

应用型本科（中职本科）数学规划教材

下册

高等数学

Advanced Mathematics

主编 杨俊平

应用型本科(中职本科)数学规划教材

高等数学

(下册)

主编 杨俊平

副主编 刘连福 王秀艳 石业娇

东北大学出版社
·沈阳·

© 杨俊平 2015

图书在版编目 (CIP) 数据

高等数学. 下册 / 杨俊平主编. —沈阳：东北大学出版社，2015.2

ISBN 978-7-5517-0911-8

I. ①高… II. ① 杨… III. ①高等数学—高等学校—教材 IV. ①O13

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 035941 号

内容简介

本教材分上、下两册，上册主要内容包括函数、极限与连续，导数与微分，导数的应用，不定积分，定积分及其应用，常微分方程，Mathematica 使用简介（一）。下册主要内容包括向量代数与空间解析几何、多元函数微分学、重积分、曲线积分与曲面积分、无穷级数、Mathematica 使用简介（二）等几部分。教材中还编排了数学建模、应用与实践以及数学史话等阅读材料。教材配有预备知识模块，涵盖学习《高等数学》课程应必备的数学基础知识。每节内容分基础模块和扩展模块，配有 A、B 两组习题，书中例题习题选题覆盖面广，难度层次清晰。章后附有本章知识结构图及复习题，并配有习题参考答案。为方便教师和学生复习巩固，还编写了与之配套的《高等数学教学课件》、《高等数学同步训练》，同步发行。

本教材以“掌握概念、强化应用、培养技能”为重点，充分体现了以应用为目的的教学原则。在保证数学知识系统性和严密性的基础上，合理安排内容，做到由浅入深、循序渐进、通俗易懂。部分节目标注星号，供不同专业学生选学。

本教材可作为各类应用型本科院校理工类、经济管理类大学生的《高等数学》教材，可供各类成人教育和自学考试人员使用，也可作为工程技术人员高等数学方面的参考书。

出版者：东北大学出版社

地址：沈阳市和平区文化路3号巷11号

邮编：110819

电话：024—83680267（社务部） 83687331（市场部）

传真：024—83680265（办公室） 83680178（出版部）

网址：<http://www.neupress.com>

E-mail:neuph@neupress.com

印刷者：抚顺光辉彩色广告印刷有限公司

发行者：东北大学出版社

幅面尺寸：185mm×260mm

印 张：13.75

字 数：326千字

出版时间：2015年2月第1版

印刷时间：2015年2月第1次印刷

组稿编辑：刘宗玉

责任编辑：刘乃义

封面设计：刘江旸

责任校对：文 浩

责任出版：唐敏志

ISBN 978-7-5517-0911-8

定 价：35.00元

前言

进入21世纪以来，高等教育迅猛发展、科学技术日新月异，加之计算机的广泛应用及数学软件的普及，对基础课特别是数学课教材提出了更新、更严格的要求。特别是最近几年，国家对应用型人才的培养尤其重视，提出了发展应用型本科教育的新理念。正是在这样一种形势下，我们在总结多年本科数学教学经验、探索应用型本科数学教学发展动向、分析国内外同类教材发展趋势的基础上，编写出这套适于应用型本科理工、经管各专业使用的数学教材。

这套“应用型本科（中职本科）数学规划教材”是根据国家中长期教育改革和发展规划纲要要求，专门针对应用型本科（中职本科）学生，并兼顾专升本学生而编写的一套数学教材。教材内容充分考虑了学生的数学基础和实际水平，并结合数学课程教学内容体系改革，以“掌握概念、强化应用、培养技能”为重点，充分体现了以应用为目的的人才培养目标，兼顾了不同专业后续课程教学对数学知识的要求，是对后续教学和学生可持续发展（继续教育）的一个恰到好处的基础支撑。

《高等数学》分为上、下两册，是这套教材中的两个分册，其特色如下。

1. 突出以应用为目的的教学原则，加强对学生应用意识的培养。
2. 打破传统教材的单一模式，构建高等数学内容体系三维模块结构。即预备知识模块、基础模块、扩展模块。其中，预备知识模块是针对学生数学基础参差不齐这一基本事实而设置的，目的是使每个学生通过预备知识的学习顺利过渡到基础模块的学习；基础模块面向全体学生，为必修模块；扩展模块面向有余力的学生，为选修模块。三大模块自成一体，又统为一体，可根据学生实际情况选取教学内容。
3. 对传统《高等数学》教材的内容进行重新整合，按探究、合作学习模式对教学内容进行合理安排，做到由浅入深、循序渐进、通俗易懂，淡化理论推导，强化应用实效。
4. 增加数学史话，以提高学生的数学修养。
5. 从实例引入问题，以问题为引线，在数学的应用、概念及其实际意义、数学思想方法等方面进行介绍。
6. 适度淡化深奥的数学理论，强化几何直观说明；适度淡化计算和计算技巧的训练，突出等式含义结果的解释。
7. 增加了应用与实践内容，引进了数学建模思想，使学生有能力根据生活和工作

中的实际问题所提供的条件,选择和应用有关数学模型或建立简单的数学模型。

8. 引入现代计算技术。
9. 为了方便教师教学和学生学习,同时制作了与本书相配套的多媒体教学课件,教学课件的设置符合学生的认识规律和思维过程,易于师生互动。
10. 另外,还出版了与本书相配套的《高等数学同步训练》,非常有利于学生的复习巩固。

