

72 **全彩版**
小时精通

时间就是财富，效率就是生命！
跟着视频学练做，快速从入门到精通！

Flash CS6 动画制作

97节交互式视频讲解/模拟操作/上机练习/实例素材/372页数字图书/赠丰富学习套餐

九州书源◎编著

- 97节交互式视频讲解，可模拟操作和上机练习，边学边练更快捷！
- 实例素材及源文件，跟着书中或视频中的实例及练习操作时，直接调用更方便！
- 全彩印刷，摒弃“黑白”，进入“全彩”新时代！
- 372页数字图书，在电脑上轻松翻页阅读，不一样的感受！



丰富学习套餐：

162节《Photoshop CS5图像处理》交互式视频讲解
Flash经典案例赏析
Flash常用小元件
Flash快捷键

清华大学出版社



72

小时精通

Flash CS6 动画制作



九州书源 / 编著

清华大学出版社

北京

内容简介

《Flash CS6动画制作》一书详细而又全面地介绍了学习Flash CS6的相关知识，主要内容包括：Flash的基础知识、Flash界面的基本操作、插图的制作、动画素材的管理、“时间轴”面板的使用、文字的使用、Flash基础和高级动画的制作、骨骼动画与3D动画的制作、声音和视频的加入、ActionScript在动画中的应用、动画的优化与发布等。最后一章还通过制作两个Flash动画实例对全书内容进行了综合演练。

本书内容全面，图文对应，讲解深浅适宜，叙述条理清楚，并配有多媒体教学光盘，对学习Flash动画制作的初、中级用户会有很大的帮助。本书适用于公司职员、在校学生、教师以及各行各业动画制作相关人员进行学习和参考，也可作为各类电脑培训班的Flash动画制作教材。

本书和光盘有以下显著特点：

97节交互式视频讲解，可模拟操作和上机练习，边学边练更快捷！

实例素材及效果文件，实例及练习操作，直接调用更方便！

全彩印刷，炫彩效果，像电视一样，摒弃“黑白”，进入“全彩”新时代！

372页数字图书，在电脑上轻松翻页阅读，不一样的感受！

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目（CIP）数据

Flash CS6动画制作/九州书源编著. —北京：清华大学出版社，2015

（72小时精通）

ISBN 978-7-302-37994-2

I. ①F… II. ①九… III. ①动画制作软件 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字（2014）第216048号

责任编辑：赵洛育

封面设计：李志伟

版式设计：文森时代

责任校对：赵亮宇

责任印制：沈 露

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦A座 邮 编：100084

社总机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印装者：北京天颖印刷有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：185mm×260mm 印 张：24 插 页：6 字 数：614千字

（附DVD光盘1张）

版 次：2015年10月第1版

印 次：2015年10月第1次印刷

印 数：1~4000

定 价：69.80元

产品编号：052337-01

本书大型交互式、专业级、同步教学演示多媒体DVD说明

1. 将光盘放入电脑的DVD光驱中，双击光驱盘符，双击Autorun.exe文件，即进入主播放界面。(注意：CD光驱或者家用DVD机不能播放此光盘)



