

四川省示范性高职院校建设项目成果

# 项目化静态网页设计 简明教程

Xiangmuhua Jingtai Wangye Sheji  
Jianming Jiaocheng

主编◎刘清梅 张光辉



西南交通大学出版社

四川省示范性高职院校建设项目成果  
校企合作共同编写，与企业对接，实用性强

# 项目化静态网页设计 简明教程

主 编◎刘清梅 张光辉

副主编◎张俊晖 廖若飞 赵克林

## 内容简介

本书讲解了静态网页设计的方法与技巧。针对静态网页,从认识、制作、美化、规范、评价五个方面,依托个人网、旅游网、企业网等类型的项目,深入浅出地介绍了相关的理论知识和实践技能。

本书内容丰富,项目小巧且代表性强,技术前沿实用,语言简洁流畅,知识介绍通俗易懂,可作为网页设计初学者、大中专院校、网页设计培训班及各种网页设计从业人员的参考书。

### 图书在版编目(CIP)数据

项目化静态网页设计简明教程 / 刘清梅, 张光辉主  
编. — 成都: 西南交通大学出版社, 2015.8  
ISBN 978-7-5643-4243-2

I. ①项… II. ①刘… ②张… III. ①网页制作工具  
— 教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 204050 号

---

## 项目化静态网页设计简明教程

主编 刘清梅 张光辉

责任编辑 李芳芳  
特邀编辑 林莉  
封面设计 米迦设计工作室

---

出版发行 西南交通大学出版社  
(四川省成都市金牛区交大路 146 号)

发行部电话 028-87600564 028-87600533

邮政编码 610031

网址 <http://www.xnjdcbs.com>

---

印刷 四川煤田地质制图印刷厂

成品尺寸 185 mm × 260 mm

印张 11.25

字数 281 千

版次 2015 年 8 月第 1 版

印次 2015 年 8 月第 1 次

书号 ISBN 978-7-5643-4243-2

定价 38.00 元

---

课件咨询电话: 028-87600533

图书如有印装质量问题 本社负责退换

版权所有 盗版必究 举报电话: 028-87600562

# 前 言

离开了 Web 页面，我们基本上就成了信息盲人。现在 Web 页面成了万千信息的汇聚载体，成了万千企事业单位的社会名片，异彩纷呈，无所不有，致使我们生活、工作、学习中不可或缺。

设计、开发一个实用、漂亮的 Web 页面（网站），是 IT 工程师的必备技能之一。网页设计又分为静态网页设计和动态网页设计两种。前者是基础，后者是提高。

本书专讲静态网页设计，是编写团队积十多年网页设计经验之大成，非常适合作为职业院校 IT 类专业学生网页设计课程的入门教材，也可作为网站开发爱好者、Web UI 设计人员的参考书。本书全项目化驱动，引人入胜，可读性强。

本书内容主要分为 4 个模块，各模块内容如下：

## 模块 1：认识网页

主要讲述网页设计相关的概念常识问题。让读者从全局的角度理解网页、网站及网页设计。

## 模块 2：制作网页

主要讲述网页排版工具 Dreamweaver 的使用以及网页排版中所用到的 HTML、CSS、简单的 JS 脚本控制等知识，重点讲述了 DIV+CSS 页面布局技术。

## 模块 3：美化网页

主要讲述网页配色、网页版面设计、页面元素设计、切片及动画设计等内容，引入了美工设计的两个工具 Photoshop、Swish 的应用。在这个模块我们强调的是美工创意及审美能力的培养。

## 模块 4：规范网页

重点介绍了网站项目建设工作流程及每个阶段下的主要任务。这个模块我们注重的是企业级规范。

## 附 录：评价网页

本书由四川信息职业技术学院刘清梅、张光辉主编，张俊晖、廖若飞、赵克林担任副主编。其中模块一由刘清梅编写；模块二由张俊晖、刘清梅、张光辉、赵克林编写；模块三由刘清梅、张光辉编写；模块四由廖若飞、刘清梅、张光辉编写。另，在本书的编写中，赵克林教授从思想架构上提出了许多宝贵的意见，也得益于青岛职业技术学院国培老师们的指点。同时，在编写过程中参阅了大量的互联网资料，在这里一并致谢。

本书对应的课程资源已于 2014 年被四川省教育厅授予“省级精品资源共享课程”称号（<http://jpgx.scitc.com.cn/CourseWebSite/index.php?CourseID=32>）。