《高等数学》上册包括预备知识模块,函数、极限与连续,导数与微分,导数的应用,不定积分,定积分及其应用,常微分方程,Mathematica使用简介(一)等内容,预备知识模块涵盖了学习高等数学课程应必备的数学基础知识;下册包括向量代数与空间解析几何、多元函数微分学、重积分、曲线积分与曲面积分、无穷级数、拉普拉斯变换、Mathematica使用简介(二)等内容。每节内容分基础模块和扩展模块,大部分分配有A、B两组习题,章末附有数学史话、应用与实践、知识结构图和复习题,书末附有积分表、习题答案等。带*号的内容供部分专业学生选学。

《高等数学》可作为各类应用型本科院校理工类、经济管理类大学生的高等数学教材,亦可供各类成人教育和自学考试人员使用,也可作为工程技术人员的高等数学知识更新教材。教学基本学时按不少于120学时设计。

《高等数学》由杨俊平担任主编,刘连福、王秀艳、石业娇担任副主编。

参加《高等数学(下册)》编写工作的有:刘连福(第八章)、石业娇(第九章、第十三章)、冯丽(第十章)、王秀艳(第十一章)、康铁仁(第十二章)、杨俊平(第十四章、部分习题参考答案)。

尽管我们做出了许多努力,但由于水平所限,书中仍难免有不妥之处,希望使用院校和读者不吝赐教,并将意见及时反馈给我们,以便修订时改进。

所有意见、建议请发往: yjpdyx@163.com

编者

2014年10月

目 录

第八章 向量代数与空间解析几何	1
第一节 空间直角坐标系与向量代数	1
第二节 向量的数量积和向量积	6
第三节 平面与直线	10
第四节 曲面与空间曲线	16
第九章 多元函数微分学	26
第一节 多元函数	26
第二节 偏导数	31
第三节 全微分	37
第四节 多元复合函数的微分法	42
第五节 隐函数的求导法则	47
第六节 偏导数的应用	50
第十章 重积分	66
第一节 二重积分的概念及性质	66
第二节 二重积分的计算	71
*第三节 三重积分的概念与计算	77
第四节 重积分的应用	82
*第十一章 曲线积分与曲面积分	92
第一节 对弧长的曲线积分	92
第二节 对坐标的曲线积分	96
第三节 格林公式	103
第四节 对面积的曲面积分	107
第五节 对坐标的曲面积分	111

第六节 高斯公式	116
第十二章 无穷级数	126
第一节 常数项级数的基本概念和性质	126
第二节 常数项级数的审敛法	131
第三节 幂级数	136
第四节 函数展开成幂级数	143
第五节 傅里叶级数	148
*第十三章 拉普拉斯变换	164
第一节 拉普拉斯变换的概念	164
第二节 拉氏变换的性质	167
第三节 拉氏变换的逆变换	171
第十四章 Mathematica 使用简介(二)	182
第一节 向量运算与作三维图形	182
第二节 求偏导数及多元函数的极值	185
第三节 计算重积分	187
第四节 解常微分方程	188
第五节 级数运算	189
第六节 求傅里叶级数	190
第七节 解线性代数问题简介	191
第八节 求拉氏变换及逆变换	194
部分习题参考答案	196

第八章 向量代数与空间解析几何

空间解析几何是用代数的方法研究空间图形的一门数学学科，它在其他学科特别是工程技术上的应用比较广泛。此外，在讨论多元函数微积分时，空间解析几何也能给多元函数提供直观的几何解释。因此在学习多元函数微积分之前，先介绍空间解析几何的知识。

向量代数在后继课程和工程技术中有着广泛的应用。本章首先建立空间直角坐标系，然后引进向量及其代数运算，最后以向量为工具来研究空间解析几何。

第一节 空间直角坐标系与向量代数

★ 基础模块

一、空间直角坐标系

为了确定平面上任意一点的位置，人们曾经用了平面直角坐标系，现在为了确定空间一点的位置，就要引进空间直角坐标系。过空间某一定点 O ，作三条互相垂直的数轴，它们都以 O 为原点，并且通常取相同的长度单位。这三条数轴分别称为 x 轴、 y 轴和 z 轴。一般规定各轴正向要遵循右手法则，即以右手握住 z 轴，当右手的四个手指从 x 轴的正向以 $\frac{\pi}{2}$ 角度转向 y 轴的正向时，大拇指的指向是 z 轴的正向。如图 8-1 所示。

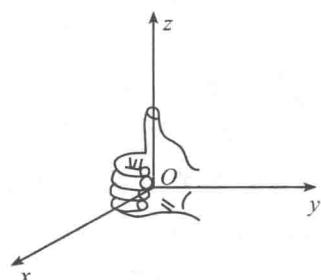


图 8-1

由任意两条坐标轴确定的平面称为坐标面。由 x 轴和 y 轴， y 轴和 z 轴， z 轴和 x 轴所确定的坐标面分别叫作 xOy 面， yOz 面和 zOx 面。这些坐标面把空间分成八个部分，每一部分称为一个卦限。把含三个坐标轴正向的那个卦限称为第 I 卦限，然后按 z 轴正逆时针看，依次为 II, III, IV 卦限，对于分别位于 I, II, III, IV 下面的四个卦限，依次为第 V, VI, VII, VIII 卦限，如图 8-2 所示。

