

21世纪高等学校计算机规划教材

21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

大学计算机基础 实践教程 (第2版)

Experiment Instructions for University Basic
Computer Science (2nd Edition)

陈维 曹惠雅 编

杨有安 审

- 体现教指委教学改革精神
- 内容由浅入深循序渐进
- 大量习题和上机实验指导



高校系列

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

21世纪高等学校计算机规划教材

TP3/952

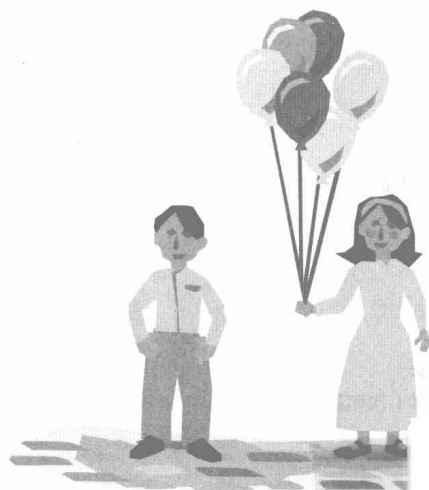
21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

大学计算机基础 实践教程 (第2版)

Experiment Instructions for University Basic
Computer Science (2nd Edition)

陈维 曹惠雅 编

杨有安 审



高校系列

人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础实践教程 / 陈维, 曹惠雅编. — 2
版. — 北京: 人民邮电出版社, 2010.9
21世纪高等学校计算机规划教材
ISBN 978-7-115-23645-6

I. ①大… II. ①陈… ②曹… III. ①电子计算机—
高等学校—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第157467号

内 容 提 要

本书是《大学计算机基础教程(第2版)》(杨有安等编, 人民邮电出版社出版)的配套教材。本书针对主教材的计算机基础知识、操作系统、办公应用软件、计算机网络、数据库应用、多媒体基础、计算机安全等重点及难点进行总结, 对重点难点题型进行分析, 并附加各种题型的练习, 以此帮助读者加深对计算机基础知识的理解。本书最后一部分为上机实验, 每个实验包括实验目的与要求、实验步骤及实验任务, 以此帮助读者提高实际操作与应用计算机的能力。

本书与《大学计算机基础教程(第2版)》互为补充, 相辅相成, 对读者理解教材, 掌握计算机的基本知识, 提高计算机的应用能力十分有益。

本书适合作为高等学校计算机基础课程的辅导教材, 也可作为等级考试辅导教材和从事计算机应用的科技人员的自学参考书。

21世纪高等学校计算机规划教材 大学计算机基础实践教程(第2版)

-
- ◆ 编 陈 维 曹惠雅
审 杨有安
责任编辑 滑 玉
执行编辑 董 楠
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京艺辉印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 12.25 2010年9月第2版
字数: 318千字 2010年9月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-23645-6

定价: 23.00元

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第0021号

第 2 版前言

“大学计算机基础”课程的主要目的是培养学生掌握计算机的基本知识和应用计算机的能力。为了适应这门课程教学形式的改革，由传统教学的先理论后实践的教学模式转换为任务驱动式教学模式，本书增强了实践环节，以实验的形式引导学生从实践出发，由浅入深地引导学生掌握计算机的基本操作方法，解决计算机在日常应用中的常见问题，同时配以大量的思考题及习题，提高和加深学生对计算机基本知识的认识和理解。

自 2008 年 9 月本书第一版问世以来，受到广大读者的欢迎。目前，《大学计算机基础教程》已经改版，IE 6.0 改为 IE 7.0，并新增加了多媒体技术部分。相应地，本书作为《大学计算机基础教程（第 2 版）》的配套实践教材也做了相应的改变。本书按照《大学计算机基础教程（第 2 版）》的顺序，对各章重点及难点进行了总结，对重点难点题型进行了分析，并附有大量的练习，以此帮助读者加深对计算机基础知识的理解，每章结束部分附有参考答案，方便读者进行自测。

本书最后一章为上机实验，与课堂教学内容相对应。每个实验包括实验目的与要求、操作步骤及实验任务，读者可以按照本书的指导，边操作边学习。这样的学习模式，形象直观，直接面对应用问题，印象深刻，易于理解，从而帮助读者提高实际操作与应用计算机的能力。