本书疏漏之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。纠错邮箱：qm186@163.com。

刘清梅

2015 年 7 月

# 目 录

|                               |     |
|-------------------------------|-----|
| 模块一 认识网页 .....                | 1   |
| 1.1 对一些问题的思考 .....            | 1   |
| 1.2 模块小结 .....                | 7   |
| 模块二 制作网页 .....                | 12  |
| 2.1 项目一 个人站点及主页操作 .....       | 13  |
| 2.2 项目二 个人主页中文本元素编辑 .....     | 23  |
| 2.3 项目三 在个人主页中应用多媒体元素 .....   | 32  |
| 2.4 项目四 在个人主页中应用超链接 .....     | 40  |
| 2.5 项目五 个人工作室网站主页制作 .....     | 47  |
| 2.6 项目六 广元之旅网站主页制作 .....      | 54  |
| 2.7 项目七 手机使用调查页面制作 .....      | 59  |
| 2.8 项目八 “踏出人生”博客网首页制作 .....   | 67  |
| 2.9 项目九 导航条及表单 JS 控制 .....    | 79  |
| 2.10 模块小结 .....               | 85  |
| 模块三 美化网页 .....                | 91  |
| 3.1 通过实例赏析理解网页配色 .....        | 93  |
| 3.2 通过实例赏析理解版面设计 .....        | 102 |
| 3.3 工具应用 .....                | 108 |
| 3.4 项目一 页面元素设计 .....          | 115 |
| 3.5 项目二 紫韵家纺网主页线框图设计 .....    | 130 |
| 3.6 项目三 ToYoTa 网主页效果图切片 ..... | 137 |

3.7 项目四 京东商城广告动画设计 ..... 141

3.8 模块小结 ..... 148

模块四 规范网页 .....155

4.1 规划及流程 ..... 155

4.2 Web 标准设计 ..... 162

4.3 发布运营 ..... 166

4.4 模块小结 ..... 167

附 录 网页评价标准 .....171

参考文献 .....173

# 模块一 认识网页

## 【学习目标】

本模块重点解决网页“是什么”的问题，帮助学员了解与网页设计相关的概念，为学习后续内容打基础。通过本模块的学习，学生应能认识并正确理解因特网、万维网的相关概念，认识网页浏览器、多媒体元素，了解网页与网站的区别与联系，了解网页设计常用的工具软件以及网页设计师的从业之路。

## 【模块导学】

本模块多为识记、理解性知识。建议同学们带着如下问题边思考边学习：

1. 什么是因特网、万维网？它们有什么区别与联系？
2. 什么是浏览器？常见的主流浏览器有哪些？
3. 什么是媒体？什么是多媒体、超媒体和富媒体？它们的主要作用和呈现形式是什么？
4. 什么是网站？什么是网页？它们之间有着怎样的关系？
5. 一个完整的网站应包括哪些资源？
6. 常用的网页制作工具有哪些？

其中，重点是理解富媒体、网站和网页的含义。

学习时，同学们可以先查阅资料，以帮助理解。课后可组织相互交流讨论，作对比性的学习，以更深入地理解本模块内容。

## 1.1 对一些问题的思考

### 【教学内容】

1. 什么是因特网、万维网、浏览器？
2. 什么是多媒体、超媒体、富媒体？
3. 什么是网页和网站？
4. 什么是网页设计？
5. 网页设计师的发展之路是什么？
6. 网页设计与制作的常用工具有哪些？

### 【教学目的】

帮助学生了解与网页设计的相关概念，为学习后续内容打基础。通过本模块的学习，学

生应能认识并正确理解因特网、万维网的一些概念，认识网页浏览器、多媒体元素，了解网页与网站的区别与联系，了解网页设计常用的工具软件以及网页设计师的从业之路。

**【重难点】**

重点：因特网、万维网、超媒体、网页、网站的含义。

难点：多媒体、超媒体、富媒体的区别，因特网和万维网的区别，网站的含义。

**【教学方法】**

传统讲授法与提问、启发、讨论相结合。

**【建议学时】**

2 学时。

### 1.1.1 什么是因特网、万维网、浏览器?

#### 1. 什么是因特网?

因特网是 Internet 的翻译，是一组全球信息资源的总汇。它是基于一些共同的协议，通过许多路由器和众多信息终端互联而成的。粗略地说，Internet 是由许多小的网络（子网）互联而成的逻辑网，每个子网中连接着若干台计算机（主机）或信息终端设备，其作用是相互交流信息资源。