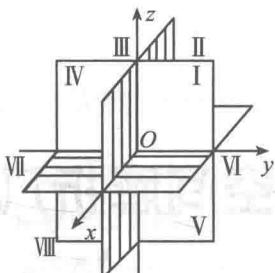


图 8-2

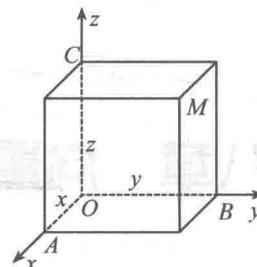


图 8-3

设 M 为空间的一点, 若过点 M 分别作垂直于三坐标轴的平面, 与三坐标轴分别相交于 A, B, C 三点, 且这三点在 x 轴、 y 轴和 z 轴上的坐标依次为 x, y, z , 则点 M 唯一地确定了一组有序数组 x, y, z . 反之, 设给定一组有序数组 x, y, z , 且它们分别在 x 轴, y 轴和 z 轴上依次对应于点 A, B 和 C , 若过点 A, B 和 C 分别作平面垂直于所在的坐标轴, 则这三张平面确定了唯一的交点 M . 这样, 空间的点就与一组有序数组 x, y, z 之间建立了一一对应关系. 有序数组 x, y, z 就称为点 M 的坐标, 记为 $M(x, y, z)$, 它们分别称为 x 坐标、 y 坐标和 z 坐标. 如图 8-3 所示.

根据点的坐标的规定, 可知原点 O 的坐标为 $(0, 0, 0)$, 坐标轴上的点至少有两个坐标为 0, 坐标面上的点至少有一个坐标为 0.

例如, 点 $P(0, 0, c)$ 在 z 轴上, 点 $Q(a, b, 0)$ 在 xOy 坐标面上, 而点 $R(a, 0, c)$ 在 zOx 坐标面上.

二、向量的基本概念及线性运算

1. 向量的基本概念

在物理学中, 已经遇到过既有大小又有方向的量, 如力、位移、速度、加速度等. 这些量称为向量, 或称为矢量. 一般地, 用黑体小写字母表示向量, 如 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 等, 有时为了书写方便, 也用 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 等表示向量. 几何上, 也常用有向线段来表示向量, 起点为 A , 终点为 B 的向量, 记为 \overrightarrow{AB} 或 \mathbf{AB} . 如图 8-4 所示.

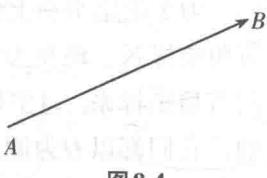


图 8-4

向量的大小称为向量的模. 一般用 $|\mathbf{a}|, |\mathbf{b}|, |\mathbf{c}|, |\overrightarrow{AB}|$ 等表示向量的模.

模等于 1 的向量称为单位向量.

模等于 0 的向量称为零向量, 记作 $\mathbf{0}$. 规定零向量的方向为任意方向.

若两个向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的方向相同或相反, 则称向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 平行, 记作 $\mathbf{a} \parallel \mathbf{b}$. 由于零向量的方向可以是任意的, 因此可以认为零向量与任何向量都平行.

规定: 两个向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 不论起点是否相同, 如果其方向相同且模相等, 则称它们是相等向量, 记作 $\mathbf{a} = \mathbf{b}$. 即经平行移动后, 两向量能完全重合. 允许平行移动的向量称为自由向量, 本书所讨论的向量均为自由向量. 因此两向量平行也叫共线.

2. 向量的线性运算

向量的加法、数与向量的乘法统称为向量的线性运算.

在中学学习物理时已知道, 两个不平行力的合力由平行四边形法则或三角形法则来确定. 向量的加法也是用同样的方法规定的.

(1) 加法: 将向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的起点放在一起, 并以 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 为邻边作平行四边形, 则从起点到对角顶点的向量称为向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的和向量, 记为 $\mathbf{a} + \mathbf{b}$. 如图 8-5 所示. 这就是向量加法的平行四边形法则.

由图 8-5 可以看出, 若以向量 \mathbf{a} 的终点作为向量 \mathbf{b} 的起点, 则由 \mathbf{a} 的起点到 \mathbf{b} 的终点的向量也是 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的和向量. 这就是向量加法的三角形法则.

由向量加法的定义可知, 向量的加法满足:

交换律 $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$;

结合律 $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$.

(2) 数与向量的乘法: 数 λ 与向量 \mathbf{a} 的乘积 $\lambda\mathbf{a}$ 是一个平行于 \mathbf{a} 的向量, 它的模是向量 \mathbf{a} 的模的 $|\lambda|$ 倍, 即 $|\lambda\mathbf{a}| = |\lambda|\|\mathbf{a}\|$. 并规定, 当 $\lambda > 0$ 时, $\lambda\mathbf{a}$ 与 \mathbf{a} 的方向相同; 当 $\lambda < 0$ 时, $\lambda\mathbf{a}$ 与 \mathbf{a} 的方向相反; 当 $\lambda = 0$ 时, $\lambda\mathbf{a}$ 为零向量.