本书适合作为高等学校计算机基础课程的辅导教材，也可作为等级考试辅导教材和从事计算机应用的科技人员的自学参考书。

全书由陈维、曹惠雅编写，由陈维统稿，最后由杨有安审阅并定稿。本书在编写过程中得到了学校领导的大力支持，在此特表感谢。

由于编者水平有限，书中难免存在疏漏和不足之处，敬请读者批评指正。

编者

2010 年 7 月

第1版前言

随着计算机技术的日益普及和应用,计算机已经成为各行各业最基本的应用工具之一,掌握计算机的基础操作也已成为现代大学生必备的基本素质。“大学计算机基础”课程的主要目的是培养学生掌握计算机的基本知识和应用计算机的能力。为了适应这门课程的教学需要,提高整体教学效果,我们认真总结了多年来的教学实践,并根据“大学计算机基础”课程教学大纲的要求,组织编写了本书。

本书是《大学计算机基础教程》(杨有安、陈维、曹惠雅编,人民邮电出版社出版)的配套教材,两者互为补充,相辅相成,对读者掌握计算机的基本知识,提高计算机的应用能力十分有益。本书按照《大学计算机基础教程》一书的章节顺序,对各章重点及难点进行了总结,对重点难点题型进行了分析,并附有大量的练习,以此帮助读者加深对计算机基础知识的理解,每章结束部分附有参考答案,方便读者进行自测。

本书最后一章为上机实验,与课堂教学内容相对应。每个实验包括实验目的与要求、操作步骤及实验任务,以此帮助读者提高实际操作与应用计算机的能力。

本书适合作为高等学校计算机基础课程的辅导教材,也可作为等级考试辅导教材和从事计算机应用的科技人员的自学参考书。

全书由陈维、曹惠雅编写,由陈维统稿,最后由杨有安审阅并定稿。本书在编写过程中得到了所在学校领导的大力支持,在此特表感谢。

由于编者水平有限,书中难免存在疏漏和不足之处,敬请读者批评指正,以便再版时修订完善。

编者

2008年5月

目 录

第 1 章 计算机基础知识.....1

- 1.1 重点与难点.....1
- 1.2 重点与难点习题解析.....1
- 1.3 习题.....6
 - 1.3.1 选择题.....6
 - 1.3.2 填空题.....15
 - 1.3.3 简答题.....17
- 1.4 参考答案.....18
 - 1.4.1 选择题.....18
 - 1.4.2 填空题.....19
 - 1.4.3 简答题.....19

第 2 章 操作系统.....24

- 2.1 重点与难点.....24
- 2.2 重点与难点习题解析.....24
- 2.3 习题.....34
 - 2.3.1 选择题.....34
 - 2.3.2 填空题.....43
 - 2.3.3 简答题.....45
- 2.4 参考答案.....46
 - 2.4.1 选择题.....46
 - 2.4.2 填空题.....47
 - 2.4.3 简答题.....47

第 3 章 办公应用软件及其应用.....52

- 3.1 重点与难点.....52
 - 3.1.1 Office 2003 通用操作.....52
 - 3.1.2 中文字处理软件 Word 2003 的应用.....52
 - 3.1.3 中文电子表格软件 Excel 2003 的应用.....53
 - 3.1.4 中文演示文稿软件

PowerPoint 2003 的应用.....53

- 3.2 重点与难点习题解析.....53
- 3.3 习题.....62
 - 3.3.1 选择题.....62
 - 3.3.2 填空题.....78
 - 3.3.3 简答题.....82
- 3.4 参考答案.....84
 - 3.4.1 选择题.....84
 - 3.4.2 填空题.....84
 - 3.4.3 简答题.....86

第 4 章 计算机网络基础.....92

- 4.1 重点与难点.....92
- 4.2 重点与难点习题解析.....92
- 4.3 习题.....100
 - 4.3.1 选择题.....100
 - 4.3.2 填空题.....105
 - 4.3.3 简答题.....106
- 4.4 参考答案.....107
 - 4.4.1 选择题.....107
 - 4.4.2 填空题.....107
 - 4.4.3 简答题.....108

第 5 章 数据库基础及 Access 的应用.....110

- 5.1 重点与难点.....110
- 5.2 重点与难点习题解析.....110
- 5.3 习题.....112
 - 5.3.1 选择题.....112
 - 5.3.2 填空题.....115
 - 5.3.3 简答题.....116
- 5.4 参考答案.....116

