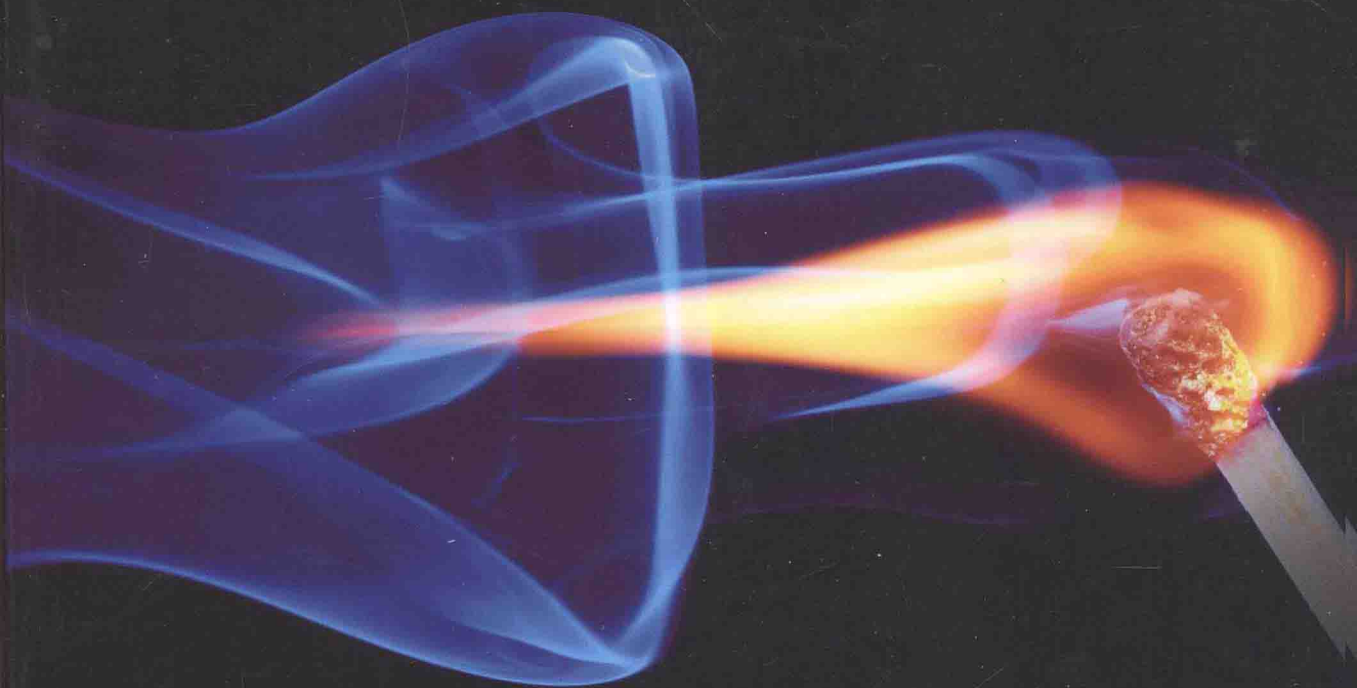




JavaScript +jQuery Mobile +Node.js

跨平台网页设计

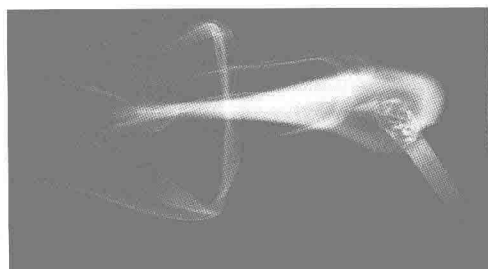


本书提供相关的软件工具和范例程序源代码下载

陈会安 著



机械工业出版社
China Machine Press



JavaScript +jQuery Mobile +Node.js

跨平台网页设计

陈会安 著



机械工业出版社
China Machine Press

图书在版编目 (CIP) 数据

JavaScript+ jQuery Mobile+ Node.js跨平台网页设计/陈会安著. —北京: 机械工业出版社, 2016.1

ISBN 978-7-111-52742-8

I. ①J… II. ①陈… III. ①JAVA语言—程序设计②网页制作工具 IV. ①TP312
②TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第005160号

本书版权登记号: 图字: 01-2015-1588

本书为经台湾基峰资讯股份有限公司独家授权发行的中文简体版。本书中文简体字版在中国大陆之专有出版权属机械工业出版社所有。在没有得到本书原版出版者和本书出版者书面许可时, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本书的一部分或全部以任何方式(包括资料和出版物)进行传播。

本书原版版权属基峰资讯股份有限公司。版权所有, 侵权必究。

本书以大量的程序范例和图例讲述以 JavaScript 和 jQuery Mobile 为主编写客户端网页, 搭配 Node.js 技术开发跨平台网络应用程序的编程技巧。

全书共 18 章, 首先完整地介绍了 JavaScript 的基本语法、自定义对象和内部对象, 然后介绍了 DOM 对象模型和 CSS 层叠式样式表, 接下来对 jQuery 的基本语法和使用方法进行了详细的介绍, 最后详细说明了使用 jQuery Mobile 建立移动设备的 Web 开发方法。

本书适合网页设计或手机开发的初中级用户, 更适合作为职业技术学校计算机专业程序设计课程的教材。

JavaScript+ jQuery Mobile+ Node.js跨平台网页设计

出版发行: 机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码: 100037)

责任编辑: 夏非彼 迟振春

印 刷: 中国电影出版社印刷厂