容易验证, 数乘向量满足:

结合律 $\mu(\lambda\mathbf{a}) = (\mu\lambda)\mathbf{a}$;

分配律 $\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda\mathbf{a} + \lambda\mathbf{b}$, $(\lambda + \mu)\mathbf{a} = \lambda\mathbf{a} + \mu\mathbf{a}$.

其中, λ, μ 都是数量.

三、向量的坐标表示

向量的运算仅靠几何方法研究有些不便. 为此需将向量的运算代数化. 下面先介绍向量的坐标表示法.

在空间直角坐标系中, 与 x 轴、 y 轴、 z 轴正向相同的单位向量称为基本单位向量, 分别用 $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ 表示.

设向量 \mathbf{a} 的起点在坐标原点 O , 终点为 $P(x, y, z)$. 过 \mathbf{a} 的终点 $P(x, y, z)$ 作三个平面分别垂直于三条坐标轴, 设垂足依次为 A, B, C , 则向量 $\mathbf{OA} = xi$, $\mathbf{OB} = yj$, $\mathbf{OC} = zk$, 由向量的加法法则 (如图 8-6 所示) 得

$$\mathbf{a} = \mathbf{OP} = \mathbf{OQ} + \mathbf{QP} = \mathbf{OA} + \mathbf{OB} + \mathbf{OC} = xi + yj + zk.$$

称 $\mathbf{a} = xi + yj + zk$ 为向量 \mathbf{a} 的坐标表示式, 记作

$$\mathbf{a} = \{x, y, z\}.$$

其中, x, y, z 称为向量 \mathbf{a} 的坐标.

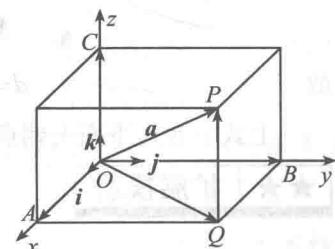


图 8-6

例 8.1 已知 $\mathbf{a}=MN$ 是以 $M(x_1, y_1, z_1)$ 为起点, $N(x_2, y_2, z_2)$ 为终点的向量, 如图 8-7 所示, 求向量 \mathbf{a} 的坐标表示式.

解 $\mathbf{a}=MN=ON-OM$

$$\begin{aligned} &= (x_2\mathbf{i} + y_2\mathbf{j} + z_2\mathbf{k}) - (x_1\mathbf{i} + y_1\mathbf{j} + z_1\mathbf{k}) \\ &= (x_2 - x_1)\mathbf{i} + (y_2 - y_1)\mathbf{j} + (z_2 - z_1)\mathbf{k}, \end{aligned}$$

即

$$\mathbf{a} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\}.$$

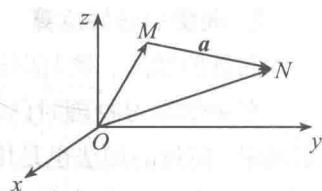


图 8-7

由此可见, 起点不在坐标原点的向量的坐标, 恰好等于向量相应的终点坐标与起点坐标之差.

利用向量的坐标表示式、向量加法的交换律与结合律, 以及数乘向量的结合律与分配律, 可以将上述关于向量的运算转化为普通的代数运算.

设 $\mathbf{a} = \{a_1, a_2, a_3\}$, $\mathbf{b} = \{b_1, b_2, b_3\}$, 即

$$\mathbf{a} = a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}, \quad \mathbf{b} = b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k},$$

则

$$\mathbf{a} \pm \mathbf{b} = (a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}) \pm (b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k})$$

$$= (a_1 \pm b_1)\mathbf{i} + (a_2 \pm b_2)\mathbf{j} + (a_3 \pm b_3)\mathbf{k}$$

$$= \{a_1 \pm b_1, a_2 \pm b_2, a_3 \pm b_3\},$$

$$\lambda\mathbf{a} = \lambda(a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k})$$

$$= (\lambda a_1)\mathbf{i} + (\lambda a_2)\mathbf{j} + (\lambda a_3)\mathbf{k}$$

$$= \{\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3\} \quad (\lambda \text{ 为数量}).$$

例 8.2 已知向量 $\mathbf{a}=a_1\mathbf{i}+a_2\mathbf{j}+a_3\mathbf{k}$, 求 \mathbf{a} 的模.

解 任给一向量 $\mathbf{a}=a_1\mathbf{i}+a_2\mathbf{j}+a_3\mathbf{k}$, 都可以将其视为以原点 O 为起点, $P(a_1, a_2, a_3)$ 为终点的向量 OP , 如图 8-6 所示. 由图 8-6 不难看出

$$|OP|^2 = |OA|^2 + |OB|^2 + |OC|^2 = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2,$$

即 $|\mathbf{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}.$

例 8.3 求空间两点 $M(x_1, y_1, z_1)$ 和 $N(x_2, y_2, z_2)$ 间的距离 d .

解 由空间两点 $M(x_1, y_1, z_1)$ 和 $N(x_2, y_2, z_2)$ 组成向量 MN , 该两点间的距离即为向量 MN 的模 $|MN|$. 由于

$$MN = (x_2 - x_1)\mathbf{i} + (y_2 - y_1)\mathbf{j} + (z_2 - z_1)\mathbf{k},$$

故 $d = |MN| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$

上式显然是平面上两点间距离公式的推广.



