

战争 成手

冲突的战略与军事的哲学



刘
锋
许
诺
★编著

THE STRATEGY OF CONFLICT
AND THE MILITARY PHILOSOPHY

有时候，生活也是一场战争，需要我们仗金戈铁马，得人生快意。
有时候，工作也是一场战争，需要我们倚雄韬伟略，显职场雄风。

让我们打开战争的历史画卷，
细细品味其中的内容和意义，从而更好地活着。

战争

冲突的战略与军事的哲学

WAR

THE STRATEGY OF CONFLICT
AND THE MILITARY PHILOSOPHY

刘 锋 许 诺★编著

图书在版编目 (CIP) 数据

战争：冲突的战略与军事的哲学 / 刘锋，许诺编著。
—2 版。—哈尔滨：哈尔滨出版社，2016.5
ISBN 978-7-5484-2528-1

I .①战… II .①刘…②许… III .①战争史-研究-
世界 IV .①E19

中国版本图书馆CIP数据核字 (2016) 第044053号

书 名：战争——冲突的战略与军事的哲学

作 者：刘 锋 许 诺 编著

责任编辑：张 杰 王 放

责任审校：李 战

封面设计：Amber Design 琥珀视觉

出版发行：哈尔滨出版社 (Harbin Publishing House)

社 址：哈尔滨市松北区世坤路738号9号楼 邮编：150028

经 销：全国新华书店

印 刷：哈尔滨市石桥印务有限公司

网 址：www.hrbcb.com www.mifengniao.com

E-mail：hrxcb@yeah.net

编辑版权热线：(0451) 87900271 87900272

销售热线：(0451) 87900202 87900203

邮购热线：4006900345 (0451) 87900345 87900256

开 本：787mm×1092mm 1/16 印张：15 字数：200千字

版 次：2016年5月第2版

印 次：2016年5月第1次印刷

书 号：ISBN 978-7-5484-2528-1

定 价：32.80元

凡购本社图书发现印装错误，请与本社印制部联系调换。

服务热线：(0451) 87900278

前言

战争，一个永恒的话题，蕴涵着人类数千年的文明。战争是政治的继续。战争与人类结下了不解之缘。《吕氏春秋·荡兵》中记载：“兵之所自来者上矣，与始有民俱。”翻开古今中外的战争史，就会发现战争文化是人类政治、经济、历史等发展的缩影。几千年来，上万次的战争，让无数的人为之着迷，虽百死而犹未悔，古希腊哲学家赫拉克利特说：“一切都是斗争所产生的。”战争时时能折射出灿烂辉煌的人类文明之光，具有无穷的魅力。

战争是一种文化，酿造了多少人间悲剧；战争文化源远流长，是永不凋谢的劲枝奇葩；战争是一种文学，古今多少事，都付笑谈中；战争是一种精神，人的智勇、事的胜败、火的热烈、水的柔情，尽在其中。战争与历史、文学、宗教、哲学、美学、音乐、技术、天文等等都有着千丝万缕的联系，以其独特的风骚，渗透在人类可触及的每一个领域。

不可避免的战争，引领着人类的尚武精神，催生出人类智慧的结晶。智慧之花，分开数朵；智慧基因，不断传承；智慧果实，光耀人间。

在中国，战争孕育出了卓尔不凡的人生智慧和军事智谋，天、地、人，真、善、美尽在其中。《周易》、《六韬》、《道德经》、《孙子兵法》、《司马法》、《孙膑兵法》、《尉缭子》、《淮南子》、《将苑》、《武经总要》、《百战奇法》、《百战奇略》、《三十六计》、《曾国藩家书》、《毛泽东兵法》等等兵书、兵法、军事哲学，都是中华民族智慧参天大树上结出的丰硕果实。从用计中的“察而后动”、料敌中的“知己知彼”，庙算中的“上兵伐谋”、用间中的“上智为间”、进攻中的“避强击弱”、较量中的“以柔克刚”、应变中的“兵以诈立”、用势中的“见机行事”、心战中的“攻心为上”、用兵中的“出奇制胜”、阵法中的“因地布兵”、统帅中的“内修外练”、治军中的“信赏必罚”、后勤中的“国富

兵强”……无不显示出中华民族智慧的深邃与长存。

在国外，武力取胜的哲学源远流长，“不想当元帅的士兵不是好士兵”的格言深入人心。德国军事学家克劳塞维茨的《战争论》成为西方的兵学法宝。他的一句名言——“战争是迫使敌人服从我们意志的一种暴力行为”，成为西方战争史最恰当的注脚。从遥远的古代埃及与赫梯之战、亚述战争、希波战争、伯罗奔尼撒战争、亚历山大东征、布匿战争，到一战、二战，再到海湾战争、阿富汗战争、伊拉克战争，武力制胜、先发制人的理念传遍世界上的每个角落。