版 次: 2016年3月第1版第1次印刷

开 本: 188mm×260mm 1/16

印 张: 32.5

书 号: ISBN 978-7-111-52742-8

定 价: 79.00元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

客服热线: (010) 88379426 88361066

投稿热线: (010) 88379604

购书热线: (010) 68326294 88379649 68995259

读者信箱: hzit@hzbook.com

版权所有·侵权必究

封底无防伪标均为盗版

本书法律顾问: 北京大成律师事务所 韩光/邹晓东

前言

JavaScript 是目前各大浏览器支持最广泛的脚本语言，也是客户端网页技术主要使用的脚本语言，它的语法简单易学，就算不懂程序设计，一样可以轻松地在 HTML 网页中内嵌一些 JavaScript 程序代码，或使用 DOM（Document Object Model，文档对象模型）遍历和访问 HTML 网页元素来建立客户端的动态网页。

jQuery Mobile 是基于 jQuery 函数库建立的手机平台框架，是一套用户界面系统，不用编写 JavaScript 程序代码，就可以轻松建立移动设备网站的用户界面。Node.js 是在跨平台函数库和运行环境上运行的 JavaScript 程序代码，是一种服务器端 JavaScript，可用于开发各种网络应用程序，主要用于实时和推送播放功能的网络应用程序。例如：Web 服务器、聊天、网络服务程序和 MVC 架构的 Web 应用程序。

本书可以作为大专院校、技术学院和科技大学基础程序设计、网页设计或手机网页程序设计课程的教材，也可以让初学者从 JavaScript 和 jQuery 开始，轻松使用 WebMatrix 工具学习客户端网页设计技术、jQuery Mobile 手机 Mobile Web 的设计，以及服务器端 Node.js 网络应用程序的开发。

程序代码的调试和排错一直是学习 JavaScript 和 jQuery 时最大的问题，目前最著名的工具就是 Firebug 开发工具，本书将介绍如何使用此工具来进行 CSS、HTML、DOM 与 JavaScript 程序代码的调试和排错，帮助我们学习 JavaScript 和 jQuery 的程序设计。

在 JavaScript 语言部分，笔者除了详细介绍 JavaScript 语言的基本语法和程序设计外，还会使用大量的程序范例来说明 JavaScript 的自定义对象和内部对象，以及如何使用 JavaScript 程序代码来处理 DOM 和 CSS 样式。