扩展模块

四、向量的方向余弦

非零向量 \mathbf{a} 的方向可由该向量与三坐标轴正向的夹角 α, β, γ (其中, $0 \leq \alpha \leq \pi$,

$0 \leq \beta \leq \pi, 0 \leq \gamma \leq \pi$) 或这三个角的余弦 $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 来表示. α, β, γ 称为向量 a 的方向角; $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 称为方向余弦.

例 8.4 如图 8-8 所示, 已知向量 a 的坐标为 $\{a_1, a_2, a_3\}$, 求向量 a 的方向余弦.

解 由图 8-8 知, $\triangle OAP, \triangle OBP, \triangle OCP$ 都是直角三角形, 所以

$$\cos \alpha = \frac{a_1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}},$$

$$\cos \beta = \frac{a_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}},$$

$$\cos \gamma = \frac{a_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}.$$

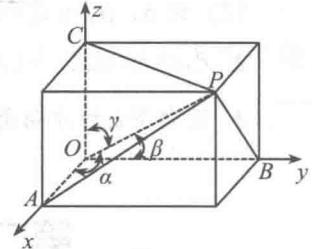


图 8-8

显然 $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$,

即任一非零向量的方向余弦的平方和等于 1.

习题 8-1

A组

1. 填空题

- (1) 已知点 $A(2, -1, 1)$, 则点 A 与 x 轴的距离是 _____, 与 y 轴的距离是 _____, 与 z 轴的距离是 _____;
- (2) 把空间直角坐标系分为八个卦限, 点 $(-1, -1, 2)$ 在第 _____ 卦限;
- (3) 如果两个向量 _____, 则称它们是相等向量;
- (4) a 为向量, λ 为常数, 当 $\lambda > 0$ 时, λa 与 a 的方向 _____; 当 $\lambda < 0$ 时, λa 与 a 的方向 _____; 当 $\lambda = 0$ 时, λa 为 _____;
- (5) 以 $M(-1, -2, 3)$ 为起点, $N(2, 3, 0)$ 为终点的向量的坐标表示为 _____;
- (6) 空间两点 $M(1, 2, 4)$ 和 $N(-1, 2, 3)$ 间的距离 $d =$ _____.

2. 在空间直角坐标系中, 指出下列各点位置的特点.

$A(0, -3, 0); B(3, -2, 0); C(7, 0, 2); D(4, 0, 0); E(0, 5, -4); F(0, 0, -6)$.

3. 设 A, B 两点为 $A(4, -7, 1), B(6, 2, z)$, 它们之间的距离为 $|AB| = 11$, 求点 B 的未知坐标.

4. 已知向量 $AB = \{4, -4, 7\}$, 它的终点坐标为 $B(2, -1, 7)$, 求它的起点 A 的坐标.

5. 已知向量 $a = \{3, 5, -1\}, b = \{2, 2, 2\}, c = \{4, -1, -3\}$. 求:

(1) $2a - 3b + 4c$; (2) $ma + nb$ (m, n 为常数).

B组

1. 填空题

(1) 向量 $\mathbf{a} = \{-2, 6, -3\}$ 的模为 $|\mathbf{a}| = \underline{\hspace{2cm}}$, 方向余弦为 $\cos \alpha = \underline{\hspace{2cm}}$, $\cos \beta = \underline{\hspace{2cm}}$, $\cos \gamma = \underline{\hspace{2cm}}$, 与 \mathbf{a} 方向相同的单位向量是 $\underline{\hspace{2cm}}$;

(2) 设 α, β, γ 是向量 \mathbf{a} 的三个方向角, 则 $\sin^2 \alpha + \sin^2 \beta + \sin^2 \gamma = \underline{\hspace{2cm}}$.

2. 已知点 $A(2, -1, 3)$ 和 $B(3, 0, 1)$, 求向量 \overrightarrow{AB} 的模、方向余弦.

3. 设向量 \mathbf{a} 的方向角 $\alpha = \frac{\pi}{4}, \beta = \frac{\pi}{2}, \gamma$ 为锐角, 且 $|\mathbf{a}| = 2$, 求向量 \mathbf{a} 的坐标表示式.

第二节 向量的数量积和向量积



基础模块

一、向量的数量积

数量积是从物理、力学问题中抽象出来的一个数学概念. 先看一个例子. 设有一个物体在常力 \mathbf{F} 的作用下沿直线运动, 产生了位移 \mathbf{s} . 实验证明, 力 \mathbf{F} 所做的功为

$$W = |\mathbf{F}| |\mathbf{s}| \cos \theta,$$

其中, θ 是力 \mathbf{F} 与位移 \mathbf{s} 的夹角, 如图 8-9 所示. 上式可以看成两个向量进行某种运算的结果, 这种运算就是两个向量的数量积.

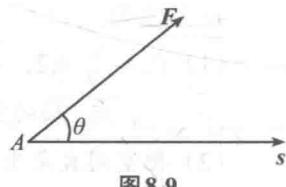


图 8-9

1. 数量积的定义

定义 8.1 设向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 之间的夹角为 $\theta (0 < \theta < \pi)$, 则称 $|\mathbf{a}||\mathbf{b}|\cos \theta$ 为向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的数量积或点积. 记作 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$, 即 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}||\mathbf{b}|\cos \theta$.