#### 2. 什么是万维网?

万维网（WWW，英文全称为“World Wide Web”，中文翻译为世界宽边网络、环球网等）外在表现为 Web 服务。一个完整的 Web 服务常分为两部分，即 Web 客户端（常用浏览器）和 Web 服务器上的程序。WWW 可以让 Web 客户端访问并浏览 Web 服务器上的页面。Web 服务器上的页面是若干个网络站点和网页的集合，由“统一资源定位符”（URL）标识，通过点击链接来获得资源，并通过超文本传输协议传送给用户。

万维网与因特网的区别与联系如下：

区别：

（1）在因特网上，可以找到许多联网的计算机或信息终端；而在万维网上，可以找到各种文件、声音、录像等信息。

（2）在因特网上，通过计算机之间的电缆进行相互连接；而在万维网上，通过超链接进行信息展示和互相联系。

联系：

（1）万维网之所以存在，是因为因特网上的计算机之间需要交流信息资源。没有了因特网，万维网也就不存在了。

（2）万维网使得因特网更有价值，因为人们真正感兴趣的是信息，而不是连接到因特网的计算机和电缆。

## 【结论】

简单地讲，因特网像信息时代的高速公路和车站，而万维网是奔跑在信息高速公路和停在信息车站上的列车。

### 3. 什么是浏览器？

浏览器是 Web 服务的客户端，是用来展示 Web 上的信息（通常以网页的形式表现）的媒介。通过浏览器，用户可以在浩瀚的 Internet 海洋中漫游，搜索并浏览自己感兴趣的所有信息。浏览器是连用户与 Internet 服务器的媒介，启动计算机中的浏览器，它就会按照地址栏中的地址找到网页文件并显示在屏幕上。常见的浏览器有：IE、火狐、谷歌等。

## 1.1.2 什么是多媒体、超媒体、富媒体？

### 1. 什么是媒体？什么是多媒体？

媒体（media）是信息的载体，是人与人之间信息交流的媒介。

音频和视频技术的出现使信息的载体更为丰富，人们把多种媒体（两种或两种以上）下承载的信息叫作多媒体，一般包括：文字、声音和图像等媒体形式，如：音响和电视。

计算机及网络技术的出现使人与人之间信息交流的媒介由电视、收音机、报纸延伸到了互联网、电脑、iPad、MP3（MP 4、MP 5）等电子设备，于是产生了超媒体的概念。

### 2. 什么是超媒体？

超媒体（hyper media）= 超文本 + 多媒体（即超媒体的子集）。将超文本技术应用到多媒体中，就产生了超媒体。它是使用超链接（hyperlink）构成的全球信息系统。

超媒体出现前，媒体作品使用光盘、磁带等存储、发行；超媒体出现后，媒体作品将则更多地使用磁盘存储、网络发行。

### 3. 什么是富媒体？

富媒体（rich media）是在多媒体基础上，整合视频、音频、动画、图像、双向信息通信和用户交互功能的新一代网络广告解决方案。它不是一种具体的互联网媒体形式，而是具有动画、声音、视频和交互性的信息的传播方法，旨在提供更丰富和多感官的接触机会以及精美细腻的创意展现。

富媒体包含以下常见形式之一或者几种形式的组合：流媒体，声音，Flash，以及 Java、Javascript、DHTML 等程序设计语言。

富媒体可应用于各种网络服务中，如：WebDesign、Email、Banner、Button、弹出式广告、插播式广告等。

超媒体是由超文本技术的发展而来的，那它与本门课究竟有着怎样的联系呢？网站、网页究竟是什么呢？究竟它们是如何制作出来的呢？下面继续来深入了解。

### 1.1.3 什么是网页、网站?

简单地说,超媒体技术就是借助 HTML(超文本传输标记语言)来实现的。利用 HTML 编辑的文档叫作网页。通过浏览下面网站的网页,可感知什么是网站以及什么是网页。