5.4.1 选择题	116	7.2.2 填空题	136
5.4.2 填空题	116	7.2.3 简答题	136
5.4.3 简答题	117	7.3 参考答案	136
第6章 多媒体基础	120	7.3.1 选择题	136
6.1 重点与难点	120	7.3.2 填空题	136
6.2 重点与难点习题解析	120	7.3.3 简答题	137
6.3 习题	121	第8章 实验	139
6.3.1 选择题	121	实验一 Internet 基础应用	139
6.3.2 填空题	129	实验二 计算机基础训练与打字练习	143
6.3.3 简答题	130	实验三 Windows XP 的使用	145
6.4 参考答案	131	实验四 中文 Word 2003 的使用	152
6.4.1 选择题	131	实验五 中文 Excel 2003 的使用	157
6.4.2 填空题	131	实验六 中文 PowerPoint 2003 的使用	163
6.4.3 简答题	132	实验七 Internet 综合应用	165
第7章 计算机安全	135	实验八 网页制作(一)	169
7.1 重点与难点	135	实验九 网页制作(二)	172
7.2 习题	135	实验十 Access 数据库的应用	175
7.2.1 选择题	135	实验十一 Photoshop CS3 的使用	178
		实验十二 Flash CS3 的使用	183

第 1 章

计算机基础知识

1.1 重点与难点

1. 计算机的硬件系统
2. 计算机的软件系统
3. 计算机工作原理
4. 计算机语言及两种执行方式
5. 数制间的互相转换
6. 计算机中信息的编码

1.2 重点与难点习题解析

[例题 1-1] 从第一代电子计算机到第四代计算机的体系结构都是相同的，都是由运算器、控制器、存储器以及输入输出设备组成的，称为_____体系结构。

- | | |
|----------|------------|
| A. 艾伦·图灵 | B. 罗伯特·诺依斯 |
| C. 比尔·盖茨 | D. 冯·诺依曼 |

[解析]

美籍匈牙利科学家冯·诺依曼对科学的贡献很多，他最重大的贡献之一是确立了现代计算机的基本结构，被称为冯·诺依曼体系结构。

1944年7月，冯·诺依曼在莫尔电气工程学院参观了正在组装的ENIAC计算机。参观后，他开始构思一个更完整的计算机体系方案。1946年，他撰写了一份《关于电子计算机逻辑结构初探》的报告。该报告总结了莫尔学院小组的设计思想，描述了新机器的逻辑系统和结构，提出了在电子计算机中存储程序的全新概念，奠定了存储程序式计算机的理论基础。这份报告是人类计算机发展史上一个重要的里程碑。根据冯·诺依曼提出的改进方案，不久便研制出了人类第一台具有存储程序功能的计算机——EDVAC。

EDVAC计算机由运算器、控制器、存储器、输入和输出这5个部分组成，它使用二进制进行运算操作。人们在使用时，可将指令和数据一起存储到计算机中，使计算机能按事先存入的程序自动执行。EDVAC计算机的问世，使冯·诺依曼提出的存储程序的思想 and 结构设计方案成为

[正确答案] D

[例题 1-6] 软盘上第_____磁道最重要,一旦损坏,该盘就不能使用了。

[解析]

磁盘的磁道编号是从外向内依次增大的,最外面的磁道是第 0 磁道,第 0 磁道最重要,一旦损坏,磁盘就不能使用了。

[正确答案] 0

[例题 1-7] 机器指令是由二进制代码表示的,它能被计算机_____。

A. 编译后执行 B. 直接执行 C. 解释后执行 D. 汇编后执行

[解析]

机器指令是由二进制代码表示的,在计算机内部,只有二进制代码能被计算机的硬件系统理解并直接执行。所以正确的答案为 B。

[正确答案] B

[例题 1-8] 计算机的工作过程是_____。

A. 执行源程序的过程 B. 执行汇编程序的过程
C. 执行编译程序的过程 D. 执行程序的过程

[解析]

计算机的工作过程是执行程序的过程。执行程序的过程就是执行指令序列的过程,也就是周而复始地取指令、执行指令的过程。执行源程序、汇编程序和编译程序的过程,虽然也是执行程序的过程,但由于增加了某种限定,所以缺乏全面性。本题正确答案为 D。