至于 jQuery 函数库部分，笔者从实际运用的角度来详细说明各种 jQuery 方法的活用、包含事件处理、动画特效、用户界面强化等。不仅如此，笔者还使用 WebMatrix 工具实际建立了 Web 服务器的开发环境，以便用于 jQuery 的 Ajax 应用程序和 jQuery Mobile 手机 Mobile Web 程序的开发和设计。

最后，以客户端进入服务器端 JavaScript 的 Node.js 为出发点，说明如何使用 Node.js 建立网页应用程序和 MVC 架构的 Web 应用程序。在本书下载文件中提供了 24 分钟有关 Appery.io 云端开发平台的教学视频，其中介绍了使用 jQuery Mobile+PhoneGap 技术的开发平台，我们只需在线注册和使用少量 JavaScript 程序代码，就可以轻松开发跨平台的 Android/iOS App，除此之外，还支持后台 MongoDB 数据库来存储 App 数据。

如何阅读本书

jQuery 是 JavaScript 函数库, jQuery Mobile 是基于 jQuery 的用户界面系统, 所以本书从 JavaScript 程序设计语言开始, 依次介绍 DOM、CSS 之后才讲述 jQuery 函数库, 然后使用 jQuery Mobile 来说明如何建立手机 Mobile Web 应用程序的用户界面, 最后才进入服务器端 Node.js 的讲解。

- 第 1 章是 HTML 和 JavaScript 的基础, 在介绍 HTML5 和 JavaScript 之后, 就以 Windows 操作系统为例说明如何建立 JavaScript 开发环境——WebMatrix 开发工具, 最后使用一个简单的范例(创建第一个 JavaScript 程序)说明 JavaScript 程序代码的位置和 JavaScript 的编写风格。
- 第 2~5 章是 JavaScript 语言的基础, 包含变量、运算符、流程控制和函数, 再加上 JavaScript 自定义对象和内部对象。如果是 JavaScript 初学者, 请详细阅读这些章节, 以便学习并获得 JavaScript 程序设计的能力。
- 第 6 章是 DOM (Document Object Model), 详细说明什么是 DOM, 以及如何使用 JavaScript 程序来遍历和访问 DOM 节点树与相关 DOM 节点的操作。第 7 章的内容是 CSS (Cascading Style Sheets) 层叠式样式表, 笔者不仅详细说明 CSS 选择器, 还将说明如何使用 JavaScript 来动态更改元素的 CSS 样式和绝对位置的编排。
- 第 8 章开始介绍 jQuery 函数库, 这一章详细说明了 jQuery 的基本概念、使用和基本程序结构, 最后介绍 FireFox 著名的 FireBug 工具栏的使用。
- 第 9 章是 jQuery 核心选择器, 说明如何使用 jQuery 处理 CSS 和 DOM。第 10~11 章是 jQuery 事件处理和动画, 除了详细说明 jQuery 事件处理方法之外, 在第 11 章配合 jQuery 特效方法介绍如何创建各种网页动画效果。第 12 章详细说明如何使用 jQuery 创建菜单、导航与标签页, 以便建立更人性化的网页用户界面。
- 第 13 章是 jQuery Mobile 用户界面系统, 详细说明如何使用 jQuery Mobile 来快速建立漂亮的手机用户界面, 第 14 章介绍按钮、对话框与工具栏组件, 第 15 章介绍 ListView 列表与 jQuery Mobile 窗体, 第 16 章介绍 jQuery Mobile API 与 Ajax, 并且完整说明 Ajax 技术和 jQuery 支持的 Ajax 方法。
- 附录列出了 jQuery 网络资源。

编著本书虽力求完美, 但学识与经验不足, 谬误难免, 希望读者不吝指正。

本书配套源代码下载地址(注意数字与字母大小写): <http://pan.baidu.com/s/1ntPTfZV>, 若下载有问题, 请电子邮件联系 booksaga@126.com, 邮件标题为“求代码, JavaScript 跨平台网页设计”。