主界面



辅助学习资料界面



“丛书简介”显示了本丛书各个品种的相关介绍，左侧是从书每个种类的名称，共计26种；右侧则是对应的内容简介。

“使用帮助”是本多媒体光盘的帮助文档，详细介绍了光盘的内容和各个按钮的用途。



“实例素材”界面图中是各章节实例的素材、源文件或者效果图。读者在阅读过程中可按相应的操作打开，并根据书中的实例步骤进行操作。

2.单击“阅读互动电子书”按钮进入互动电子书界面。

单击可使页面自动播放

单击可使页面放大显示

单击可控制音乐开关

单击可显示章节目录

单击可返回光盘主界面

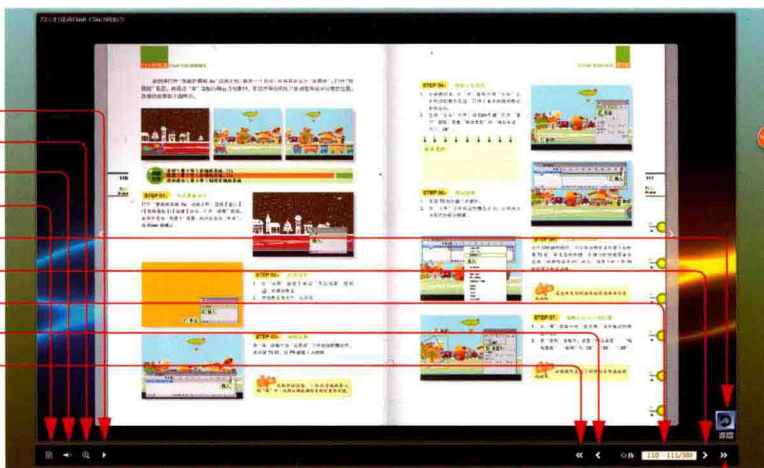
跳转到下一页

跳转到指定页

跳转到前一页

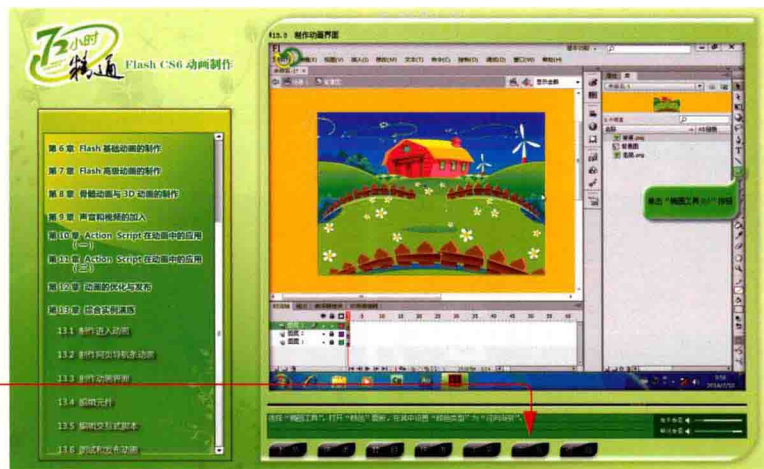
跳转到第一页

跳转到最后一页



调节背景音乐音量大小。

调节解说音量大小。



单击“交互”按钮后，进入模拟操作，读者须按光标指示亲自操作，才能继续向下进行。

万圣节贺卡



星星闪烁



穿越玩具城



数字变化



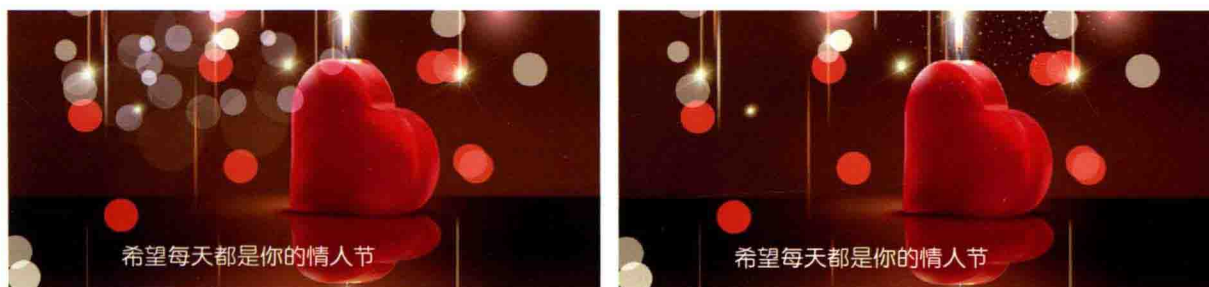