[正确答案] D

[例题 1-9] 断电后会使得_____中所存储的数据丢失。

A. ROM B. RAM C. 磁盘 D. 光盘

[解析]

计算机中的全部信息都存放在存储器中。计算机的存储器可分为内存储器和外存储器两类。

内存储器包括 RAM 和 ROM 两部分。RAM 是随机存储器,存放现场的数据和程序。RAM 中的内容可读可写,故又称为读写存储器。RAM 中的数据由电路的状态表示,断电后信息立即消失。ROM 是只读存储器,存放内容不变的信息,ROM 中的内容只能读,而不能改写。ROM 中的数据由电路的结构表示,断电后信息不会丢失,可靠性高。

磁盘、光盘属于外存储器,断电后其中所存储的数据不会丢失。

[正确答案] B

[例题 1-10] 运算器的主要功能是_____。

A. 算术运算 B. 逻辑运算
C. 算术、逻辑运算 D. 函数运算

[解析]

运算器又称算术逻辑单元 (Arithmetic Logic Unit, ALU)。它是计算机对数据进行加工处理的部件,主要提供算术运算(如加、减、乘、除等)和逻辑运算(如与、或、非、异或、比较等)。故该题的正确答案应为 C,而答案 A、B、D 只是运算器的部分功能。

[正确答案] C

[例题 1-11] 通常所说的 32 位机,指的是这种计算机的 CPU_____。

A. 是由 32 个运算器组成的 B. 能够同时处理 32 位二进制数据

C. 包含有 32 个寄存器

D. 一共有 32 个运算器和控制器

[解析]

CPU 的字长指 CPU 内部总线及寄存器的二进制位数。由于数据的运算都是在 CPU 内进行的, 因此, CPU 的字长反映了计算机可处理的最大二进制数。例如 80586 CPU 的字长为 32 位, 表示其能处理的最大二进制数为 $2^{32}-1$ 。32 位机指的是计算机的字长为 32 个二进制位, 该计算机的 CPU 能够同时处理 32 位二进制数据。

[正确答案] B

[例题 1-12] 微型计算机工作期间, 对电源的要求主要有两点: 一是_____, 二是不能断电。

[解析]

微型计算机工作期间, 对电源的要求主要是电压要稳和不能断电。电压不稳不仅会造成磁盘驱动器运行不稳定从而导致读写错误, 还会影响显示器和打印机的正常工作, 因此应该使用稳压电源。要保证不断电, 最好是安装不间断供电电源 (UPS)。

[正确答案] 稳压

[例题 1-13] 一条指令的执行通常可分为取指、译码和_____3 个阶段。

[解析]

一条指令的执行通常可分为取指、译码和执行 3 个阶段。首先 CPU 从内存中取出一条指令送到指令寄存器, 接着由指令译码器译码得知该指令要执行什么操作后, 便进入执行阶段。一条指令执行完毕, 接着便进入下一条指令的取指阶段。如此循环, 直到程序结束。

[正确答案] 执行。

[例题 1-14] 用来表示计算机辅助设计的英文缩写是_____。

[解析]

利用计算机的综合处理能力和先进的多媒体技术, 可以帮助人们完成各种高科技的工作。比如: 计算机辅助设计 (CAD)、计算机辅助制造 (CAM)、计算机辅助教学 (CAI) 以及计算机辅助测试 (CAT) 等。

[正确答案] CAD

[例题 1-15] 存储 800 个 24×24 点阵的汉字字形所需的存储容量是_____KB。

A. 56.25

B. 57.6

C. 128

D. 255

[解析]

汉字字形点阵中, 每个点的信息要用一位二进制码来表示。对于 24×24 点阵的字形码需要用 72 个字节 ($24 \times 24 / 8 = 72$) 表示。800 个汉字需要的存储容量是 $72 \times 800 = 57\ 600$ (字节)。题目要求存储容量以 KB 为单位, 因为 1KB 为 1 024 字节, 所以 $57\ 600 / 1\ 024 = 56.25$ (KB), 因此答案 A 是正确的。

[正确答案] A

[例题 1-16] 大写英文字母的 ASCII 码值比小写英文字母的 ASCII 码值_____。

[解析]

对于英文字母来说, 大写字母的 ASCII 码值小于小写字母的 ASCII 码值。例如, 大写字母 A 的 ASCII 码值为 65, 小写字母 a 的 ASCII 码值为 97。对同样是大写或小写的英文字母来说, 顺序排在前面的 ASCII 码值更小。