在今天，随着科学技术的发展和军事武器的推陈出新，战争的规模、惨烈程度都有了极大的扩展，于是，“有限战争”与“全面战争”的争论也是此起彼伏。英国军事学家利德尔·哈特提出了军事战略思维最应该关注的两个焦点问题：第一，如果战争不可避免，应优先考虑打有限战争，不能打核战争，并应尽可能避免世界大战；第二，未来有限战争使用的军事手段，将是既可以替换核武器而又可以达到政治目的、获得期望效益的“技术形式”。

如果人类不能控制战争，战争将毁灭人类。

人类能否理性地看待战争，这是一个问题。战争冲突是人类集体选择决策理性不完全的最明显的例子之一。究其原因：

首先，人是一种情感丰富的动物，人的行为要受到情绪的左右，人性当中的好斗元素时时裸露，所以，人类不可能在任何时候都进行理智的分析判断。人在悲伤和兴奋时对同样的事情可能会表现出截然不同的行为。人的认知活动要受到情感的严重影响，我们可以发现，穷人家孩子眼里看到的硬币比富人家孩子看到的更重。但情感的作用并不支配人的全部，哪怕对硬币再有好感，也

前言

不会把硬币看做钻石。于是，军事学家在战争哲学中引入了“人类有限理性”的概念。

其次，人与人之间的交往处于一种信息不对称的格局当中。你了解的信息多，我了解的信息少；你了解的信息可靠，我了解的信息虚假；你了解的信息不可或缺，我了解的信息微不足道；你根据信息作出的选择是正确的，我根据信息作出的选择是错误的，如此等等。彼此之间的信息交流处于明显的不平衡、不对称之中，因势利导，使用信息的优势，就可以获得想要的权力、财富和资源，战争就不可避免，而处于信息劣势的人只能是抛头颅、洒热血，牺牲在伟大的激情与豪迈当中。

最后，世界在激烈变化中向前发展。如果你不小心睡了一觉，醒来后可能就会发现，这个世界你已经不再熟悉了，跟不上历史的脚步了。在这样一个大环境中，民族、宗教、历史、风俗、领土、仇恨等调料再混入其中，更让人如坠迷雾，不可自拔。于是，在一种看似清醒的状态下，各种势力开始武力博弈，于是，战争发生了，厮杀开始了，鲜血染红了土地。

战争过后，人们通常用痛苦和教训反思刚刚发生的一切。有人会想，我为什么打仗；有人会想，我为什么还活着；有人会想，我为什么会失去了战友；有人会想，我得到了什么；有人会想，“卧薪尝胆”是怎么回事；有人会想，自己的“滑铁卢”原因何在；有人会想，人类会有永久的和平吗……

战争与和平是什么关系？兄弟关系？时间顺序关系？还是空间并存关系？这是一个永恒的追问。解释不了这个问题，你就解释不了以下的问题：为什么隆隆的炮声会使一些人变得如醉如痴，而使另一部分人对其深恶痛绝？为什么有的人为战争而生，有的人为战争而死？为什么有人把战争描绘成一桌秀色可

前 言

餐的盛宴，而另一部分人则把它看做人间地狱？为什么有人成了战争的英雄，而有人则成了战争中的狗熊？为什么有人在战后大言不惭，再施诡计，而有的人则整日诚惶诚恐，不可终日？

战争中爆发出的人的本性中所有的行为，是人们在和平时期根本无法想象的。它集中表现了人类本性中最美好和最丑恶的东西。多少年以后，再现这些真实的事件和人物，翻开这少见的高尚真情，或者令人目瞪口呆的凶残和暴虐的记录，人们仍怀着极大的兴趣去观看、去思索，而那些灾难中的瞬间已经成为历史上永不再现的佳作。

但是，真正打动人心的，并不是这些真实表象本身，而是它背后显现出的人类的良知和评判。在我们可预见的将来，人类都不能避免战争。作为一个带着哲学命题去反思战争的人，有责任解释战争的正义性和非正义性；探究战争的起源、历史、现状和未来；发掘人类的军事智慧和谋略在战争中的产生、应用和作用；展现战争的规模、程度、作用和其产生的影响；阐释人类怎样使用武器，人在战争中的境遇；评论当代军事战争领域内的种种迹象，透过这些现象更多地宣扬正义、光明，宣扬人类对和平的向往，以便我们掌握自己和人类的命运。