等待界面



拉伸效果



情人节贺卡



下雪



蜗牛滚动



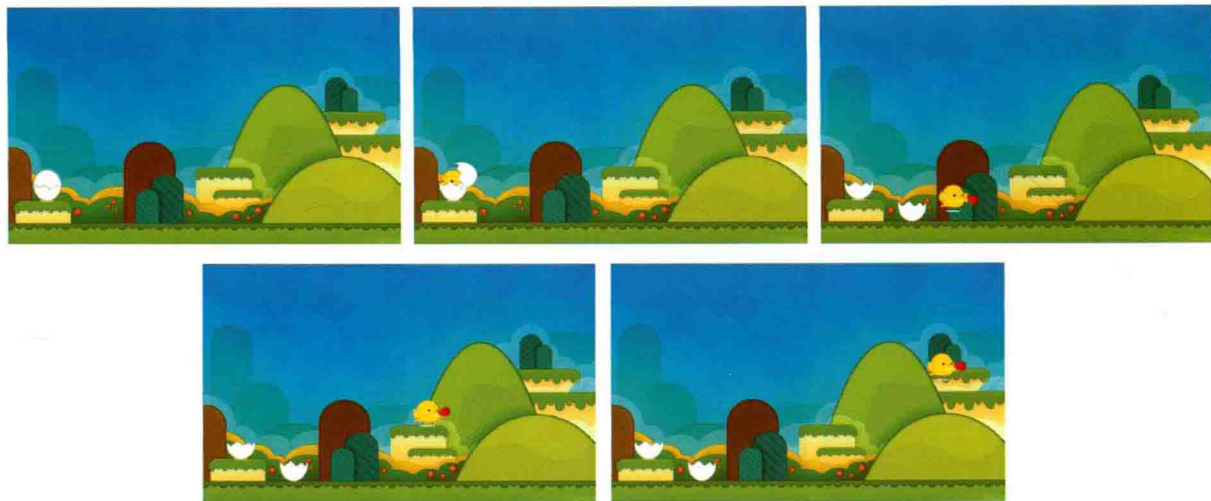
小鸟飞行



播放控制



动画场景



绵羊



风景



跳舞



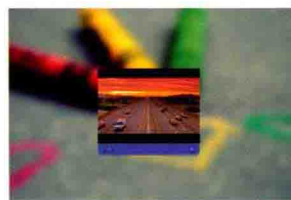
毛球落下



长颈鹿



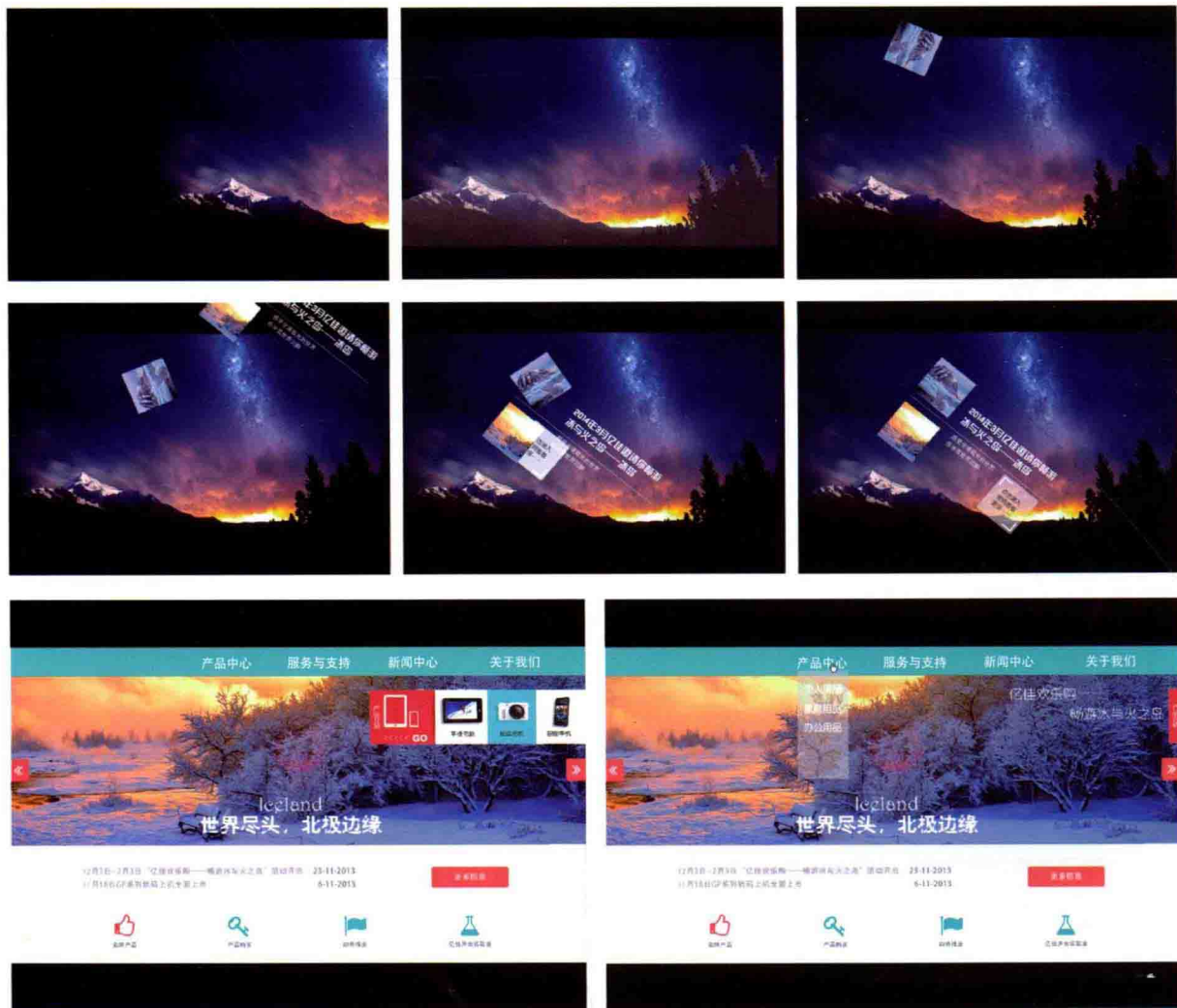
播放视频



打地鼠游戏



电子公司网站首页



