

小学

信息技术

中小学信息技术教材编写组 编



XIAOXUEXINXIJIISHU

上海科技教育出版社



小学信息技术

(提高篇)

主编 汪燮华

编委 王颂赞 应吉康
卓国诚 陈予励

编写 袁洪滨

上海科技教育出版社

小学信息技术

(提高篇)

中小学信息技术教材编写组 编

上海科技教育出版社出版发行

(上海冠生园路 393 号 邮政编码 200233)

各地新华书店经销 上海出版印刷公司印刷

开本 787×1092 1/16 印张 6.5

2000 年 6 月第 1 版 2000 年 6 月第 1 次印刷

印数 1—6000

ISBN 7-5428-2275-6/N·353

定价:8.80 元

前 言

跨入21世纪的社会是一个崭新的信息社会。因特网将地球的各个角落紧紧连在一起。人们在失去距离感的同时,变得更加亲密和友善了。现在,只要轻轻点击鼠标,即可进入“千里眼”、“顺风耳”的神话般境界。如今,不用“行千里路”就能“读万卷书”,整个世界皆在方寸屏幕之间。

青少年是祖国的希望,是信息社会的主人。时下,信息工具的运用已形成一种新的文化。时代要求我们像识字、学算术一样地去学习信息技术,熟练掌握信息处理工具将成为现代人素质和修养的象征。

信息技术正疾步跨进我们的校园。校园信息传播手段除了黑板报、放映幻灯、小喇叭广播之外,又崛起了电脑板报、多媒体演讲、个人主页、校园网、远程教育……

本教材以 Windows 98 为平台,着重介绍 Win-Logo 作图,其一改以往的教材模式(先介绍命令,后介绍过程),从一开始就以介绍过程的方式来介绍命令,由简单到复杂,逐步深入,从而给学生打下一定的编程基础。

本教材的特点是内容深入浅出,趣味性、知识性并重,以图解为主,操作性较强,即使没有条件上机也一样能作为教学用。

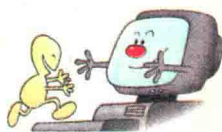
限于编者的水平,书中难免有不当之处,欢迎读者提出宝贵意见。

2000 年 4 月

目 录

一、漫游 Win-Logo	1	六、儿童乐园	47
启动 Win-Logo	1	编写带参数的程序	48
调用 Logo 文件	2	编写带多个参数的程序	52
退出 Win-Logo	4		
二、小旗飘飘	6	七、海龟独舞	55
调用七巧板文件	6	编写带缺省参数的程序	56
标准排列窗口	7		
基本命令 edit	7	八、工具宝箱	62
基本命令 fd bk	8	功能键	62
基本命令 lt rt	11	基本命令 make	63
		功能键的设定	63
三、梦幻小屋	14	中英文输入命令 turtletext ..	65
正方形的画法	14	改变字体字号命令 setfont ..	66
长方形的画法	18		
三角形的画法	19	九、动物王国	68
基本命令 pu pd	23	海龟方向命令 seth heading ..	68
搭建小房子	24	七巧板拼图	71
四、小球滚滚	27	十、千变万化	77
基本命令 repeat	27	直角坐标系	77
圆的画法	31	坐标位置命令 setxy getxy ..	80
气球的画法	33	图形窗口设定命令 wrap	
		window fence	81
五、彩色记号	36		
圆弧的画法	36	十一、计算大师	88
颜色的设定 setpc setbg	39	递归程序	88
颜色的填充 fill	40	条件判断语句 if 和停止命令 ..	
Logo 文件保存	41	stop	93
画笔的粗细 setwidth	42	循环命令 while	94
		显示命令 print	95