依照定义 8.1, 力 \mathbf{F} 所做的功 W 可表示为 $W = \mathbf{F} \cdot \mathbf{s}$.

定义 8.2 $|\mathbf{a}|\cos \theta$ 称为向量 \mathbf{a} 在向量 \mathbf{b} 上的投影, 如图 8-10 所示. 记作 $\text{Prj}_{\mathbf{b}} \mathbf{a}$, 即 $\text{Prj}_{\mathbf{b}} \mathbf{a} = |\mathbf{a}|\cos \theta$. 类似地, $\text{Prj}_{\mathbf{a}} \mathbf{b} = |\mathbf{b}|\cos \theta$. 所以, 两向量的数量积也可用投影表示为

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{b}| \text{Prj}_{\mathbf{b}} \mathbf{a} = |\mathbf{a}| \text{Prj}_{\mathbf{a}} \mathbf{b}.$$

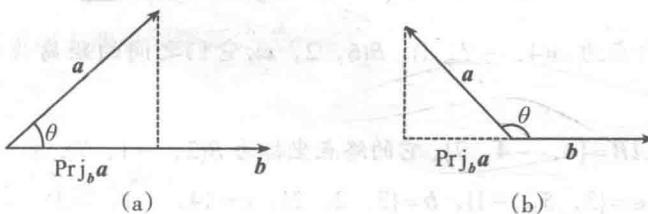


图 8-10

2. 数量积的运算性质

- (1) $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = |\mathbf{a}|^2$, $\mathbf{a} \cdot \mathbf{0} = 0$;
- (2) 交换律 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$;
- (3) 结合律 $(\lambda \mathbf{a}) \cdot \mathbf{b} = \lambda(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})$;
- (4) 分配律 $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}$.

由数量积的定义可知, $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$ 的充分必要条件是 $|\mathbf{a}| = 0$ 或 $|\mathbf{b}| = 0$ 或其夹角 $\theta = \frac{\pi}{2}$, 这也是 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$ 的充分必要条件. 因此有以下定理.

定理 8.1 向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 垂直的充分必要条件是 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$.

3. 数量积的坐标表示

设 $\mathbf{a} = a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k}$, $\mathbf{b} = b_1 \mathbf{i} + b_2 \mathbf{j} + b_3 \mathbf{k}$, 利用数量积的运算性质有

$$\begin{aligned}\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} &= (a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k}) \cdot (b_1 \mathbf{i} + b_2 \mathbf{j} + b_3 \mathbf{k}) \\ &= a_1 b_1 \mathbf{i} \cdot \mathbf{i} + a_1 b_2 \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} + a_1 b_3 \mathbf{i} \cdot \mathbf{k} + a_2 b_1 \mathbf{j} \cdot \mathbf{i} + a_2 b_2 \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} + \\ &\quad a_2 b_3 \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} + a_3 b_1 \mathbf{k} \cdot \mathbf{i} + a_3 b_2 \mathbf{k} \cdot \mathbf{j} + a_3 b_3 \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} \\ &= a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3.\end{aligned}$$

因此, 两向量的数量积等于它们对应坐标乘积之和.

由上式又能得到两个非零向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的夹角的余弦的坐标表示式:

$$\cos \theta = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}.$$

例 8.5 设向量 $\mathbf{a} = -\mathbf{i} + \mathbf{j}$, $\mathbf{b} = 2\mathbf{i} + \mathbf{j} - 2\mathbf{k}$, 求 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$, $\text{Prj}_b \mathbf{a}$.

解 $\mathbf{a} = \{-1, 1, 0\}$, $\mathbf{b} = \{2, 1, -2\}$, 故

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = (-1) \times 2 + 1 \times 1 + 0 \times (-2) = -1.$$

因为 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{b}| \text{Prj}_b \mathbf{a}$, 而 $|\mathbf{b}| = \sqrt{2^2 + 1^2 + (-2)^2} = 3$, 所以

$$\text{Prj}_b \mathbf{a} = -\frac{1}{3}.$$

例 8.6 求在 xOy 坐标面上与向量 $\mathbf{a} = -4\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + 7\mathbf{k}$ 垂直的单位向量.

解 因为所求向量 \mathbf{b} 在 xOy 坐标面上, 故设 $\mathbf{b} = \{x, y, 0\}$. 又因为 \mathbf{b} 是单位向量且与向量 \mathbf{a} 垂直, 所以 $|\mathbf{b}| = 1$, $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$, 即

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1, \\ -4x + 3y = 0. \end{cases}$$

解得

$$x = \pm \frac{3}{5}, \quad y = \pm \frac{4}{5},$$

故所求向量 $\mathbf{b} = \left\{ \frac{3}{5}, \frac{4}{5}, 0 \right\}$ 或 $\mathbf{b} = \left\{ -\frac{3}{5}, -\frac{4}{5}, 0 \right\}$.