- 新浪: [www.sina.com](http://www.sina.com)
- 腾讯: [www.qq.com](http://www.qq.com)
- 网易: [www.163.com](http://www.163.com)
- 联想: [www.lenovo.com](http://www.lenovo.com)
- 清华: [www.tsinghua.edu.cn](http://www.tsinghua.edu.cn)
- 川大: [www.scu.edu.cn](http://www.scu.edu.cn)
- 川信职院: [www.scitc.com.cn](http://www.scitc.com.cn)
- 政府网: [www.gov.cn](http://www.gov.cn)
- 百度: [www.baidu.com](http://www.baidu.com)
- 网址之家: [www.hao123.com](http://www.hao123.com)
- 工商银行: [www.icbc.com.cn](http://www.icbc.com.cn)
- 土豆网: [www.tudou.com](http://www.tudou.com)
- 淘宝网: [www.taobao.com](http://www.taobao.com)
- 京东商城: [www.360buy.com](http://www.360buy.com)
- 驾校一点通: [www.jxedt.com](http://www.jxedt.com)
- 世纪佳缘: [www.jiayuan.com](http://www.jiayuan.com)

通过对以上网页观察,可知:网页是一些信息的载体,是由文字、图像、声音、视频、动画等各种形式组成的信息集;一个网站中有若干个网页,具有传递信息、宣传和展示产品、电子商务运营、提供咨询服务、收集信息以达到双向沟通等功能。

#### 1. 网站的分类

通过对以上网页观察,还可以感受到有形如新浪、腾讯等的信息综合门户网,有形如驾校一点通的行业网,有形如淘宝、京东的电子商务网,有供人们听音乐看电影的娱乐网,还有博客等个人网以及专供手机浏览的 WAP 网,这是按网站用途对网站的分类。

人们平常上网时还可以感受到有的网站是以营利为目的,而政府网等又是非营利性的,这是按网站的商业目的对网站进行的分类。

既然有以营利为目的的网站,那网站的营利模式有哪些呢?网站的营利模式有出卖广告位、收取会员费、提取经纪费、获得联盟收益等。

#### 2. 网站的组成

- 主机(服务器):存放网站资源的地方,可自建、购买、租用或托管。
- 域名:俗称网址,需向服务商购买。如: [scitc.com.cn](http://scitc.com.cn)。
- 资源:由网页文件、文字、图像等组成,可被网民浏览的信息资源文件。

## 1.1.4 什么是网页设计?

有了对网站、网页的了解,那么千变万化的网页究竟是如何制作的呢?我们大致可以通过以下步骤对网页进行设计制作,即

- 对文本的处理;
- 对图像的处理;
- 对动画的处理;
- 页面布局排版;
- 脚本编写。

只有掌握以上五个步骤的关键环节,才能有效地设计出一个网站来,将来才能在企业担任网页设计师的职务。那么,网页设计师是一个什么职位?究竟有无发展前景呢?

## 1.1.5 网页设计师的发展之路是什么?

网页设计师就业可以进设计公司,从事网页设计、网络广告设计;也可以进大型企业从事美术制作;还可以在互联网企业从事 UI 设计、前端制作、SEO 优化等。网页设计师的晋升之路一般分为执行、设计师、指导、设计总监。

## 1.1.6 网页设计与制作工具有哪些?

“工欲善其事,必先利其器”,要想学好网页设计并在这条路上很好地走下去,要先了解需要掌握的一些工具软件。在这里介绍以下几个:

(1) 网页“三剑客”:一套强大的网页编辑工具,最初是由 Macromedia 公司开发出来的,由 Dreamweaver、Fireworks、Flash 三个软件组成,俗称“三剑客”,如图 1-1-1 所示。三款软件能相互无缝合作。

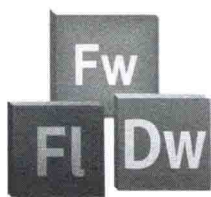


图 1-1-1 网页三剑客

其中, Dreamweaver 是专业的可视化网页设计编辑、网站管理、维护的工具。其特点是能够快速创建各种静态、动态网页。

(2) Frontpage: 如图 1-1-2 所示,是微软公司出品的一款网页制作入门级软件。FrontPage 使用方便简单,“所见即所得”是其特点。该软件结合了设计、程式码、预览三种模式。但微