一、漫游 Win-Logo



春天，海龟妈妈在产下了许多蛋以后，回到大海中去了。

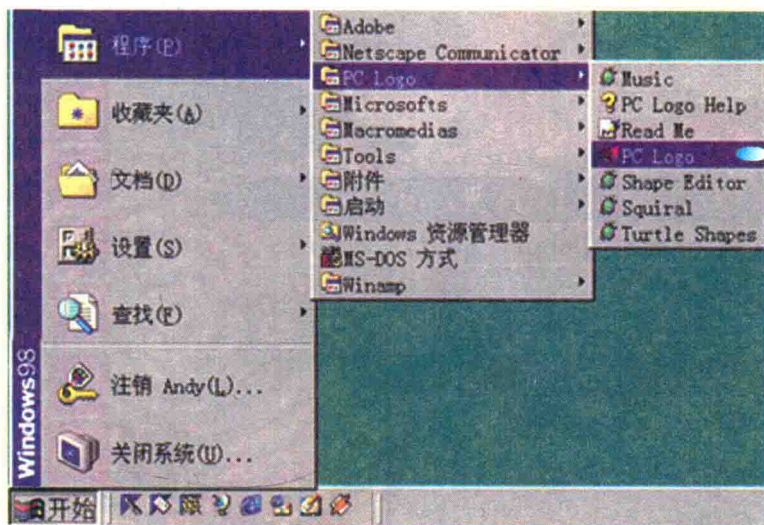
两个月后，小海龟灵灵费了九牛二虎之力从蛋壳中爬出来，开始了爬向大海、寻找妈妈的旅程。