[正确答案] 小

[例题 1-17] 下列字符中, ASCII 码值最大的是_____。

- A. Y B. z C. A D. a

[解析]

计算机中对非数值的文字和其他符号进行处理时, 要对文字和符号进行数字化处理, 即用二进制编码来表示文字和符号。字符编码就是规定用怎样的二进制编码来表示文字和符号。ASCII 码(美国标准信息交换代码)是目前计算机系统中使用最广泛的字符编码。

ASCII 码有 7 位版本和 8 位版本两种。国际上通用的是 7 位版本。7 位版本的 ASCII 码包含了 10 个阿拉伯数字、52 个大小写英文字母、32 个标点符号和运算符号, 以及 34 个通用控制符, 共计 128 个字符, 所以可用 7 位码($2^7=128$)来表示。若要把这 128 个字符的 ASCII 码值都背下来很难, 也没有必要。但是, 一些主要字符的 ASCII 码值从小到大的大致顺序应该记住, 这是极容易做到的。其大致顺序如下: 先是空格(十六进制 20), 数字 0~9(十六进制 30 开始依次排列), 大写英文字母 A~Z(十六进制 41 开始依次排列), 小写英文字母 a~z(十六进制 61 开始依次排列)。所以任何小写字母的 ASCII 码值比任何大写字母的大, 同样是大写或同样是小写则按字母表的顺序 A(a)最小、Z(z)最大, 空格比所有字符都小。由此可知, 该题中 ASCII 码值最大的字符是 z。

[正确答案] B

[例题 1-18] 如果用 8 位二进制补码表示带符号的定点整数, 则能表示的十进制数的范围是_____。

- A. $-127 \sim +127$ B. $-127 \sim +128$
C. $-128 \sim +127$ D. $-128 \sim +128$

[解析]

8 位二进制补码的最高位是符号位(“0”表示正号, “1”表示负号), 其余 7 位表示数值的大小。因此, 8 位二进制补码所能表示的最大值是正数 01111111, 即 $(+127)_{10}$; 所能表示的最小值是负数 10000000, 再将其求一次补码得到它的值为 $(-128)_{10}$ 。由此可知选项 C 是正确的。

[正确答案] C

[例题 1-19] 下列不同进制的 4 个数中, 最大的一个数是_____。

- A. $(1010011)_2$ B. $(257)_8$ C. $(689)_{10}$ D. $(1FF)_{16}$

[解析]

要比较 4 个数的大小, 可以将它们都转换成同一进制, 例如都转换成十进制的数, 再进行比较, 从中找出最大的数。显然比较麻烦。还可以不进行转换计算, 而是运用所学的知识进行分析找出正确答案。如果能记住每一位的权值, 则很快便能计算出各个数的大小。例如:

$$(1010011)_2 < 2^7, \text{ 而 } 2^7 = 128$$

$$(257)_8 = 2 \times 8^2 + 5 \times 8^1 + 7 \times 8^0 = 175$$

$$(1FF)_{16} = 1 \times 16^2 + 15 \times 16^1 + 15 \times 16^0 = 511$$

显然答案 C 是正确的。

[正确答案] C

[例题 1-20] 下列 4 个二进制数中, _____与十进制数 510 等值。

- A. $(11111111)_2$ B. $(10000000)_2$
C. $(11111110)_2$ D. $(11001100)_2$

[解析]

对于这类单项选择题, 可以先采用排除法。因为 510 为偶数, 在二进制数中, 只有末位为 0

的数才是偶数。所以答案 A、D 可以排除。然后再从答案 B、C 中选择正确答案。最直接的方法是将十进制数 510 转换成二进制数, 分别与答案 B、C 的值进行比较。显然比较麻烦。可以采用一种比较简便的方法, 先将二进制数转换成十六进制数, 然后再将其按权值展开求和。计算过程如下:

$$(100000000)_2 = (100)_{16} = 1 \times 16^2 = 256$$

$$(111111110)_2 = (1FE)_{16} = 1 \times 16^2 + 15 \times 16^1 + 14 \times 16^0 = 510$$