陈会安

hueyan@ms2.hinet.net

2015 年 11 月 30 日

目 录

前言

第 1 章 HTML 与 JavaScript 的基础.....	1
1-1 HTML 的基础	2
1-1-1 认识 HTML	2
1-1-2 HTML5 的网页结构	3
1-2 认识 JavaScript	4
1-2-1 JavaScript 与脚本语言	4
1-2-2 客户端网页技术	5
1-3 JavaScript 的开发环境 WebMatrix	6
1-3-1 下载与安装 WebMatrix 开发工具	6
1-3-2 启动 WebMatrix 新建 HTML 网站	7
1-3-3 更改默认的网站位置	10
1-3-4 开启本书的范例网站	11
1-4 创建第一个 JavaScript 程序	12
1-4-1 在 HTML 网页插入 JavaScript 程序代码	12
1-4-2 创建第一个 JavaScript 程序	13
1-4-3 更改 WebMatrix 的默认浏览器	17
1-4-4 显示 JavaScript 程序代码的错误	18
1-5 JavaScript 程序代码的位置	19
1-5-1 在 Head 区块的 JavaScript 程序代码	19
1-5-2 在 Body 区块的 JavaScript 程序代码	20
1-5-3 使用外部 JavaScript 程序文件	21
1-6 JavaScript 的编写风格	23
1-6-1 程序语句	24
1-6-2 程序注释	25
1-6-3 太长的程序代码	25
1-6-4 空格符	25
1-6-5 程序代码缩排	25

第 2 章 JavaScript 的变量与运算符	27
2-1 JavaScript 的变量	28
2-1-1 变量命名与声明	28
2-1-2 赋值语句	30
2-1-3 JavaScript 的变量是否存在	31
2-2 JavaScript 的数据类型	33
2-2-1 JavaScript 的数据类型	33
2-2-2 Escape 转义字符	35
2-3 JavaScript 的运算符	37
2-3-1 运算符的优先级	37
2-3-2 算术运算符	38
2-3-3 逻辑与比较运算符	40
2-3-4 位运算符	42
2-3-5 赋值运算符	43
2-4 数据类型的转换	44
2-4-1 数据类型的强制转换	44
2-4-2 数据类型的转换函数	46
第 3 章 JavaScript 的流程控制	50
3-1 流程控制的基础	51
3-2 JavaScript 的条件控制	52
3-2-1 if 是否选择条件语句	53
3-2-2 if/else 二选一条件语句	54
3-2-3 if/else 多选一条件语句	55
3-2-4 switch 多选一条件语句	57
3-2-5 条件运算符?:	58
3-3 JavaScript 的循环控制	60
3-3-1 for 循环语句	60
3-3-2 for/In 循环语句	61
3-3-3 while 循环语句	63
3-3-4 do/while 循环语句	64
3-4 继续和跳出循环	66
3-5 JavaScript 的嵌套循环	68
第 4 章 JavaScript 的函数与对象	72
4-1 JavaScript 的函数	73
4-1-1 JavaScript 的内建函数	73

4-1-2	创建 JavaScript 自定义函数	74
4-1-3	拥有参数的 JavaScript 函数	75
4-1-4	JavaScript 函数的返回值	77
4-1-5	JavaScript 函数的传值或引用参数	78
4-1-6	JavaScript 函数的参数数组	81
4-2	JavaScript 函数的变量范围	83
4-3	JavaScript 的对象	85
4-3-1	面向对象程序设计语言	85
4-3-2	JavaScript 的对象、属性和方法	86
4-3-3	JavaScript 支持的对象	87
4-4	自定义 JavaScript 的对象	87
4-4-1	使用 Object 对象创建自定义对象	87
4-4-2	with 程序块	89
4-4-3	使用构造函数来创建对象	90
4-4-4	对象的层级结构	93
4-4-5	新建对象的方法	96
4-5	JavaScript 的 Prototype 对象	99
4-5-1	基于类的和基于原型的程序设计语言	99
4-5-2	新建 Prototype 对象的属性	99
4-5-3	新建 Prototype 对象的方法	101
4-5-4	扩展 JavaScript 内部对象的方法	103
4-5-5	Prototype 对象的继承	105
第 5 章	JavaScript 的内部对象	109
5-1	JavaScript 的内部对象	110
5-1-1	JavaScript 内部对象的种类	110
5-1-2	JavaScript 的内部对象	110
5-2	JavaScript 的 String 对象	112
5-2-1	创建 String 对象	112
5-2-2	字符串的长度与大小写	115
5-2-3	获取字符串的指定字符	116
5-2-4	子字符串的搜索	118
5-2-5	子字符串的处理	119
5-3	JavaScript 的 Array 对象	121
5-3-1	JavaScript 的一维数组	121
5-3-2	Array 对象的属性和方法	123
5-3-3	JavaScript 的多维数组	125