云朵飘动



飞机移动



播放控制

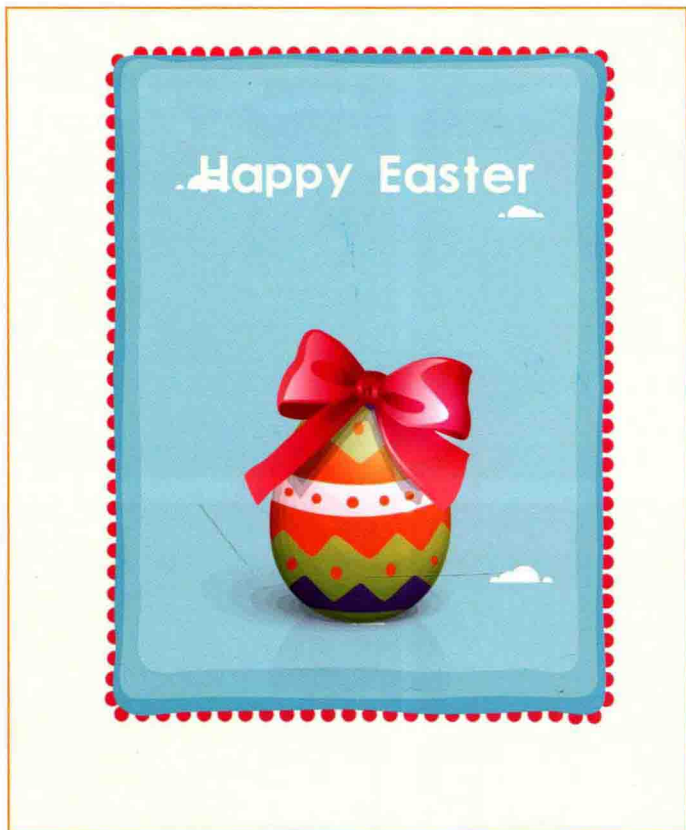


花瓣飘落



下雨





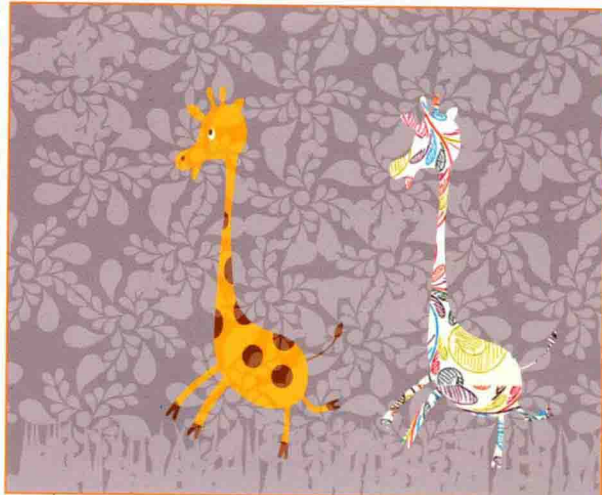
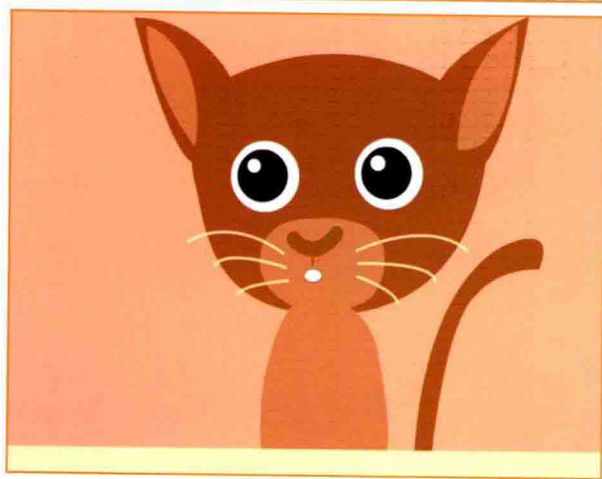
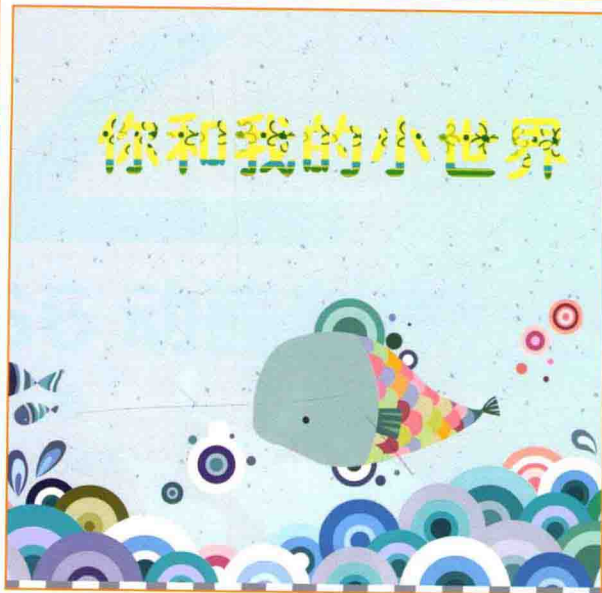
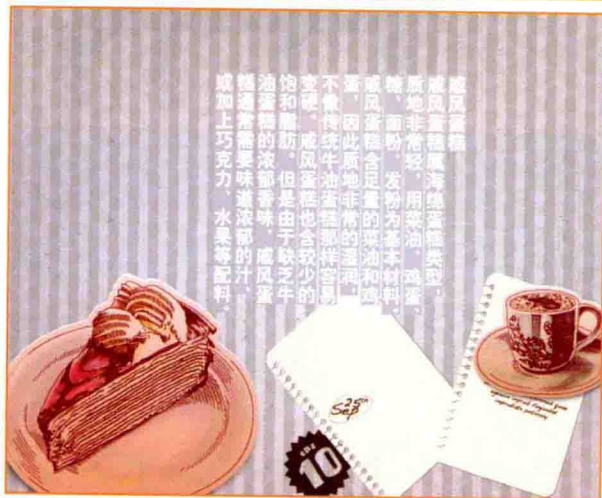
网络购物有奖调查