二、向量的向量积

为了说明向量积的概念，先看一个例子。设 O 为一杠杆的支点，有一力 \mathbf{F} 作用于杠杆的点 A 处，由力学知道，力 \mathbf{F} 对支点 O 的力矩是一个向量 \mathbf{M} ，如图 8-11 所示。它的模为

$$|\mathbf{M}| = |\mathbf{F} \parallel \mathbf{OP}| = |\mathbf{F}| |\mathbf{OA}| \sin \theta,$$

其中， $|\mathbf{OP}| = |\mathbf{OA}| \sin \theta$ 是力臂。

力矩 \mathbf{M} 的方向是这样规定的： \mathbf{M} 同时垂直于 \mathbf{F} 和 \mathbf{OA} ，且 $\mathbf{OA}, \mathbf{F}, \mathbf{M}$ 符合右手法则，即当右手的四手指指向 \mathbf{OA} 的方向，握拳转向 \mathbf{F} 时，大拇指所指的方向为力矩 \mathbf{M} 的方向，如图 8-12 所示。由两个已知向量按上述方法确定另一个向量，就是向量积。

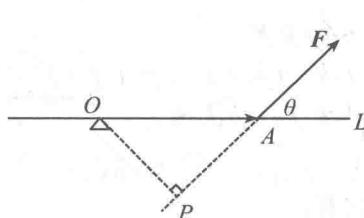


图 8-11

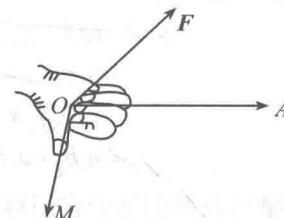


图 8-12

1. 向量积的定义

设有两个向量 \mathbf{a}, \mathbf{b} ，其夹角为 θ ，若向量 \mathbf{c} 满足：

$$(1) \quad |\mathbf{c}| = |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \sin \theta,$$

(2) \mathbf{c} 垂直于 \mathbf{a}, \mathbf{b} 所确定的平面，它的正方向由右手法则确定，

则称向量 \mathbf{c} 为 \mathbf{a}, \mathbf{b} 的向量积或叉积，记作 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ ，即 $\mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 。

依照该定义，力矩 $\mathbf{M} = \mathbf{OA} \times \mathbf{F}$ 。几何上，向量积的模 $|\mathbf{a} \times \mathbf{b}|$ 表示以 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 为邻边的平行四边形的面积，如图 8-13 所示。

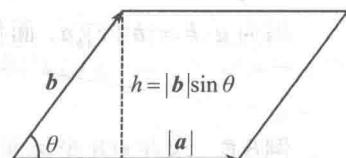


图 8-13

2. 向量积的运算性质

$$(1) \quad \mathbf{a} \times \mathbf{a} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{a} \times \mathbf{0} = \mathbf{0};$$

$$(2) \quad \mathbf{b} \times \mathbf{a} = -\mathbf{a} \times \mathbf{b};$$

$$(3) \quad \text{结合律} \quad (\lambda \mathbf{a}) \times \mathbf{b} = \lambda(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = \mathbf{a} \times (\lambda \mathbf{b});$$

$$(4) \quad \text{分配律} \quad (\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c}.$$

由向量积的定义可知

$$\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j}, \quad \mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0}.$$

两个非零向量互相平行的充要条件是 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$ 。

3. 向量积的坐标表示式

设 $\mathbf{a} = a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k}$, $\mathbf{b} = b_1 \mathbf{i} + b_2 \mathbf{j} + b_3 \mathbf{k}$ ，利用向量积的运算规律有

$$\begin{aligned}
 \mathbf{a} \times \mathbf{b} &= (a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k}) \times (b_1\mathbf{i} + b_2\mathbf{j} + b_3\mathbf{k}) \\
 &= a_1b_1\mathbf{i} \times \mathbf{i} + a_1b_2\mathbf{i} \times \mathbf{j} + a_1b_3\mathbf{i} \times \mathbf{k} + a_2b_1\mathbf{j} \times \mathbf{i} + a_2b_2\mathbf{j} \times \mathbf{j} + \\
 &\quad a_2b_3\mathbf{j} \times \mathbf{k} + a_3b_1\mathbf{k} \times \mathbf{i} + a_3b_2\mathbf{k} \times \mathbf{j} + a_3b_3\mathbf{k} \times \mathbf{k} \\
 &= (a_2b_3 - a_3b_2)\mathbf{i} - (a_1b_3 - a_3b_1)\mathbf{j} + (a_1b_2 - a_2b_1)\mathbf{k}.
 \end{aligned}$$

为了便于记忆, 借用行列式记号, 将上式表示为

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}.$$

由于两个非零向量 \mathbf{a}, \mathbf{b} 平行的充要条件是 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$, 即有 $a_2b_3 - a_3b_2 = 0, a_1b_3 - a_3b_1 = 0, a_1b_2 - a_2b_1 = 0$. 当 b_1, b_2, b_3 全不为零时, 有 $\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3}$; 当 b_1, b_2, b_3 中出现零时, 仍可用上式表示, 但约定相应的分子为零. 例如 $\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{0} = \frac{a_3}{b_3}$, 应理解为 $a_2 = 0, \frac{a_1}{b_1} = \frac{a_3}{b_3}$. 该式对判断两向量是否平行非常方便.