5-4	JavaScript 的 Date 对象.....	127
5-4-1	获取日期和时间	127
5-4-2	设置日期和时间	129
5-4-3	日期和时间的转换	130
5-4-4	获取系统的时间	131
5-5	JavaScript 的 Math 对象.....	133
5-5-1	Math 对象的属性	133
5-5-2	Math 对象的随机数、最大和最小值	134
5-5-3	Math 对象的数学方法	136
5-6	JavaScript 的 Error 对象.....	136
5-6-1	JavaScript 的例外处理	136
5-6-2	JavaScript 多层的例外处理结构	138
5-7	对象的共享属性和方法	141
5-7-1	JavaScript 对象的共享属性	141
5-7-2	JavaScript 对象的共享方法	141
第 6 章	DOM 对象模型.....	144
6-1	DOM 对象模型的基础	145
6-1-1	对象模型与 DOM	145
6-1-2	基于 DOM 的 HTML 网页内容	147
6-2	获取 HTML 元素节点	148
6-2-1	使用 Id 属性获取元素节点	148
6-2-2	使用标签名称获取元素节点	150
6-2-3	获取与更改元素内容	153
6-2-4	存取 HTML 元素的尺寸与位置	155
6-3	DOM 的节点浏览	157
6-3-1	DOM 浏览节点的相关属性	157
6-3-2	浏览父节点	159
6-3-3	浏览兄弟节点	160
6-3-4	浏览子节点与子元素	163
6-4	HTML 集合对象	165
6-5	访问 HTML 标签的属性	167
6-6	DOM 的节点操作	169
6-6-1	插入和新建节点	169
6-6-2	删除节点	172
第 7 章	CSS 层叠式样式表	176
7-1	CSS 层叠式样式表	177

7-1-1	CSS 的基础	177
7-1-2	CSS 的基本语法	177
7-1-3	在 HTML 网页套用 CSS	178
7-2	CSS 的选择器	179
7-2-1	使用类型选择器	179
7-2-2	使用嵌套选择器	181
7-2-3	使用群组选择器	182
7-2-4	使用样式类的选择器	184
7-2-5	使用 id 属性的选择器	185
7-2-6	更多的 CSS 选择器	186
7-3	常用的 CSS 样式属性	188
7-4	动态 CSS 样式	191
7-4-1	Style 对象的属性	191
7-4-2	动态样式的字体与颜色	192
7-5	绝对位置的样式属性	194
7-5-1	绝对位置的样式属性	194
7-5-2	移动标题文字	196
第 8 章	jQuery 基础与 Firebug 开发工具	199
8-1	jQuery 的基础	200
8-2	jQuery 的下载与使用	201
8-2-1	下载 jQuery	201
8-2-2	在 JavaScript 程序中使用 jQuery	201
8-3	创建 jQuery 程序	202
8-3-1	创建第一个 jQuery 程序	202
8-3-2	jQuery 程序结构	204
8-4	Firebug 开发工具	206
8-4-1	安装和启动 Firebug Lite	206
8-4-2	HTML 标签页	207
8-4-3	CSS 标签页	211
8-4-4	控制台标签页	212
8-4-5	Script 脚本标签页	213
第 9 章	jQuery 选择器与 CSS 和 DOM	220
9-1	jQuery 选择器与包装器	221
9-1-1	jQuery 包装器	221
9-1-2	jQuery 选择器	222