软在 2006 年年底前停止了对 FrontPage 软件的升级与维护。

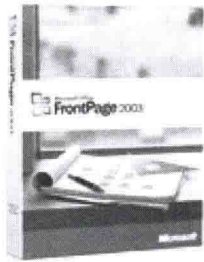


图 1-1-2 Frontpage

(3) Adobe Photoshop: 如图 1-1-3 所示, 简称“PS”, 是一款由 Adobe Systems 开发和发行的图像处理软件。Photoshop 主要处理以像素构成的数字图像。使用众多的编修与绘图工具, 可以更有效地进行图片编辑工作。2003 年, Adobe 公司将 Adobe Photoshop 8 更名为 Adobe Photoshop CS, 最新版本为 Adobe Photoshop CS6。Photoshop 的应用领域非常广泛, 在图像、图形、文字、视频、出版等各方面都有所涉及。

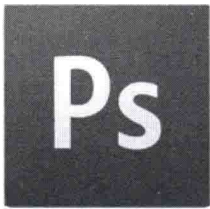


图 1-1-3 Photoshop

(5) Swish: 如图 1-1-4 所示, 它是一款能快速、简单地制作 Flash 动画的软件。只要点几下鼠标, 就可以让你的网页有令人瞩目的酷炫动画效果。它可以创造形状、文字、按钮以及移动路径, 也可以选择内建的超过 150 种诸如爆炸、漩涡、3D 旋转以及波浪等预设的动画效果, 还可以用新增动作到物件, 来建立新效果或制作一个互动式电影。



图 1-1-4 Swish

另外在网页编码部分, 还可以用一些文本编辑器, 如 EditPlus 等。

【习 题】

- 1. 网页设计中最重要的是什么?
- 2. 如何把反映主题的内容按照设计的形式表现给读者呢?

# 1.2 模块小结

## 1.2.1 模块重难点指导

### 1.2.1.1 因特网与万维网

#### 1. 因特网

因特网是为建立资源共享而搭建的全球计算机等硬件设备的互联平台。它重点强调的是硬件互联环境，提供的是网络通信服务，核心元素是路由器、交换机、服务器和 PC 终端等，如图 1-2-1 所示。

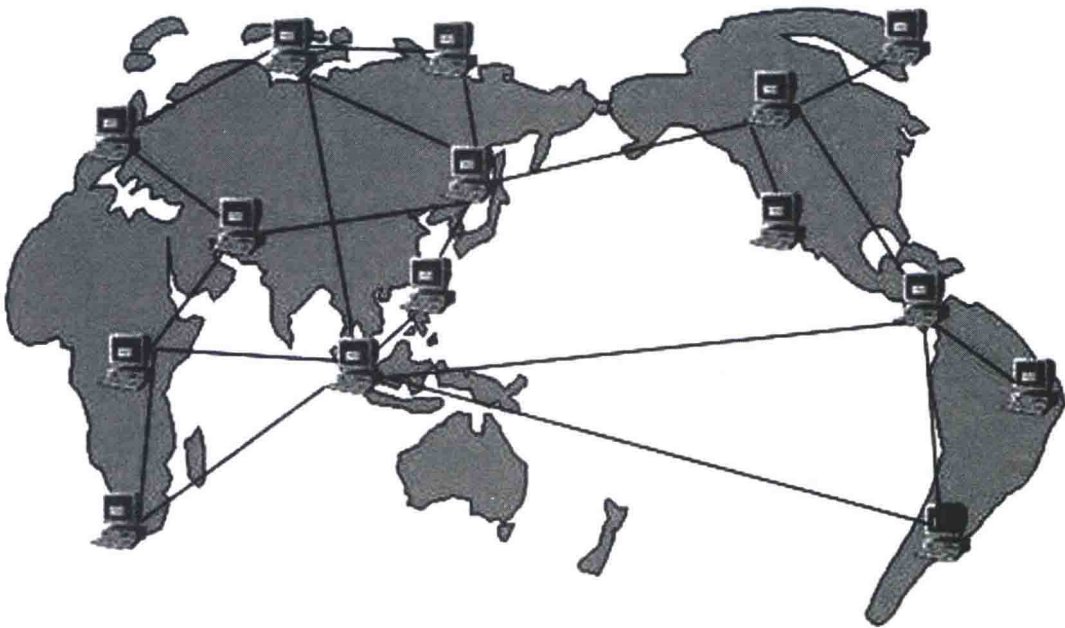


图 1-2-1 因特网示意图

#### 2. 万维网

万维网是在因特网中为大家提供信息服务的各个软件系统，即无数个网络站点和网页的集合，如图 1-2-2 所示。它强调的是软因素，提供的是信息服务。其核心元素是万维网站，因此可以说万维网只是因特网的一个部分，是其子集。

