字字形的轮廓特征，当要输出汉字时，通过计算机的计算，由汉字字形描述生成所需大小和形状的汉字点阵。矢量化字形描述与最终文字显示的大小分辨率无关，因此可产生高质量的汉字输出，避免了汉字点阵字形放大后产生的锯齿现象。

(4) 汉字区位码：由于国标码是四位十六进制，为了便于交流，大家常用的是四位十进制的区位码。所有的汉字与符号组成一个 94×94 的矩阵。在此方阵中，每一行称为一个“区”，每一列称为一个“位”，因此，这个方阵实际上组成了一个有 94 个区（区号分别为 01 到 94）、每个区内有 94 个位（位号分别为 01 到 94）的汉字字符集。一个汉字所在的区号和位号简单地组合在一起就构成了该汉字的“区位码”。在汉字的区位码中，高两位为区号，低两位为位号。

各种汉字编码的关系如图 1-3 汉字编码之间的关系所示。

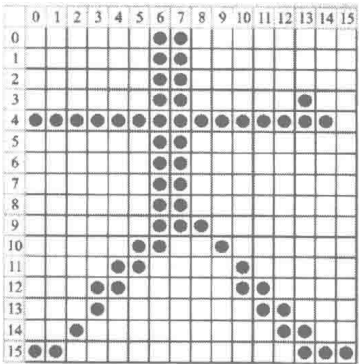


图 1-2 点阵字形

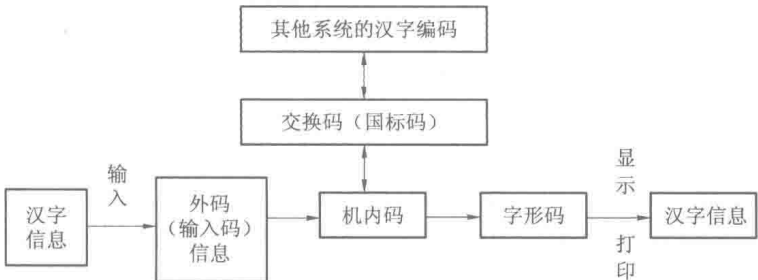


图 1-3 汉字编码之间的关系

任务三 了解计算机系统的组成

任务描述

一个完整的计算机系统包括硬件系统和软件系统两部分，硬件系统是根本，软件系统是灵魂。通过本任务了解计算机系统基本组成以及计算机主要的性能指标，能评判一台计算机的优劣。

步骤 1：了解计算机系统的基本组成

一个完整的计算机系统包括硬件系统和软件系统两部分。组成一台计算机的物理设备的总称叫计算机硬件系统，是实实在在的物理实体，是计算机工作的基础。指挥计算机工作的各种程序的集合称为计算机软件系统，是计算机的灵魂，是控制和操作计算机工作的核心。计算机系统的组成如图 1-4 计算机系统的组成所示。