9-2 基本 CSS 选择器.....	223
9-2-1 使用 CSS 选择器选择元素	223
9-2-2 使用多个类名称来选择元素.....	226
9-2-3 父子关系选择器	227
9-2-4 同时选择多种不同类型的元素.....	228
9-3 筛选选择器.....	230
9-3-1 使用 EVEN 和 ODD 筛选选择器	230
9-3-2 使用 FIRST 和 LAST 筛选选择器.....	232
9-3-3 筛选空元素和特定元素.....	233
9-3-4 筛选包含特定内容的元素.....	235
9-4 属性选择器.....	236
9-4-1 选择包含指定网址的超链接.....	236
9-4-2 选择 id 属性值是特定开头或结尾的元素.....	237
9-5 jQuery 与 CSS	239
9-5-1 访问 CSS	239
9-5-2 访问 CSS 样式类	242
9-6 jQuery 与 DOM 处理	244
9-6-1 在网页添加和删除 DOM 元素	244
9-6-2 获取 jQuery 包装类的 DOM 元素	247
第 10 章 jQuery 事件处理	250
10-1 事件处理的基础.....	251
10-1-1 事件与事件处理	251
10-1-2 jQuery 的事件处理过程	252
10-2 创建 jQuery 的事件处理.....	254
10-2-1 使用 bind()方法创建事件处理.....	254
10-2-2 使用缩写事件方法创建事件处理.....	256
10-2-3 事件对象	258
10-2-4 使用 unbind()方法删除事件处理.....	260
10-2-5 元素的默认行为	262
10-3 Document 和 Window 事件	263
10-4 鼠标事件.....	266
10-4-1 再谈 click 事件.....	266
10-4-2 使用 mouseenter 与 mouseleave 事件	269
10-4-3 使用 mouseup 和 mousedown 事件	270
10-5 组合事件.....	272
10-5-1 使用 toggle 事件切换显示网页元素.....	272

10-5-2 使用 hover 事件提示可单击元素.....	274
10-6 键盘事件.....	276
10-7 窗体事件.....	278
第 11 章 jQuery 动画与特效	282
11-1 动画与特效的基础.....	283
11-2 基本特效.....	285
11-2-1 基本显示与隐藏元素.....	285
11-2-2 切换显示与隐藏元素.....	288
11-2-3 使用回拨函数	290
11-3 滑动特效.....	292
11-3-1 滑动显示搜索选项.....	292
11-3-2 滑动显示登录窗体.....	294
11-4 淡入淡出特效.....	295
11-4-1 创建交叉进出特效.....	296
11-4-2 调整元素的透明度.....	298
11-5 延迟时间和串联多种特效.....	300
11-5-1 添加延迟时间创建动画特效.....	300
11-5-2 串联多种特效方法.....	301
11-6 创建定制化动画.....	303
11-6-1 使用 animate()方法	303
11-6-2 CSS 填充属性的动画效果	306
11-6-3 变速的动画效果	308
11-6-4 多重回拨函数	310
第 12 章 jQuery 菜单、导航与标签页	313
12-1 网站导航的基础.....	314
12-2 超链接的处理.....	314
12-2-1 选择网页中的超链接.....	314
12-2-2 显示超链接的 URL 网址.....	316
12-2-3 在新窗口开启超链接.....	318
12-3 导航栏与菜单.....	320
12-3-1 网站导航栏	320
12-3-2 下拉式菜单	324
12-3-3 可折叠菜单	327
12-3-4 手风琴菜单	330
12-4 标签页.....	334