显而易见, 答案 C 与十进制数 510 等值。

[正确答案] C

1.3 习 题

1.3.1 选择题

在下列各题 A、B、C、D 四个选项中选择一个正确的答案。

- 世界上公认的第一台电子计算机诞生在 ()。
 - 1945 年
 - 1946 年
 - 1948 年
 - 1952 年
- 大规模和超大规模集成电路芯片组成的微型计算机属于第 () 代计算机。
 - 一
 - 二
 - 三
 - 四
- 计算机发展阶段的划分是以 () 作为标志的。
 - 程序设计语言
 - 存储器
 - 逻辑元件
 - 运算速度
- 第一台电子计算机使用的逻辑部件是 ()。
 - 集成电路
 - 大规模集成电路
 - 晶体管
 - 电子管
- 目前普遍使用的微型计算机, 所采用的逻辑元件是 ()。
 - 电子管
 - 大规模和超大规模集成电路
 - 晶体管
 - 小规模集成电路
- 计算机的发展阶段通常是按计算机所采用的 () 来划分的。
 - 内存容量
 - 电子器件
 - 程序设计语言
 - 操作系统
- 计算机最早的应用领域是 ()。
 - 科学计算
 - 数据处理
 - 过程控制
 - CAD/CAM/CIMS
- 计算机辅助制造的简称是 ()。
 - CAD
 - CAM
 - CAE
 - CBE
- 计算机数据处理指的是 ()。
 - 数据的录入和打印
 - 数据的计算
 - 计算机进行数据的收集、加工、存储和传送等的过程
 - 数据库的使用
- 计算机的工作过程是 ()。
 - 执行源程序的过程
 - 执行汇编程序的过程
 - 执行编译程序的过程
 - 执行程序的过程

11. 下列说法中错误的是 ()。
- A. 计算机的工作就是顺序地执行存放在存储器中的一系列指令
 B. 指令系统有一个统一的标准, 所有的计算机指令系统相同
 C. 指令是一组二进制代码, 规定由计算机执行程序的一步操作
 D. 为解决某一问题而设计的一系列指令就是程序
12. 一个完整的计算机系统包括 ()。
- A. 计算机及其外部设备
 B. 主机、键盘、显示器
 C. 系统软件与应用软件
 D. 硬件系统与软件系统
13. 在微型计算机系统中, 硬件和软件的关系是 ()。
- A. 在一定条件下可以相互转化的关系
 B. 等效关系
 C. 相互独立的关系
 D. 密切相关和互相依存的关系
14. 微型计算机硬件系统中最核心的部件是 ()。
- A. 存储器
 B. 输入输出设备
 C. CPU
 D. UPS
15. 在微型计算机中, 主机由微处理器与 () 组成。
- A. 运算器
 B. 磁盘存储器
 C. 软盘存储器
 D. 内存储器
16. 微型计算机的微处理器包括 ()。
- A. 运算器和主存
 B. 控制器和主存
 C. 运算器和控制器
 D. 运算器、控制器和主存
17. 微型计算机的运算器、控制器及内存储器总称是 ()。
- A. CPU
 B. ALU
 C. 主机
 D. MPU
18. “CPU”的中文名称是 ()。
- A. 中央处理器
 B. 内存储器
 C. 运算器
 D. 控制器
19. 处理器中用于临时存放数据的是 ()。
- A. 内存
 B. RAM
 C. ROM
 D. 寄存器
20. 微型计算机系统采用总线结构对 CPU、存储器和外部设备进行连接。总线通常由 3 部分组成, 它们是 ()。
- A. 逻辑总线、传输总线和通信总线
 B. 地址总线、运算总线和逻辑总线
 C. 数据总线、信号总线和传输总线
 D. 数据总线、地址总线和控制总线
21. 能指挥和协调计算机各部件工作的是 ()。
- A. 总线
 B. 存储器
 C. 控制器
 D. 运算器
22. 主频又称为 () 频率, 是指计算机的 CPU 在单位时间内工作的脉冲数。
- A. 速度
 B. 存放
 C. 时钟
 D. 运行
23. I/O 接口应位于 ()。
- A. 总线和 I/O 设备之间
 B. 主机和 I/O 设备之间
 C. 主机和总线之间
 D. CPU 和内存储器之间
24. 下面关于 ROM 的说法中, 不正确的是 ()。
- A. CPU 不能向 ROM 随机写入数据
 B. ROM 中的内容在断电后不会消失
 C. ROM 是只读存储器的英文缩写
 D. ROM 是只读的, 所以它不是内存而是外存
25. 随机存储器 (RAM) 具有的特点是 ()。
- A. 海量存储