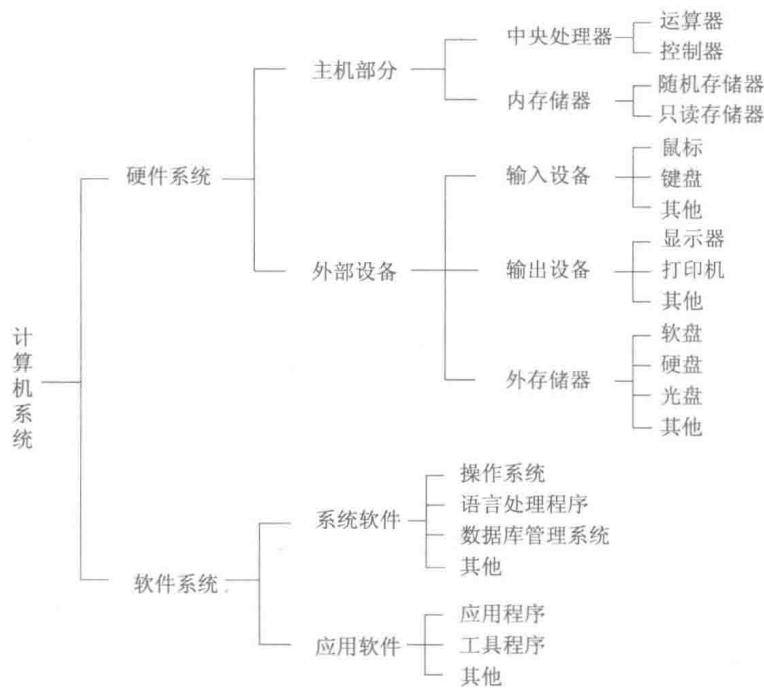


图 1-4 计算机系统的组成

计算机硬件是组成计算机的物理设备，它们是构成计算机的看得见、摸得着的物理实体。其由各种单元、电子线路和各种器件组成，是组成计算机的物质基础，包括运算器、控制器、存储器、输入/输出设备和各种线路、总线等。计算机软件是运行在计算机硬件上的各种程序及相关数据的总称。程序是组成计算机最基本的操作指令，计算机所有指令的组合称为指令系统。程序以二进制的形式存储在计算机的存储器中。软件就像是人的灵魂，没有软件，计算机形同一堆废铁，是无法工作的。因此硬件是计算机系统的物质基础，软件是计算机系统的灵魂，二者缺一不可。硬件和软件相互依存、相互影响，硬件的发展对软件提供了技术发展空间，也是软件存在的依托。同时，软件的发展对硬件提出更高的要求，促使硬件的更新和发展。

步骤 2：了解计算机的硬件系统结构

计算机硬件系统的结构一直沿用着称冯·诺依曼提出的模型，它由运算器、控制器、存储器、输入设备及输出设备五大功能部件组成。各种信息通过输入设备进入计算机的内存，然后送到运算器，运算完毕后把结果送到内存，最后由输出设备显示出来。全过程由控制器进行控制。其工作过程如图 1-5 所示。

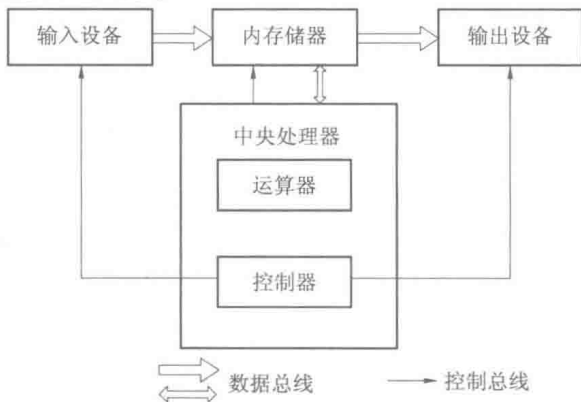


图 1-5 计算机基本结构

1. 运算器

运算器是计算机处理数据形成信息的加工厂，它的主要功能是对二进制数码进行算术运算或逻辑运算。因此，称它为算术逻辑部件（ALU）。

运算器主要由一个加法器、若干个寄存器和一些控制线路组成。

运算器的性能是衡量一台计算机性能的重要因素之一，与运算器相关的性能指标包括计算机的字长和速度。

2. 控制器

控制器是计算机的神经中枢，由它指挥计算机各个部件自动、协调地工作。它主要由指令寄存器、译码器、程序计数器和操作控制器等组成。它的基本功能是从内存中取指令和执行指令，控制器按程序计数器指出的指令地址从内存中取出该指令进行译码，然后根据该指令功能向有关部件发出控制命令，执行指令。另外，控制器在工作过程中，还接收各部件反馈回来的信息。