爬着爬着，他来到了一块大岩石前，突然发现了一本书，封面上写着“PC Logo 秘笈”。灵灵迫不及待地把它打开。

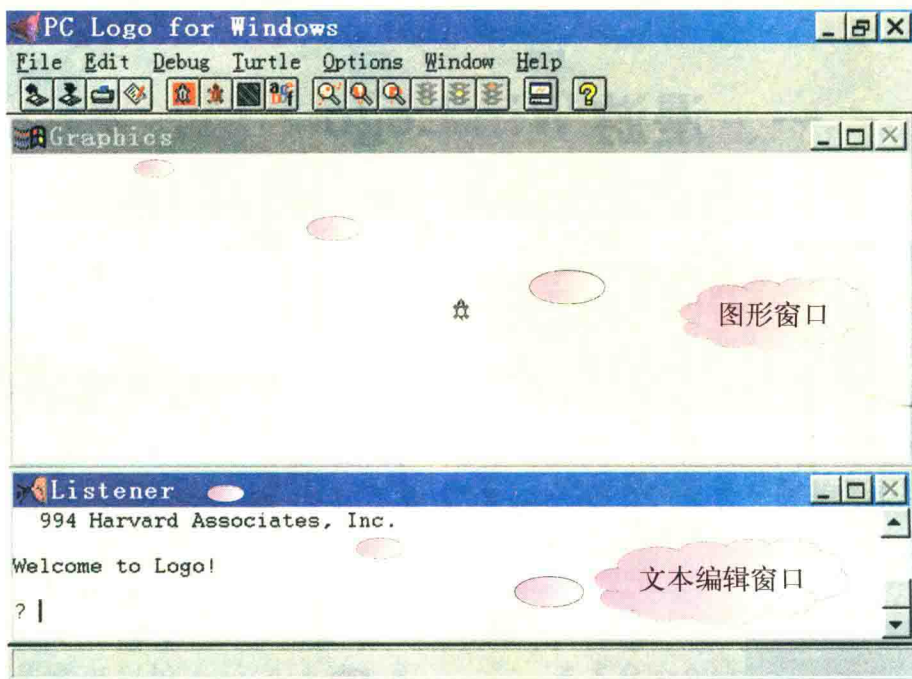


启动 Win-Logo

2 移动鼠标指针到“程序”菜单，然后再移到“PC Logo”菜单，最后单击“PC Logo”命令。



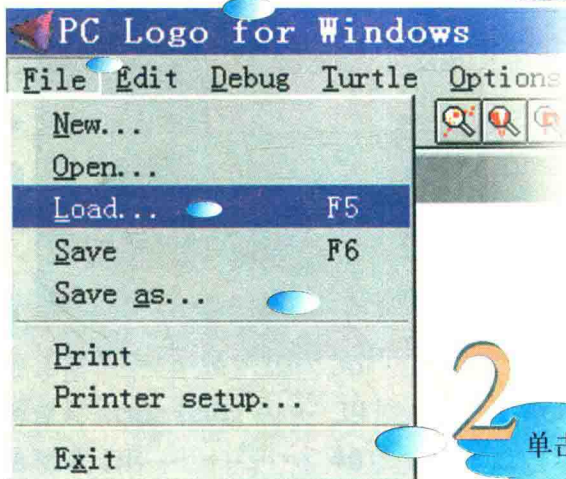
1 单击“开始”按钮。



调用 Logo 文件

1

单击“File”菜单。



2

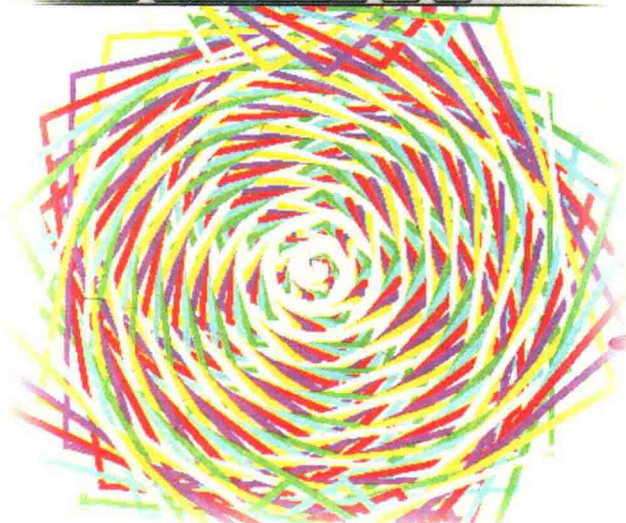
单击“Load”命令。

4 单击选中文件夹
“samples”。



3 选择“C:”盘。

5 单击选中文件“squirrel.lgo”，
然后单击“确定”按钮。

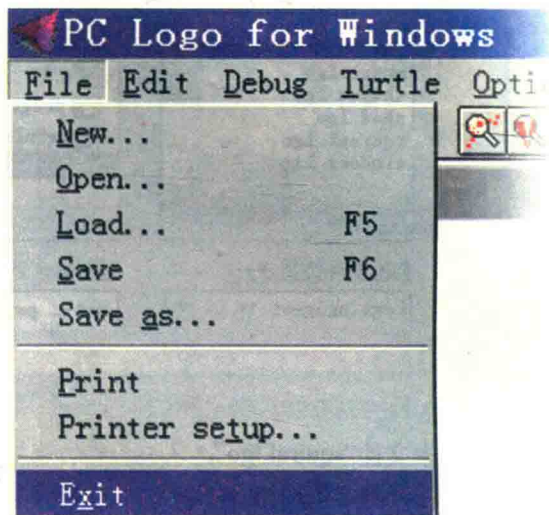


Win-Logo 中自带的
squirrel.lgo 样本文件中
多个海龟正在作图。

这时，从岩石后面传来一阵脚步声，好像是有人来了，小海龟灵灵赶紧把“Pc Logo 秘笈”收好……

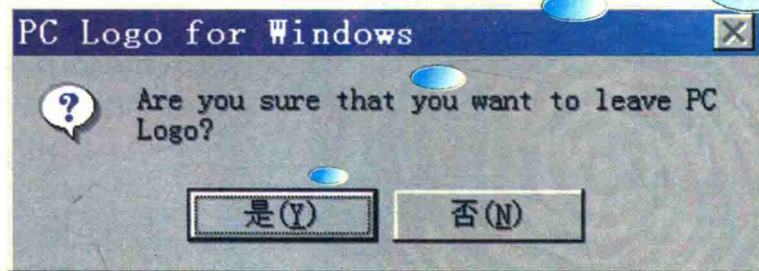
1

单击“File”菜单，选择“Exit”命令。



2

单击“是”按钮，退出 Win-Logo。如果单击“否”按钮，则取消当前操作。

**注意：**

英语版本中的“File”就是中文版本中的“文件”；英语版本中的“Load”就是中文版本中的“调用”；英语版本中的“Exit”就是中文版本中的“退出”。



练一练

1. 按照以上所学习的步骤，用 Win-Logo 调用缺省目录下的 music.lgo 文件，听一听，是不是有人在唱歌？
2. 按照以上所学习的步骤，用 Win-Logo 调用缺省目录下 shapes.lgo 文件，看一看里面有几个怪模怪样的小海龟兄弟？
3. 进入因特网查询一些有关 Win-Logo 的知识。
推荐网站：<http://winlogo.533.net>
此网站是专为本书 Win-Logo 辅助教学而开设的，网站维护者系本书作者。其中收录了各章例题、练习题、精选教案、课时安排、小技巧以及一些与 Win-Logo 有关的知识。