《司马法》中说：“国虽大，好战必亡；天下虽安，忘战必危。”让我们打开战争的历史画卷，细细品味其中的内容和意义，从而更好地活着。

战争

战争是帝王的娱乐。

——英国谚语

无穷的金钱是战争的原动力。

——西塞罗

兵者，国之大事，死生之地，存亡之道，不可不察也。

——孙子

夫能扶天下之危者，则据天下之安。能除天下之忧者，则享天下之乐。
能救天下之祸者，则获天下之福。故泽及于民，则贤人归之；泽及昆虫。
则圣人归之。贤人归，则其国强。圣人所归，则六合同。求贤以
德，致以道。贤去，则国微。圣去，则国乖。微者危之阶，乖者亡之微。

——黄石公

目 录

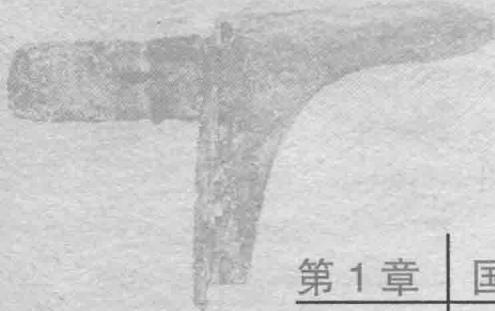
第 1 章	国之大事：战争的经度与纬度	
	内在动力——“势”与“利”	002
	性格特征——“斗”与“争”	006
	双刃剑——“利”与“害”	013
	终极结局——“生”与“死”	016
第 2 章	战略类型：“八面玲珑”与“十面埋伏”	
	布局：大战略与小战略	026
	攻防：矛与盾	030
	贵在行动：务实与远见	034
	控势：谋与断	038
	安全第一：威慑与牵制	042
第 3 章	智库：战略思维与军事哲学范本	
	谋士：战略家与战争艺术家	050
	“兵学圣典”：《孙子兵法》与《战争论》	056
	境界：不战而屈人之兵	062
	兵法与战术的现代新形式	065
	“论剑”：古今中外经典著作的评议	068
第 4 章	兵道至上：较量与交锋的利器	
	速战速决：闪电战	076
	看谁笑到最后：持久战	081
	大规模杀伤：战争史上的军团战	085
	制人而不制于人：兵种对决	088

目 录

第 5 章	为将之道：统帅的智慧与艺术	
	尚武：内功之源	094
	智勇：两条腿走路	098
	演讲：催生士气的妙方	102
	赏罚：带兵的利器	106
	禁忌：红灯不可闯	110
第 6 章	用兵方略：战略为先，执行制胜	
	“救火高手”：格奥尔基·朱可夫的用兵法则	118
	进攻、进攻、再进攻：巴顿的进攻哲学	124
	阴阳互变：《三十六计》中的制胜之道	131
第 7 章	战争博弈：思维游戏与策略选择	
	棋道：棋子与棋盘	140
	兵不厌诈：信息不对称	145
	均衡：最优战略组合	148
	攻心为上：软实力	153
	当局者迷：代号不等于胜利	157
第 8 章	关键点与转折点：改变历史的时刻	
	最后一战：拿破仑兵败滑铁卢	164
	历史上最长的一天：诺曼底登陆	170
	最后一颗子弹：希特勒的绝望	176
	最后 90 分钟：麦克阿瑟的告别演说《老兵不死》.....	180

目 录

第9章	幕前幕后：战争中的阳谋与阴谋	
	谈判：桌面上的游戏	188
	情报：间谍之间的暗战	192
	刺客：“终极职业者”	196
	美女：牺牲品与装饰品	200
第10章	永久和平：执著的理想	
	硝烟迷雾：战争的三种色彩	208
	冲突：鲜血的流淌	212
	和平：理想主义者的贡献	215
	呐喊：为了和平的愿望	220
	后记	225



第1章

国之大事：战争的经度与纬度

内在动力——“势”与“利”

性格特征——“斗”与“争”

双刃剑——“利”与“害”

终极结局——“生”与“死”

内在动力——“势”与“利”

1945年8月6日，美国的B-29“空中堡垒”轰炸机向日本广岛投下代号为“Boy”（男孩）的原子弹，实施了人类首次核轰炸；8月9日，美国将代号“胖子”的原子弹投到长崎，一举扭转了太平洋战争的危局，促使日本政府无条件地举起了投降的双手。

在此前的1941年12月7日，日军突袭了美国海军太平洋舰队的总部所在地——珍珠港，此举破坏了美日之间的均势，促使一直袖手旁观的美国加入到第二次世界大战的行列，并一步步引发了美国的原子弹轰炸战略。