- B. 存储在其中的信息可以永久保存
 C. 一旦断电, 存储在其上的信息将全部消失且无法恢复
 D. 存储在其中的数据不能改写
26. () 是内存储器中的一部分, CPU 对它只取不存。
 A. RAM B. CD-ROM C. ROM D. 硬盘
27. 微型计算机能处理的最小数据单位是 ()。
 A. ASCII 码字符 B. 字节 C. 字符串 D. 比特 (二进制位)
28. 在微型计算机中, 信息存储的基本单位是 ()。
 A. 字长 B. 字节 C. 磁道 D. 扇区
29. 计算机存储信息的基本单位由 () 位二进制组成。
 A. 1 B. 2 C. 4 D. 8
30. 下列 4 条描述中, 正确的一条是 ()。
 A. 字节通常用 “bit” 来表示
 B. 目前广泛使用的 Pentium 处理器的字长为 5 个字节
 C. 计算机存储器中将 8 个相邻的二进制作为一个单位, 这种单位称为字节
 D. 微型计算机的字长并不一定是字节的倍数
31. 一个字节所能表示的最大的十六进制数为 ()。
 A. 255 B. 256 C. 8F D. FF
32. 存储容量 1KB 等于 () Byte。
 A. 1 000 B. 1 024 C. 1 024 位二进制位 D. $1\,024 \times 1\,024$
33. 存储容量 1MB 等于 () Byte。
 A. $1\,000 \times 1\,000$ B. $1\,000 \times 1\,024$ C. $1\,024 \times 1\,000$ D. $1\,024 \times 1\,024$
34. 存储容量 1GB 等于 () Byte。
 A. $1\,000 \times 1\,000 \times 1\,000$ B. $1\,000 \times 1\,024 \times 1\,024$
 C. $1\,024 \times 1\,000$ D. $1\,024 \times 1\,024 \times 1\,024$
35. 在微型计算机中, 其内存容量为 8M 指的是 ()。
 A. 8M 位 B. 8M 字节 C. 8M 字 D. 8 000K 字
36. 内存和外存相比, 其主要特点是 ()。
 A. 能存储大量信息 B. 能长期保存信息
 C. 存取速度快 D. 能同时存储程序和数据
37. 能直接与 CPU 交换信息的功能单元是 ()。
 A. 硬盘 B. 控制器 C. 主存储器 D. 运算器
38. 在微型计算机中, 访问速度最快的存储器是 ()。
 A. 硬盘 B. 软盘 C. 光盘 D. 内存
39. 计算机将内存中的数据传送到计算机的硬盘的操作称为 ()。
 A. 显示 B. 读盘 C. 输入 D. 写盘
40. 虚拟磁盘是建立在 ()。
 A. 硬盘 B. 软盘 C. 内存 D. CD-ROM
41. 微型计算机的主机和显示器加电后, 如果显示器屏幕不亮, 其原因是 ()。
 A. 主机坏了 B. 软件坏了 C. 显示器坏了 D. 显示器信号线坏了