二、小旗飘飘



一只面目凶狠的大螃蟹挡住了小海龟灵灵的去路。逼着灵灵把手上的“PC Logo 秘笈”交出来。大螃蟹恶狠狠地说：“小家伙，赶紧把‘秘笈’交出来，不然对你不客气……”灵灵心想：“秘笈”是我发现的，怎么能给你！他灵机一动，对大螃蟹说：“我们来比试一下，看谁能灵活运用它，‘秘笈’就归谁。”大螃蟹听了后说：“比就比！”灵灵赶紧把“秘笈”打开，翻到“小旗迷魂阵”。

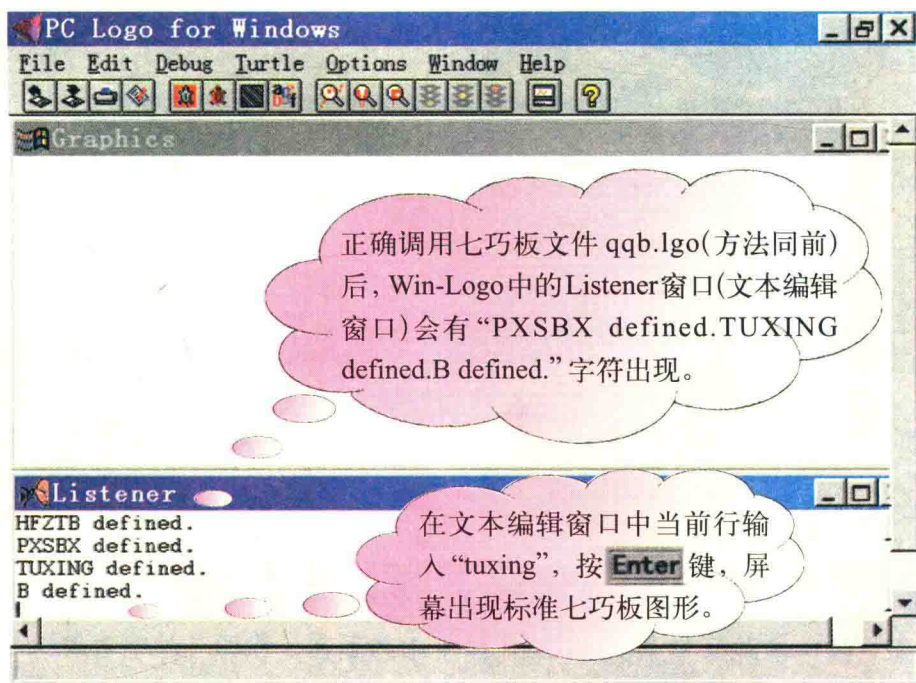
“不能给你，那是我的”！



“小家伙，赶紧把‘秘笈’交出来，不然对你不客气……”



调用七巧板文件





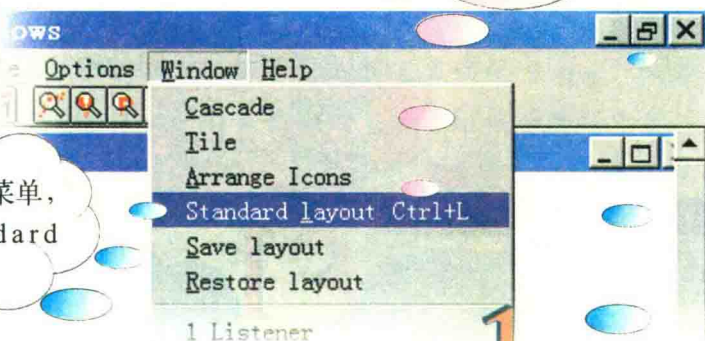
七巧板标准模型

标准排列窗口

标准排列窗口模式是 Win-Logo 根据当前屏幕窗口放置的状态，自动将打开的窗口排列到最佳比例。

2

单击“Window”菜单，再选择“Standard Layout”命令。



1

单击“最大化还原”按钮。

基本命令 edit





注意:

上图中“To”和“End”是输入“edit”后自动生成的。“To”标识程序开始，“End”标识程序结束。在编写程序时，不可以缺少。如果被删除，则需要自己修改加入。

大螃蟹挥舞着大钳子向灵灵打来，灵灵照着“PC Logo 秘笈”的武功要领向前紧跑了几步，大螃蟹又追来了，灵灵又后退了几步。

基本命令 fd bk

fd是英语中forward的缩写，它的意思是向前进。前进的步数加在命令的后面。

```
T1
TO T1
  fd 100
END
```

1

在“T1”窗口中输入“fd 100”，按键盘中的**F2**键，关闭“T1”窗口。



注意:

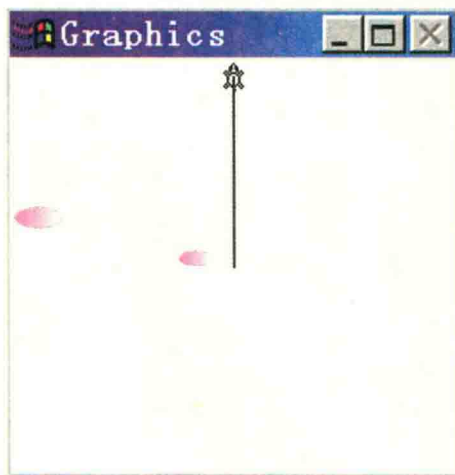
一定要出现“T1 defined.”才说明上述步骤正确完成。

2

在文本编辑窗口中输入“t1”，按**Enter**键。

```
Listener
? edit t1
?
T1 defined.
?
? t1
```

海龟从起始位置,朝着头的方向走了100步。



注意:

fd命令不是指绝对的向上,而是指沿着海龟头的方向走。如果海龟头朝着下面,fd命令意味着往下走;海龟头朝着左面,fd命令意味着往左走;海龟头朝着右面,fd命令意味着往右走。弄清海龟的当前头方向是十分重要的。

draw是初始化graphics图形窗口的命令。在这里使用是为了每次执行“t1”程序时,使窗口都处于初始状态。

3 在文本编辑窗口中再次输入“edit t1”,按Enter键,打开“T1”窗口,依次输入“draw”、“bk 60”、“b 1”,按键盘中的F2键,关闭“T1”窗口。

```
T1
TO T1
  draw
  fd 100
  bk 60
  b 1
END
```