网络是否连通、速度的快慢主要由因特网决定，网络内容是否精彩、资源是否丰富主要由万维网决定。在因特网上，通过计算机之间的电缆进行相互连接；而在万维网上，通过超文本链接进行相互连接。

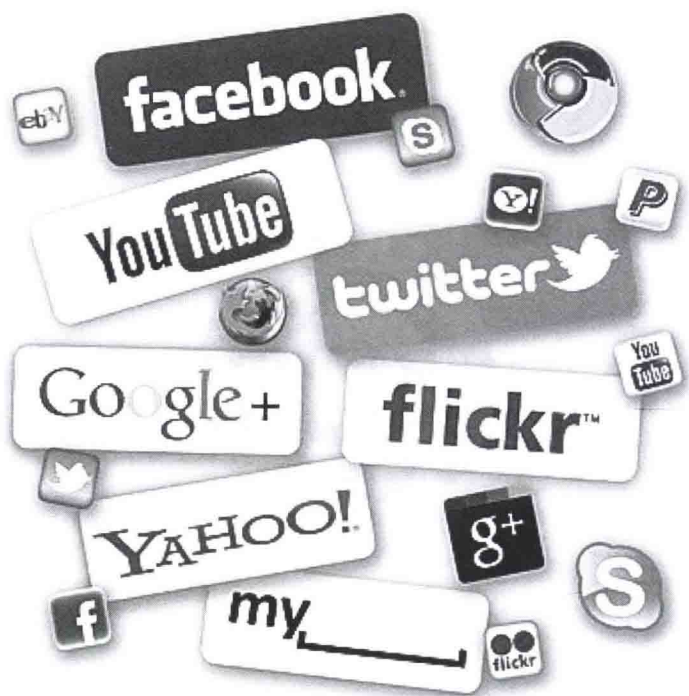


图 1-2-2 万维网示意图

### 1.2.1.2 多媒体与超媒体

#### 1. 多媒体

多媒体 (multimedia): 声音和视频技术的结合。实际上它是在传统媒体基础上增加了声音和视频。可以承载在电视、光盘、电脑等设备上, 如图 1-2-3 所示。



图 1-2-3 多媒体示意图

2. 超媒体

目前人与人之间信息交流的媒介由电视、收音机、报纸等延伸到了互联网、电脑、iPad、MP4、MP5 等电子设备，于是出现了超媒体的概念。

超媒体系统是使用超链接（hyperlink）构成的全球信息系统，可以简单地理解为运行在万维网上的各个网页和网站，如图 1-2-4 所示。由它提供的内容更加精彩、丰富、动人。

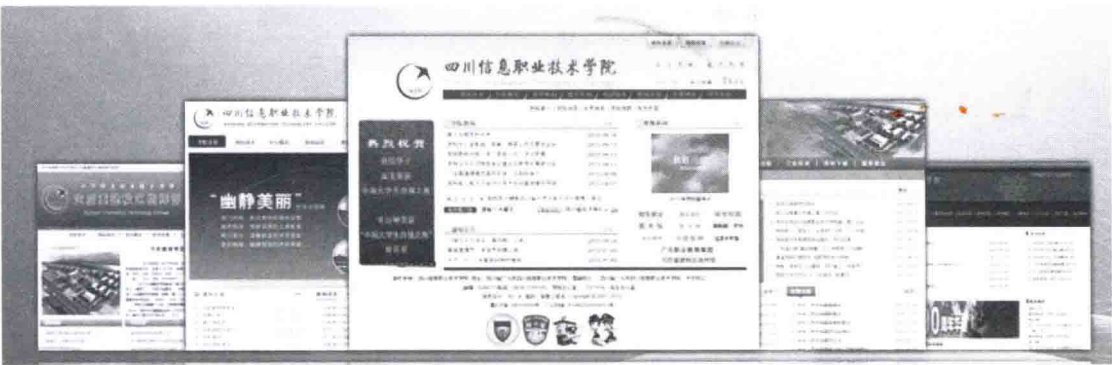


图 1-2-4 超媒体示意图

1.2.1.3 网页与网站

1. 网 页

网页就是一个用来呈现网络信息内容而编辑的文档文件。它通过 HTML 技术把文字、图片、声音、视频等各种资源组织在一起呈现出来，如图 1-2-5 所示。网页是构成网站的基本元素。通常情况下，网页可以分为静态网页和动态网页。