日军率先发难，打破平衡，造成对美军的压制之势；美军被迫应对，利用自身的政治、经济、军事优势，逐渐变被动为主动，形成了对日军的歼灭之势，促使日军放弃了垂死挣扎式的反抗。日军的“势”不在了，美军的“势”起来了，“利”随之而来。“势”转化成了“利”，“利”又增强了“势”，“势”“利”往复，造就了今日世界的“第一强国”。

引起战争的原动力



“势”，中国最讲“势”的人是孙子，《孙子兵法·兵势》中记载了多处势的名言，“故善战人之势，如转圆石于千仞之山者，势也”，这里的“势”讲的是战术的千变万化，以及在战争中要做到“避实就虚”，不能以卵击石。这个“势”就是造成落差，形成比较优势，并可以利用它获得权力，获得财富，实现目标，因“势”而得“利”。

“利”，“利”就是好处。权力、财富、土地、资源、名声、脸面、刺激、快乐、幸福等都是人追求的好处，所以，“利”的范围宽广，无所不包。其中，与战争相结合最紧密的是权力与财富。

权力，权力就是让别人服从的一种力量。它是看不见却可以感知的力量，与人内心中的欲望结合在一起，就成了一种诱人的利器。谁有了这把利器，

谁就有了比较优势，就可以在可能的情况下，发动战争，获得自己想要的财富。

财富，财富通常是指看得见、摸得着的物质好处。有人为了财富，可以发动战争，可以涂炭生灵，可以不计一切后果。

“势”、“利”、权力、财富四种元素结合在一起，与战争这个破坏力最强的“朋友”在某个时刻达成了一致，于是就出现了人类五千年历史长河中的近 15000 次战争，人类不打仗的历史竟然只有 300 多年。

人类与生俱来就没有停止过战争，可以说十分“喜欢”战争，十分热衷于战争营造的“势”、“利”氛围，十分满足于战争为人类抑制不住的权力、财富欲望而提供的最好的实现途径，并为人类文明史的发展开创了许许多多的里程碑。

距今 4600 多年前，黄帝与蚩尤在今河北省涿县进行了一场大战，这是我国历史上，也是世界历史上记载最早的战争。

公元前 1285 年，古埃及人与赫梯人为争夺叙利亚地区的控制权，展开了延续数十年的战争，这场战争中的关键性战役——卡迭石大战是西方文明史上有文字记载的最早的会战。

公元前 492 年，世界历史上第一次欧亚两洲大规模国际战争——希腊、波斯战争爆发了，这场战争前后持续了将近半个世纪，结果是希腊城邦国家和制度得以幸存下来，而波斯帝国却一蹶不振。

公元前 3 世纪，古代马其顿国王亚历山大大帝在担任马其顿国王的短短十三年中，以其雄才大略，东征西讨，先是确立了在全希腊的统治地位，后又灭亡了波斯帝国，建立起了一个西起希腊、马其顿，东到印度河流域，南临尼罗河第一瀑布，北至以巴比伦为首都的，横跨欧、亚、非三大洲的庞大帝国，创下了前无古人的辉煌业绩，促进了东西方文化的交流和经济的发展，对人类社会的进展产生了重大的影响。

公元前 73 世纪，世界古代史上规模最大的一次奴隶起义——斯巴达克起义爆发了，谱写了奴隶反抗阶级压迫、追求自身解放的光辉诗篇。

公元1世纪，犹太战争爆发，犹太民族开始了一个伟大民族的全球流浪史。

公元6世纪至7世纪，伊斯兰教发动了旨在统一阿拉伯半岛的第一场“圣战”。

公元11世纪至13世纪，罗马天主教会发动了旨在夺回“圣地”耶路撒冷的近两百年的八次十字军东征战争。

1914年至1918年，第一次世界大战爆发，这是帝国主义国家两大集团——同盟国与协约国之间为瓜分世界、争夺殖民地和霸权而进行的首次世界规模的战争。战争先在8个欧洲国家（德国、奥匈帝国及其敌对国英国、法国、俄国、比利时、塞尔维亚和黑山）之间开始，后来逐渐有38个国家15亿人卷入战争。战场遍及欧、亚、非三洲和大西洋、地中海、太平洋等海域。

1939年至1945年，德国、意大利、日本等法西斯国家发动了一场人类历史上空前规模的第二次世界大战，先后有61个国家和地区、20亿以上的人口被卷入战争。

1980年9月至1988年8月，伊朗和伊拉克之间的战争（简称两伊战争）整整持续了八年之久。这场战争是第二次世界大战后持续时期较长、损失消耗最大的一场局部战争，两伊战火的蔓延，曾导致美苏两个超级大国在海湾地区的严重对立，致使海湾局势一度空前紧张。