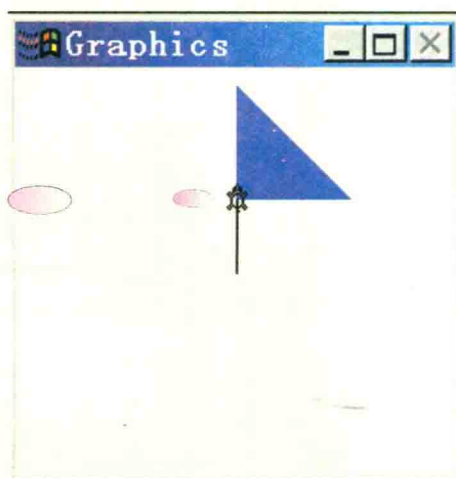
bk是英语中back的缩写,它的意思是向后退。后退的步数加在命令的后面。

Listener

```
T1 defined.
? edit t1
?
T1 redefined.
? t1
```

4 在文本编辑窗口中输入“t1”,按Enter键。

这样，第一面小旗子就画完了。



T1

```
TO T1
draw
fd 100
bk 60
b 1
bk 100
b 2
bk 40
END
```

5

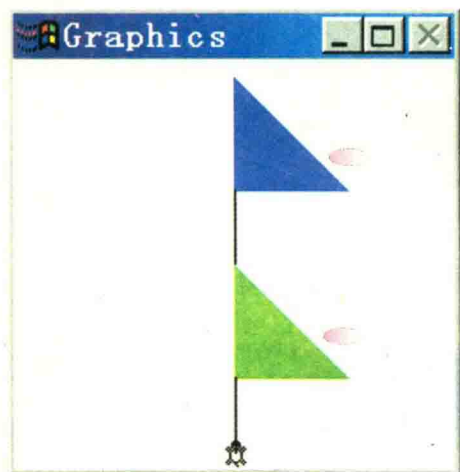
在文本编辑窗口中输入“edit t1”，重新打开“T1”窗口。依次输入“bk 100”，“b 2”，“bk 40”按键盘中的 **F2** 键，关闭“T1”窗口。

6

在文本编辑窗口中输入“t1”，按 **Enter** 键。

Listener

```
T1 defined.
? edit t1
?
T1 redefined.
? t1
```



第一面旗子程序：

```
fd 100
bk 60
b 1
```

第二面旗子程序：

```
bk 100
b 2
bk 40
```

小海龟灵灵同大螃蟹来来回回地斗了几个回合,大螃蟹张着大钳子,咧着嘴说:“小家伙,原来你只会往前、往后走,现在我可要抓到你了……”

“不,我还会向左、向右跑。”说着灵灵一扭头向岩石的左面跑去。

基本命令 lt rt

```
T1
TO T1
  draw
  fd 100
  bk 60
  b 1
  bk 100
  b 2
  bk 40
  lt 15 fd 100 b 6 bk 100
  lt 15 fd 100 b 7 bk 100
  rt 30 fd 100 b 6 bk 100
  rt 15 fd 100 b 7 bk 100
  rt 15 fd 100 b 6 bk 100
END
```

lt 是英语中 left 的缩写,它的意思是向左转。所要转的角度加在命令的后面。

1
在文本编辑窗口中输入“edit t1”,重新打开“T1”窗口。依次输入框中命令,按键盘中的 **F2** 键,关闭“T1”窗口。

rt 是英语中 right 的缩写,它的意思是向右转。所要转的角度加在命令的后面。

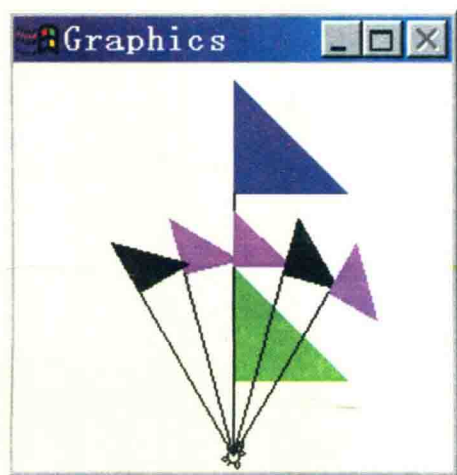
Listener

```
T1 defined.
? edit t1
?
T1 redefined.
? t1
```

2
在文本编辑窗口中输入“t1”,按 **Enter** 键。

现在总共画好七面小旗子。灵灵缩着头躲在旗子后面。大螃蟹在“小旗迷魂阵”中横冲直撞，但怎么也找不到灵灵，自己也有点找不到出路，无奈，他只好横着身子后退了好几步，再一转身离去了。

灵灵从小旗丛中探出头来，望了望，他开心地笑了。他决定要好好学习“秘笈”上的知识，打败所有凶恶的敌人。



在退出 Win-Logo 时, 会出现“保存”对话框, 在学习的初期一般都选择不保存。“fd”、“bk”、“rt”、“lt”、“edit”这些命令后需要加上空格和参数。“fd”、“bk”加上空格后再加前进、后退的步长, 如 fd 100; “rt”、“lt”加上空格后再加上所要转动的角度, 如 rt 90; “edit”加上空格后, 再加程序名作为参数, 如 edit t1。



1. 依据以上学习的步骤，调整前进、后退的步长和左转、右转的度数，另外再画出一些小旗阵，看看是什么形状。
2. 进入因特网查询一些有关“七巧板”的知识。
3. 画出所给的图形的小旗阵(在画图之前先要调用配套磁盘根目录中的 qqb.lgo 文件)。