例 8.7 设 $\mathbf{a} = \{1, -2, 3\}, \mathbf{b} = \{0, 1, -2\}$, 求 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 和 $\mathbf{b} \times \mathbf{a}$.

$$\begin{aligned}
 \text{解 } \mathbf{a} \times \mathbf{b} &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -2 & 3 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \mathbf{k} \\
 &= \mathbf{i} + 2\mathbf{j} + \mathbf{k} = \{1, 2, 1\},
 \end{aligned}$$

$$\mathbf{b} \times \mathbf{a} = -\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{i} - 2\mathbf{j} - \mathbf{k} = \{-1, -2, -1\}.$$

★★ 扩展模块

例 8.8 已知三点 $A(-1, 2, 3), B(1, 1, 1), C(0, 0, 5)$, 求 $\angle ABC$.

解 作向量 \mathbf{BA}, \mathbf{BC} , 则 \mathbf{BA} 与 \mathbf{BC} 的夹角就是 $\angle ABC$. 因为

$$\mathbf{BA} = \{-1 - 1, 2 - 1, 3 - 1\} = \{-2, 1, 2\},$$

$$\mathbf{BC} = \{0 - 1, 0 - 1, 5 - 1\} = \{-1, -1, 4\},$$

所以

$$\mathbf{BA} \cdot \mathbf{BC} = (-2) \times (-1) + 1 \times (-1) + 2 \times 4 = 9,$$

$$|\mathbf{BA}| = \sqrt{(-2)^2 + 1^2 + 2^2} = 3,$$

$$|\mathbf{BC}| = \sqrt{(-1)^2 + (-1)^2 + 4^2} = 3\sqrt{2},$$

$$\text{故 } \cos \angle ABC = \frac{\mathbf{BA} \cdot \mathbf{BC}}{|\mathbf{BA}| |\mathbf{BC}|} = \frac{9}{3 \times 3\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}.$$

又因为 $0 < \angle ABC < \pi$, 所以 $\angle ABC = \frac{\pi}{4}$.

例 8.9 求以 $A(2, -2, 0), B(-1, 0, 1), C(1, 1, 2)$ 为顶点的 $\triangle ABC$ 的面积.

解 由向量积的定义知 $\triangle ABC$ 的面积

$$S = \frac{1}{2} |\mathbf{AB} \times \mathbf{AC}|.$$

因为

$$\mathbf{AB} = \{-3, 2, 1\}, \mathbf{AC} = \{-1, 3, 2\},$$

$$\mathbf{AB} \times \mathbf{AC} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -3 & 2 & 1 \\ -1 & 3 & 2 \end{vmatrix} = \mathbf{i} + 5\mathbf{j} - 7\mathbf{k},$$

所以

$$S = \frac{1}{2} |\mathbf{AB} \times \mathbf{AC}| = \frac{1}{2} \sqrt{1^2 + 5^2 + (-7)^2} = \frac{5}{2} \sqrt{3}.$$

习题8-2

A组

- 已知 $|\mathbf{a}|=2$, $|\mathbf{b}|=1$, 其夹角 $\theta=\frac{\pi}{3}$. 求: (1) $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$; (2) $(2\mathbf{a}+3\mathbf{b}) \cdot (3\mathbf{a}-\mathbf{b})$.
- 设 $\mathbf{a}=3\mathbf{i}-\mathbf{j}-2\mathbf{k}$, $\mathbf{b}=\mathbf{i}+2\mathbf{j}-\mathbf{k}$, 求: (1) $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$; (2) $\text{Pr}_{\mathbf{j}_b}\mathbf{a}$, $\text{Pr}_{\mathbf{j}_a}\mathbf{b}$; (3) 其夹角的余弦 $\cos \theta$.
- 设 $\mathbf{a}=\{1, 2, 3\}$, $\mathbf{b}=\{-2, m, 4\}$, 试求数 m , 使得 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$.
- 已知 $\mathbf{a}=\{2, 3, 1\}$, $\mathbf{b}=\{1, 2, -1\}$. 求 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ 及 $\mathbf{b} \times \mathbf{a}$.
- 已知 $|\mathbf{a}|=10$, $\mathbf{b}=3\mathbf{i}-\mathbf{j}+\sqrt{15}\mathbf{k}$, 又 $\mathbf{a} \parallel \mathbf{b}$, 求 \mathbf{a} .
- 已知 $\mathbf{a}=\{2, 4, -1\}$, $\mathbf{b}=\{0, -2, 2\}$. 求同时垂直于 \mathbf{a} , \mathbf{b} 的单位向量.

B组

- 已知点 $A(1, -3, 4)$, $B(-2, 1, -1)$, $C(-3, -1, 1)$, 求: (1) $\angle ABC$; (2) \mathbf{AB} 在 \mathbf{AC} 上的投影.
- 求以 $A(3, 4, 1)$, $B(2, 3, 0)$, $C(3, 5, 1)$, $D(2, 4, 0)$ 为顶点的四边形的面积.

第三节 平面与直线

平面与直线是空间最简单的几何图形. 本节将以向量为工具讨论平面与直线的方程.

★ 基础模块

一、平面的方程

1. 平面的点法式方程

由中学立体几何可知, 过空间一点作与已知直线垂直的平面是唯一的. 因此, 如果已知平面上的一点及垂直于该平面的一个非零向量, 那么这个平面的位置也就完全确定了. 现在根据这个结论来建立平面方程.

为了方便, 称垂直于平面的非零向量为平面的法向量. 显然, 平面的法向量有无穷多个, 它们之间互相平行, 而且平面上的任一向量都与该平面的法向量垂直.