3. 存储器

存储器具有记忆功能，用来保存信息，如数据、指令和运算结果等。存储器可分为两种：内存储器和外存储器。

（1）内存储器（简称内存或主存）：内存储器又称主存储器，它直接与 CPU 相连接，存储容量较小，但速度快，用来存放当前运行程序的指令，并直接与 CPU 交换信息。内存储器由许多存储单元组成，每个单元能存放一个二进制数。

目前微型机的内存都采用半导体存储器。从使用功能上分为，随机存储器（Random Access Memory, RAM）和只读存储器（Read Only Memory, ROM）。随机存储器可以读出，也可以写入。读出时并不损坏原来存储的内容，只有写入时才修改原来所存储的内容。随机存储器仅用于暂时存放程序和数据，关闭电源或断电，数据就会丢失。只读存储器是只能读取数据，不能写入新的数据。由于其不会因断电而丢失数据，一般用来存放固定的程序和数据。

存储器的存储容量以字节为基本单位，每个字节都有自己的编号，称为“地址”，如果要访问存储器中的某个信息，必须知道它的地址，然后再按地址存入或取出信息。

(2) 外存储器（简称外存或辅存）：外存储器又称辅助存储器，它是内存的扩充。外存的存储容量大、价格低，但存储速度较慢，一般用来存放大量暂时不用的程序、数据和中间值，需要时，可成批地与内存存储器进行信息交换。外存只能与内存交换信息，不能被计算机系统的其他部件直接访问常用的外存有光盘、硬盘、U 盘、磁带、CD 等。

外存与内存的区别是：

内存存储器：速度快，价格贵，容量小，断电后内存内数据会丢失。

外存储器：速度慢，价格低，容量大，断电后数据不会丢失。

4. 输入设备

输入设备（Input Device）是向计算机输入数据和信息的设备。它是用户和计算机之间进行信息交换的主要设备之一。常用的输入设备有键盘、鼠标、扫描仪等。

5. 输出设备

输出设备（Output Device）用于数据的输出。它把各种计算结果数据或信息以数字、字符、图像、声音等形式表示出来。常见的有显示器、打印机、绘图仪等。

人们通常把内存存储器、运算器和控制器合称为计算机主机。把运算器、控制器做在一个大规模集成芯片称为中央处理器，即 CPU（Central Processing Unit）。也可以说，主机是由 CPU 和内存存储器组成的，而主机以外的装置称为外部设备，外部设备包括输入/输出设备。

步骤3：计算机的软件系统

软件系统是组成计算机系统的重要部分，可以对硬件进行管理、控制和维护。计算机系统的软件根据用途不同分为两大类，即系统软件和应用软件。

1. 系统软件

系统软件是用来管理计算机硬件与软件资源的程序。最常用的系统软件有操作系统、计算机语言处理程序、数据库管理程序等。

以下简介计算机中几种常用的系统软件。

(1) 操作系统：操作系统（Operating System）是最基本最重要的系统软件。操作系统是一个庞大的管理控制程序，大致包括 5 个方面的管理功能：进程与处理机管理、作业管理、存储管理、设备管理、文件管理。常见的操作系统有 DOS、Windows 系列、UNIX 等。

(2) 计算机语言处理程序：计算机语言分机器语言、汇编语言和高级语言。

机器语言（Machine Language）是用二进制“0”和“1”组成的代码指令，是唯一能被计算机直接认识的语言。

汇编语言（Assemble Language）采用英文符号和数字代替机器语言的二进制码，因此汇编语言也称为符号语言。使用汇编语言编写的程序，机器不能直接识别，要由一种程序将汇编语言翻译成机器语言，这种起翻译作用的程序叫汇编程序。

高级语言（High Level Language）采用接近人们日常使用的自然语言和表达式，编程简单易学，可读性强，对机器依赖性低，但程序运行较慢。常用的高级语言有 Visual BASIC、C、Java 等。

将高级语言编写的程序翻译为机器语言程序有两种方式，即“编译程序”和“解释程序”。编译程序把高级语言所写的程序作为一个整体进行处理，编译后与子程序库链接，形成一个