42. 显示器显示图像的清晰度, 主要取决于显示器的 ()。
- A. 对比度 B. 亮度 C. 尺寸 D. 分辨率
43. 在下面的描述中, 正确的是 ()。
- A. 外存中的信息可直接被 CPU 处理
B. 键盘是输入设备, 显示器是输出设备
C. 操作系统是一种很重要的应用软件
D. 计算机中使用的汉字编码和 ASCII 码是一样的
44. 若在计算机工作时, 使用了存盘命令, 那么信息将存放在 () 中。
- A. 硬盘 B. RAM C. ROM D. CD-ROM
45. 微型计算机中的外存储器, 可以与下列 () 部件直接进行数据传送。
- A. 运算器 B. 控制器 C. 微处理器 D. 内存储器
46. 硬磁盘与软磁盘相比, 具有 () 特点。
- A. 存储容量小, 工作速度快 B. 存储容量大, 工作速度快
C. 存储容量小, 工作速度慢 D. 存储容量大, 工作速度慢
47. 硬盘在使用前, 必须做以下几件事: 低级格式化, ()。
- A. 分区, 高级格式化 B. 高级格式化, 分区
C. 分区 D. 高级格式化
48. 磁盘和磁面是由很多个半径不同的同心圆组成的, 这些同心圆称为 ()。
- A. 扇区 B. 磁道 C. 柱面 D. 簇
49. 软磁盘格式化时, 被划分为一定数量的同心圆磁道, 软盘上最外圈的磁道是 ()。
- A. 0 磁道 B. 39 磁道 C. 1 磁道 D. 80 磁道
50. 下列技术指标中, 主要影响显示器显示清晰度的是 ()。
- A. 对比度 B. 亮度 C. 刷新率 D. 分辨率
51. 显示器的规格中, 数据 640×480、1 024×768 等是 ()。
- A. 表示显示器屏幕的大小
B. 分别表示显示器显示字符的最多列数和行数
C. 表示显示器的显示分辨率
D. 表示显示器外包装尺寸
52. 下列设备中既是输入设备又是输出设备的是 ()。
- A. 磁盘驱动器 B. 键盘 C. 显示器 D. 鼠标器
53. 下面不是输出设备的是 ()。
- A. 键盘 B. 打印机 C. 显示器 D. 音箱
54. 微型计算机使用的键盘中 Ctrl 键称为 ()。
- A. 上挡键 B. 控制键 C. 回车键 D. 强行退出键
55. 计算机键盘上的 Shift 键称为 ()。
- A. 回车键 B. 退格键 C. 换挡键 D. 空格键
56. 可用于大小写字母转换的键是 ()。
- A. <Esc> B. <CapsLock> C. <Shift>+字母键 D. <NumLock>
57. 可对副键盘区数字锁定的键是 ()。
- A. <Esc> B. <CapsLock> C. <Shift>+字母键 D. <NumLock>

58. 下列说法中错误的是 ()。
- A. 计算机硬件是计算机系统中看得见摸得着的物理装置的总称
 - B. 计算机中的扩充板卡不属于计算机硬件的范畴
 - C. 软件可扩大计算机的功能, 提高计算机的效率
 - D. 软件的功能可由硬件实现, 硬件的功能也可用软件模拟
59. 被称作“裸机”的计算机是指 ()。
- A. 没安装外部设备的微型计算机
 - B. 没安装任何软件的微型计算机
 - C. 大型机器的终端机
 - D. 没有硬盘的微型计算机
60. 计算机软件系统包括 ()。
- A. 程序与数据
 - B. 系统软件与应用软件
 - C. 操作系统与语言处理程序
 - D. 程序、数据与文档
61. 系统软件中最重要的是 ()。
- A. 操作系统
 - B. 语言处理程序
 - C. 工具软件
 - D. 数据库管理系统
62. 应用软件是指 ()。
- A. 所有能够使用的软件
 - B. 能被各应用单位共同使用的某种软件
 - C. 所有微型计算机上都应使用的基本软件
 - D. 专门为解决某一问题编制的软件
63. 在下列软件中, 不属于系统软件的是 ()。
- A. 编译软件
 - B. 操作系统
 - C. 数据库管理系统
 - D. C 语言源程序
64. 下列软件中, 不属于应用软件的是 ()。
- A. 认识档案管理程序
 - B. 工资管理程序
 - C. WPS 汉字处理系统
 - D. 操作系统
65. 下列四种软件中属于应用软件的是 ()。
- A. BASIC 解释程序
 - B. Windows 系统
 - C. 财务管理系统
 - D. C 编译程序
66. 下列描述中, 不正确的是 ()。
- A. 用机器语言编写的程序可以由计算机直接执行
 - B. 软盘是一种存储介质
 - C. 计算机运算速度可用每秒所执行指令的条数来表示
 - D. 操作系统是一种应用软件
67. 下列叙述中, 正确的是 ()。
- A. 所有微型计算机上都可以使用的软件称为应用软件
 - B. 操作系统是用户与计算机之间的接口
 - C. 一个完整的计算机系统是由主机和输入输出设备组成的
 - D. 硬磁盘驱动器是存储器
68. 在下面关于计算机硬件组成的说法中, 不正确的说法是 ()。
- A. CPU 主要由运算器、控制器和寄存器组成
 - B. 当关闭计算机电源后, RAM 中的程序和数据就消失了
 - C. 软盘和硬盘上的数据均可由 CPU 直接存取