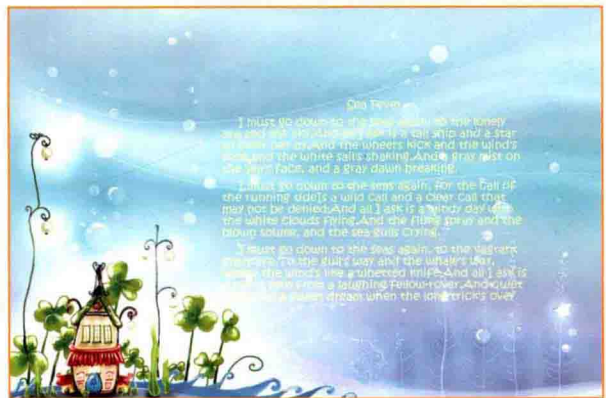
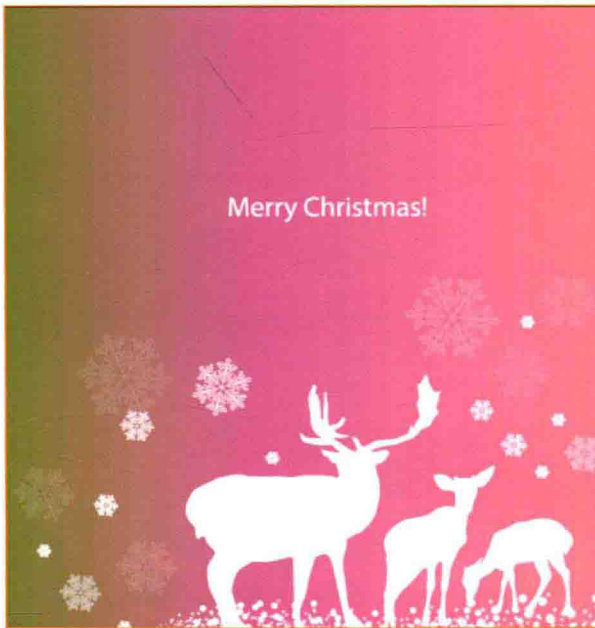
性别: 男 女

电子邮箱:

1. 请写出您常访问的三个网站:
2. 您一周购买品牌商品的频率是:
 - 基本从不购买
 - 偶尔一两次
 - 一周一两次
 - 基本不购
3. 影响您在网络上购买品牌商品的原因是:
 - 品牌知名度不够
 - 品牌信誉度
 - 购买成本相对较高
 - 售后服务
4. 您浏览时尚资讯网站的频率是:
 - 基本不浏览
 - 一周一两次
 - 基本不浏览
5. 如果您关注时尚, 您经常关注的时尚网站是:
6. 您如何得知新网站:
 - 搜索引擎
 - 广告媒体
 - 朋友介绍
 - 其他
7. 您的学历:
8. 您的职业:

谢谢!





On a Tavern
 I must go down to the sea again, so the kiney
 sea and all the fishes, the wild cat and a star
 and the white sails shaking And a gray mist on
 the sea and a gray dawn breaking
 I must go down to the sea again, for the Fall of
 the running tide is a wild cat and a clear cat that
 may not be denied And all I ask is a purple day
 the white clouds filling And the flies gray and the
 downy sallow, and the sea shall come
 I must go down to the sea again, to the vagrant
 gulls, for the kite's way and the lark's way
 and the hawk's life is a ruffled bird And all I ask is
 a laughing sea when a laughing sea comes And I must
 go down to the sea again when the imprints dry

Flash 是 Adobe 公司推出的二维矢量动画软件，使用 Flash 可以创作出既漂亮又可随意改变尺寸的导航界面以及其他奇特的效果，被广泛使用在网页制作、广告宣传等相关的创意产业。尽管如此，很多初级用户认为 Flash 只能制作出简单的动画效果。其实不然，只要将基础动画合理组合、搭配也能制作出一个完整、系统的动画效果。而对于 Flash 的高级用户来说，在 Flash 中添加 ActionScript 语句，更是让 Flash 动画的效果出现了无限可能。本书将针对用户的疑问和升级的知识点，以使用最广泛的 Flash CS6 版本为例，为广大 Flash 初学者、Flash 爱好者讲解图形的绘制、各种 Flash 动画制作、ActionScript 在 Flash 中的应用、动画的优化与发布，以及 Flash 实例的制作，从全面性和实用性出发，以让用户在最短的时间内达到从 Flash 初学者变为 Flash 使用高手的目的。

■ 本书的特点

本书以 Flash CS6 为例进行动画制作的讲解。当您在茫茫书海中看到本书时，不妨翻开它看看，关注一下它的特点，相信它一定会带给您惊喜。

26 小时学知识，46 小时上机：本书以实用功能讲解为核心，每章分为学习和上机两个部分，学习部分以操作为主，讲解每个知识点的操作和用法，操作步骤详细、目标明确；上机部分相当于一个学习任务或案例制作，同时在每章最后提供有视频上机任务，书中给出操作要求和关键步骤，具体操作过程放在光盘演示中。