1990年8月，波斯湾地区爆发了第二次世界大战后最大的一场局部战争——海湾战争。这场战争对冷战后国际新秩序的建立产生了深刻影响，同时，它所展示的现代高技术条件下作战的新情况和新特点，对军事战略、战役战术和军队建设等问题带来了众多启示。

2003年3月20日，美英联军在未经联合国安理会授权的情况下向伊拉克发起军事行动，伊拉克战争爆发。这场战争是人类进入21世纪后第一场大规模的局部战争，在当前的国际政治进程中将不可避免地打下深深的烙

印。在军事史上，它可能宣告了一个以高科技武器为主的整体作战时代的开始。

在这些战争中，有“势”“利”双收的，如黄帝、亚历山大大帝和希腊；有两败俱伤的，如古埃及人与赫梯人、两伊、一战和二战；有以宗教正义为由的；有以反抗阶级压迫为由的；有既感受到成功也感受到失败的，如美国。对于“势”“利”的看法，成为各自发动战争的发动机。

“势”“利”是一种内在的驱动机制，它驱动着人类以各种正义的、非正义的理由和借口，追求着内心崇拜的权力和财富，悍然发动着流血的战争。当然，我们支持正义的战争，反对非正义的战争。但如何区分这二者却是一个深刻的哲学问题。

虽然“势”“利”是战争的发动机，但是正确的“势”“利”追求是可以受到赞许的，反之，错误的“势”“利”追求则是要受到谴责的。

正当追求权力和财富的“势”“利”欲望，也即正“势”“利”，应当受到鼓励。所谓正当，就是以权力和财富为手段，服务于多数的人，能让他们生活得更好。如反对剥削和压迫的起义，即使获得了一个国家或地区的统治权，也是为了人能更好地活着，而不是以权力为谋私的手段；获得的财富也是尽可能地分发到多数人手里，而不是当权者占据了财富的绝大部分。

纯粹追求权力和财富的“势”“利”欲望，也即负“势”“利”，应当受到谴责。如发动第一次世界大战和第二次世界大战的国家，都是为了在更大范围取得支配权和占领更多的财富，这是不顾他人死活的掠夺，应该遭到一切向往和平的人鄙弃。

正“势”“利”在战争是正义的一方，负“势”“利”是非正义的一方。但是，有时在一段较长的时期内，并不是正义的一方就能获得正“势”“利”，反而，非正义的一方获得了正“势”“利”。这也就告诉了我们一个道理：发动战争，不管是正义的，还是非正义的，都有可能带来好处。这才是关键所在。于是，战争如影随形，与人类社会发展史并肩前行。

正因为战争有带来“势”“利”的可能性，战争的发起人常常会为了把这种“可能性”变成现实，在战前进行充分的谋划，在战略上周密部署，在战术上谨慎执行，力争取得战争的胜利。于是，战争发起人在追求“势”“利”的基础上，开始研究和使用战争的演化规律和军事哲学，力求最大限度地实现自己的“势”“利”目标。

性格特征——“斗”与“争”

战争有没有性格？有人会问，战争是人类发明的一种获得“势”“利”目标的手段，是一种客观的载体，没有生命性，怎么能有性格呢？但是，纵观社会历史的发展，我们会发现，战争因为人类的喜怒哀乐而生，并且成了人类生活的一部分，因此，我们可以把它看做一个具有人格化的事物，也就拥有了自身的性格特征。也可以说，我们从人类性格的多棱镜中，具体审视战争的多样性，以便让我们更好地了解战争的起源。

好斗性——来自人性深处的战争因子



战争的先决条件是人类的好斗性，战争的双方都以求和为最大的耻辱。德国军事思想家克劳塞维茨说：“追溯战争的由来，当以两人格斗为基础，因为战争不过格斗之扩大。”人类的好斗性产生于原始社会时期，主要是为了生存。当这种好斗性形成习惯的时候，即使到了文明社会，还是会有前冲的惯性。

英国的前国王理查一世（公元 1157—公元 1199）就是一位生性好斗的国王。他是英格兰金雀花王朝国王亨利二世的第三个儿子，生性好斗，崇尚武力，酷爱冒险，生猛彪悍，擅使一柄战斧，据说与中国古典演义小说中的使斧猛将徐晃、索超、程咬金、金兀术有相似之处，有万夫不当之勇。

理查一世打了一辈子的仗，而且不管是谁，只要影响了他的霸业发展，