12-5 工具提示框.....	338
第 13 章 创建 jQuery Mobile 程序.....	343
13-1 jQuery Mobile 的基础.....	344
13-2 移动浏览器与 Viewport.....	345
13-2-1 移动浏览器与仿真器.....	345
13-2-2 Meta 标签 Viewport.....	347
13-3 下载、安装与使用 jQuery Mobile.....	349
13-3-1 下载 jQuery Mobile.....	349
13-3-2 安装 jQuery Mobile 至 WebMatrix 网站.....	350
13-3-3 在 HTML 网页使用 jQuery Mobile.....	350
13-4 创建第一个 jQuery Mobile 程序.....	351
13-5 jQuery Mobile 页面结构.....	354
13-5-1 jQuery Mobile 框架结构.....	354
13-5-2 页面结构与角色.....	355
13-5-3 多页面结构.....	356
13-6 导航 jQuery Mobile 页面.....	359
13-6-1 页面标题栏的返回按钮.....	359
13-6-2 连接其他程序的 jQuery Mobile 页面.....	362
13-6-3 页面转换特效.....	365
第 14 章 按钮、对话框与工具栏.....	368
14-1 对话框.....	369
14-2 按钮.....	371
14-2-1 创建按钮.....	371
14-2-2 按钮的群组控制.....	373
14-2-3 按钮的图标与位置.....	375
14-2-4 更多按钮外观.....	377
14-3 可折叠内容.....	378
14-4 多列与表格版面布局.....	381
14-4-1 多列版面布局.....	381
14-4-2 表格版面布局.....	383
14-5 导航工具栏.....	384
14-5-1 创建导航工具栏.....	385
14-5-2 在导航工具栏按钮加上图标.....	387
14-6 标准工具栏.....	389
14-6-1 标题工具栏.....	389

14-6-2	脚注工具栏	391
14-6-3	标准固定模式	392
14-6-4	全屏幕固定模式	394
14-6-5	固定不变的脚注工具栏	396
第 15 章 ListView 列表与 jQuery Mobile 窗体		400
15-1	基本 ListView 列表	401
15-1-1	创建 ListView 列表	401
15-1-2	标题栏与互动行图标	404
15-2	高级 ListView 列表	406
15-2-1	分割行列表	406
15-2-2	表项的文字内容	407
15-2-3	在列表表项显示图片	410
15-2-4	气泡计数列表	413
15-2-5	筛选 ListView 列表的表项	415
15-3	jQuery Mobile 窗体	415
15-3-1	送出 jQuery Mobile 窗体	416
15-3-2	创建 jQuery Mobile 的表单字段	417
15-4	jQuery Mobile 数据输入字段	418
15-5	jQuery Mobile 选择字段	422
15-6	jQuery Mobile 菜单字段	426
第 16 章 jQuery Mobile API 与 Ajax		431
16-1	jQuery Mobile API 的事件	432
16-2	jQuery Mobile API 的方法	434
16-2-1	使用程序代码切换至其他页面	434
16-2-2	使用程序代码预先加载页面	437
16-2-3	显示与隐藏页面加载信息	437
16-2-4	动态创建与更新组件	438
16-3	jQuery Mobile 框架的全局配置	441
16-4	认识 Ajax 技术	443
16-4-1	异步 HTTP 请求	444
16-4-2	Ajax 应用程序结构	445
16-4-3	在 WebMatrix 新建 PHP 网站	446
16-5	Ajax 与 PHP	447
16-5-1	使用 post()方法送出 HTTP POST 请求	447
16-5-2	使用 get()方法送出 HTTP GET 请求	451