知识丰富，简单易学：书中讲解由浅入深，操作步骤目标明确，并分小步讲解，与图中的操作提示相对应，同时穿插了“提个醒”、“问题小贴士”和“经验一箩筐”等小栏目。其中“提个醒”主要是对操作步骤中的一些方法进行补充或说明；“问题小贴士”是对用户在学习知识过程中产生疑惑的解答；而“经验一箩筐”则是对知识的总结和技巧介绍，以提高读者对软件的掌握程度。

技巧总结与提高：本书以“秘技连连看”列出了学习 Flash 的技巧，并以索引目录的形式指出其具体的位置，使读者能更方便地对知识进行查找。最后还在“72 小时后该如何提升”中列出了学习本书过程中应该注意的地方，以提高用户的学习效果。

书与光盘演示相结合：本书的操作部分均在光盘中提供了视频演示，并在书中指出了相对应的路径和视频文件名，可以打开视频文件对某一个知识点进行学习。

※ 如果您还在为制作一个自己的动态相册而烦恼；
※ 如果您还在为制作一份电子生日贺卡而苦恼；
※ 如果您还在为制作 Flash 网站而手忙脚乱；
※ 如果您还在为制作自己的动画短片而一筹莫展；
※ 请翻开《Flash CS6 动画制作》，
※ 这些问题都能在其中找到并得到解决的办法，
※ 它将带您在 Flash 的知识海洋中畅游，
※ 成为您学习 Flash 的导航灯塔。

排版美观，全彩印刷：本书采用双栏图解排版，一步一图，图文对应，并在图中添加了操作提示标注，以便于读者快速学习。

配超值多媒体教学光盘：本书配有一张多媒体教学光盘，提供有书中操作所需素材、效果和视频演示文件，同时光盘中还赠送了大量相关的教学教程。

赠电子版阅读图书：本书制作有实用、精美的电子版放置在光盘中，在光盘主界面中单击“电子书”按钮可阅读电子图书，单击“返回”按钮可返回光盘主界面，单击“观看多媒体演示”按钮可打开光盘中对应的视频演示，也可一边阅读一边进行其他上机操作。

■ 本书的内容

本书共分为6部分，用户在学习的过程中可循序渐进，也可根据自身的需求，选择需要的部分进行学习。各部分的主要内容介绍如下。

Flash 基础操作（第1~5章）：主要介绍Flash的基础知识以及Flash中各元素的编辑与制作等知识，包括了解Flash的基础知识、Flash的基本操作、Flash中插画的制作、动画素材的管理和编辑、“时间轴”面板的编辑和使用、文本的编辑和使用等内容。

Flash 动画的制作（第6~8章）：主要介绍在Flash中制作各种动画的知识和方法，包括逐帧动画的制作、动画预设的使用、补间动画的制作、遮罩动画的制作、引导动画的制作、使用“动画编辑器”面板编辑动画、骨骼动画的制作、3D动画的制作等内容。

为Flash添加多媒体对象（第9章）：主要介绍向Flash动画添加声音、视频等知识，包括声音的导入、使用、编辑以及视频导入等内容。

为Flash添加语句（第10~11章）：主要介绍ActionScript语句的基础知识和向Flash动画添加ActionScript语句的应用等知识，包括ActionScript的基础知识、ActionScript的应用、面向对象编辑行为、组件应用等内容。

Flash的发布（第12章）：主要介绍Flash在制作完成后的优化与发布等知识，包括动画的优化、动画的测试、动画的发布等内容。

Flash综合实例（第13章）：综合运用本书的图形绘制、元件编辑、动画制作、多媒体插入等知识，练习制作“网站进入动画”、“打地鼠游戏”等动画。

■ 联系我们

本书由九州书源组织编写，参加本书编写、排版和校对的工作人员有陈晓颖、曾福全、向萍、廖宵、李星、贺丽娟、彭小霞、何晓琴、蔡雪梅、刘霞、包金凤、杨怡、李冰、张丽丽、张鑫、张良军、简超、朱非、付琦、何周、董莉莉、张娟。

如果您在学习的过程中遇到什么困难或疑惑，可以联系我们，我们会尽快为您解答，联系方式为：

QQ群：122144955、120241301（注：只选择一个QQ群加入，不必重复加入多个群）。

网址：<http://www.jzbooks.com>。

由于作者水平有限，书中疏漏和不足之处在所难免，欢迎读者不吝赐教。

九州书源