图 1-2-5 网页示意图

## 2. 网 站

狭义上讲,网站是由许多网页、脚本程序、图片、音频、视频等组成的资源集合。

广义上讲,网站除了网页、脚本程序、图片、音频、视频等资源外,还包括服务器空间(主机)和域名地址,如图 1-2-6 所示。

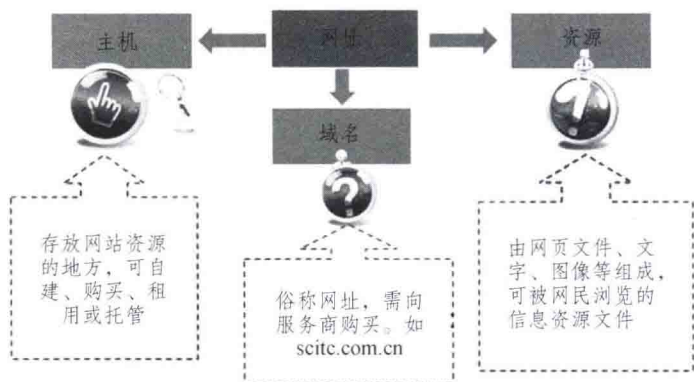


图 1-2-6 网站示意图

### 1.2.2 模块测试题

#### 一、选择题

1. 因特网上的服务都是基于某一种协议, Web 服务是基于 ( )。  
A. SMTP 协议  
B. SNMP 协议  
C. HTTP 协议  
D. TELNET 协议
2. 编写 Web 页面语言的 HTML 的全称是 Hyper Text Markup Language, 中文名为 ( )。  
A. Java 描述语言  
B. Visual Basic 描述语言  
C. 可扩展标记语言  
D. 超文本标记语言
3. 所有与 Internet 相连接的计算机必须遵守一个共同协议, 即 ( )。  
A. HTTP  
B. IEEE 802.11  
C. TCP/IP  
D. IPX
4. FTP 代表的是 ( )。  
A. 电子邮件  
B. 远程登录  
C. 万维网  
D. 文件传输
5. Internet 中, 主机的域名和主机的 IP 地址两者之间的关系是 ( )。  
A. 完全相同, 毫无区别  
B. 一一对应  
C. 一个域名对应多个 IP 地址  
D. 一个 IP 地址对应多个域名
6. 一般来说, 网页主要是由 ( ) 两个方面的因素组成。  
A. 新闻和广告  
B. 文字和图像  
C. 音乐和电影  
D. 广告和电影

## 二、填空题

1. WWW 的全称是 World Wide Web，意思是全世界范围的网络，正式的翻译是\_\_\_\_\_。  
从计算机技术来说，就是通过\_\_\_\_\_提供的一种应用服务。组成该应用服务的就是一个一个的网页，一个网页其实就是一个\_\_\_\_\_文档。
2. 无数的网络站点由统一资源定位符（URL）标识，通过点击\_\_\_\_\_来获得资源，通过\_\_\_\_\_协议传送给使用者。
3. 1994 年 10 月麻省理工学院蒂姆·伯纳斯·李发起成立万维网联盟\_\_\_\_\_。
4. 多媒体是超媒体的子集，超媒体是在多媒体的基础上融入了\_\_\_\_\_技术。
5. 富媒体（rich media）是一种不需要大众安装任何插件就可以播放的整合\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、动画图像、\_\_\_\_\_和用户交互功能的新一代网络广告解决方案。它不是一种具体的互联网媒体形式，而是指具有动画、声音、视频和\_\_\_\_\_的\_\_\_\_\_方法。
6. Adobe 公司出品的优秀平面处理软件\_\_\_\_\_，在设计网页过程中实际使用较多。
7. 最初由 Macromedia 公司开发的一套强大的可视化网页编辑工具是\_\_\_\_\_。它集网页编辑、网站管理、维护等功能为一身。
8. 最初由 Macromedia 公司开发的\_\_\_\_\_是一款强大的 SWF 动画制作软件，\_\_\_\_\_可以替代 Flash 快速的制作简单网页小动画。

## 三、简答题

1. 试简述因特网与万维网的区别与联系。
2. 试简述网站组成三要素。
3. 简述网页设计中最重要的两个方面。
4. 请写出四个以上互联网主流浏览器。
5. 试简述媒体的概念，并列举出四类以上的现代化媒体传输介质。
6. 试简述网页的作用。