16-5-3 使用 getJSON()方法获取 JSON	453
16-5-4 低级的 ajax()方法	457
第 17 章 Node.js 入门与实现	461
17-1 认识 Node.js	462
17-2 使用 WebMatrix 创建 Node.js 网站	462
17-3 创建第一个 Node.js 程序	464
17-3-1 创建与运行第一个 Node.js 程序	464
17-3-2 Node.js 的基本观念	465
17-4 Node.js 的 JavaScript	468
17-4-1 Node.js 的全局对象	468
17-4-2 Node.js 模块机制	471
17-4-3 Event Emitter 事件驱动对象	472
17-4-4 Buffer 缓冲区对象	474
17-5 Node.js 的路径和文件模块	475
17-5-1 path 路径模块	475
17-5-2 fs 文件模块	477
第 18 章 Node.js 网络应用程序开发	482
18-1 开发 TCP 网络应用程序	483
18-1-1 创建 TCP 服务器	483
18-1-2 创建 TCP 客户端程序	484
18-2 创建 HTTP 的 Web 服务器	486
18-2-1 使用 Node.js 创建 Web 服务器	486
18-2-2 使用 fs 模块来读取网页文件	488
18-2-3 路由处理	491
18-2-4 HTML 窗体处理	492
18-3 MVC 设计模式与 Web 应用程序	495
18-3-1 认识 Web 应用程序	496
18-3-2 MVC 设计模式	496
18-4 Node.js+Express.js 创建 Web 应用程序	497
18-4-1 WebMatrix 的 Express 网站范本	497
18-4-2 Node.js 程序 server.js	500
18-4-3 在 Express 网站新建静态网页	501
18-4-4 在 Express 网站新建 View 网页	501
附录 jQuery 的网络资源	505

第 1 章

HTML 与 JavaScript 的基础

从本章节可以学习到：

- ❖ HTML 的基础
- ❖ 认识 JavaScript
- ❖ JavaScript 开发环境 WebMatrix
- ❖ 创建第一个 JavaScript 程序
- ❖ JavaScript 程序代码的位置
- ❖ JavaScript 的编写风格

1-1 HTML 的基础

HTML 标记语言是一种文件编排语言，其主要目的是编排和显示漂亮的 Web 网页。

1-1-1 认识 HTML

“HTML”（HyperText Markup Language）的语法是源于 SGML 语言，“SGML”（Standard Generalized Markup Language）是一种功能强大的文件标记、管理和编排语言，早在 1980 年就已经公布该语言的草稿，在 1986 年成为 ISO 标准的文件描述语言。

❖ HTML 标记语言

HTML 语言是 Tim Berners-Lee 在 1991 年创建的，1993 年 HTML 1.0 版由 Berners-Lee 和 Connolly 完成，经过 3.2 版到 HTML 4.01 版，它是一种文件内容的格式编排语言。不像 SGML 允许定义如何标记文件的标签，HTML 只是使用 SGML 惯用语法，即标签和属性，如下所示：

- 标签（Tags）：HTML 标签是一个字符串符号，可以用来标记文字内容套用的编排格式，例如：在<p>开头标签和</p>结尾标签之中的文字内容，就表示使用默认格式编排成段落，如下所示：

```
<p>这是一个测试网页</p>
```

- 属性（Attributes）：每一个标签可以拥有一些属性来定义细节编排，例如：标签的 src、width 和 height 属性，可以指定显示的图片及其尺寸的高和宽，如下所示：

```

```

简单地说，HTML 是一种简化版的 SGML，因为 SGML 需要自己定义各种标签格式，Tim Berners-Lee 已经定义好一组 HTML 默认标签集，就算不是专业的程序设计者，也一样可以使用 HTML 标签来轻松创建 HTML 网页，显示漂亮的 Web 网页内容。

❖ HTML5 的基础

HTML 的最新版本是 HTML5，不过，直到现在 W3C 仍然在制定 HTML5 的规格。事实上，HTML5 不只是一种编排内容的标记语言，更是支持最新多媒体技术的语言，可以用来创建更适合人类阅读和计算机处理的文件。

HTML5 仍然遵循旧版 HTML 4.01 标签的语法，只是扩张、改进 HTML 标签和 API（Application Programming Interfaces）来创建复杂的 Web 应用程序，以及处理 DOM（Document Object Model）。不仅如此，HTML5 支持手机和平板电脑等低功耗移动设备，可用于创建跨平台移动应用程序。目前 Internet Explorer、Firefox、Safari、Chrome 和 Opera 等浏览器都已