

ANIMATION
GAME
CONCEPT
ALBUM

SHU JUN

动漫游戏概念
画集

舒骏 著

动漫游戏概念 画集

舒骏 著

ANIMATION GAME CONCEPT ALBUM

SHU JUN

图书在版编目 (CIP) 数据

动漫游戏概念画集 / 舒骏著. -- 重庆: 重庆出版社, 2014.6

ISBN 978-7-229-08098-3

I. ①动… II. ①舒… III. ①动画-作品集-中国-现代 IV. ①J228.7

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第118770号

动漫游戏概念画集

DONGMAN YOUXI GAINIAN HUAJI

舒骏 著

出版人: 罗小卫

责任编辑: 夏 添

版式设计: 李南江

责任校对: 李小君



重庆出版集团 出版
重庆出版社

重庆长江二路205号 邮政编码: 400016 <http://www.cqph.com>

重庆市金雅迪彩色印刷有限公司印制

重庆出版集团图书发行有限公司发行

E-MAIL: fxchu@cqph.com 邮购电话: 023-68809452

全国新华书店经销

开本: 889mm × 1194mm 1/16 印张: 6.5

2014年6月第1版 2014年6月第1次印刷

ISBN 978-7-229-08098-3

定价: 48.00元

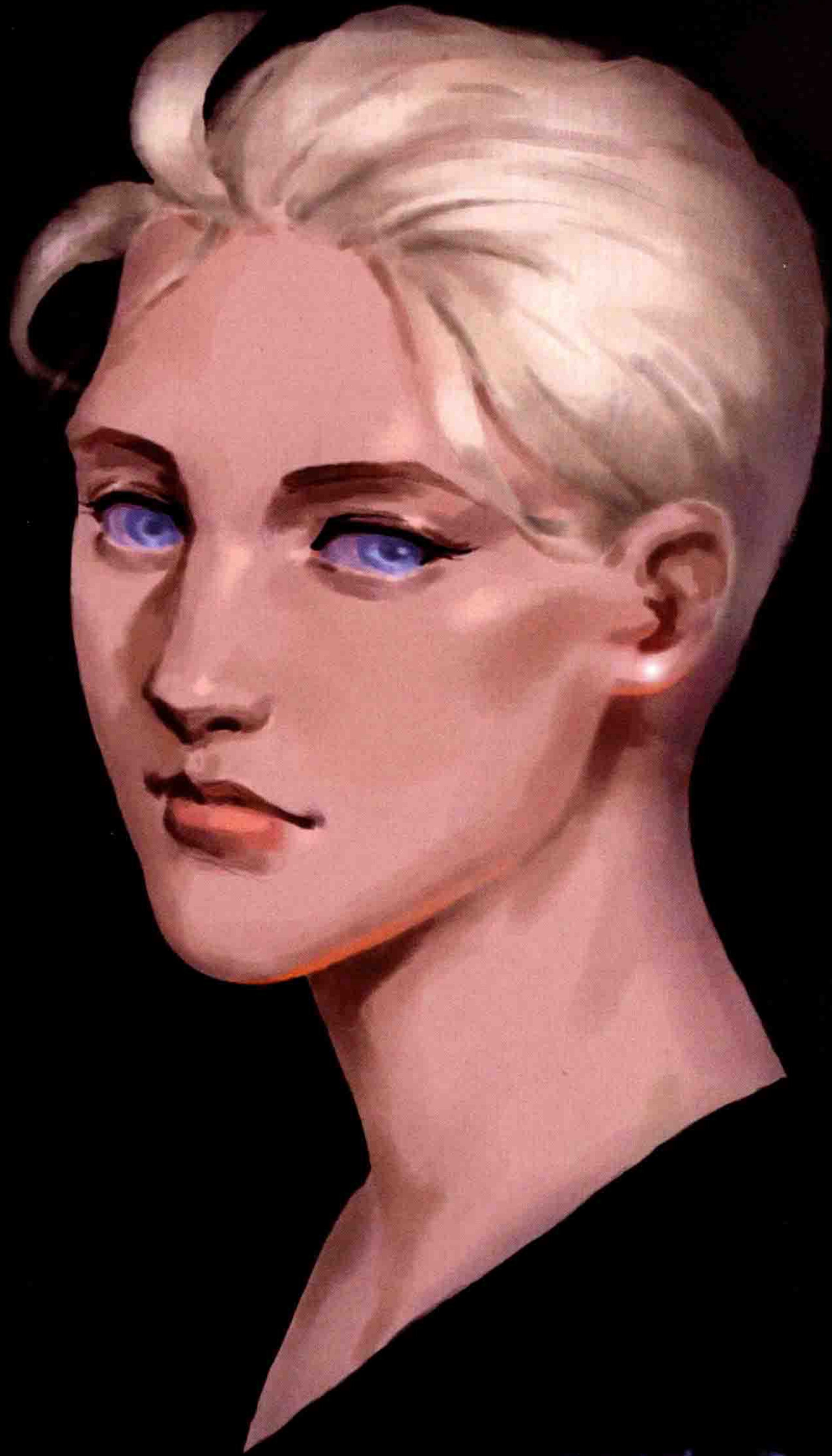
如有印装质量问题, 请向本集团图书发行有限公司调换: 023-68706683

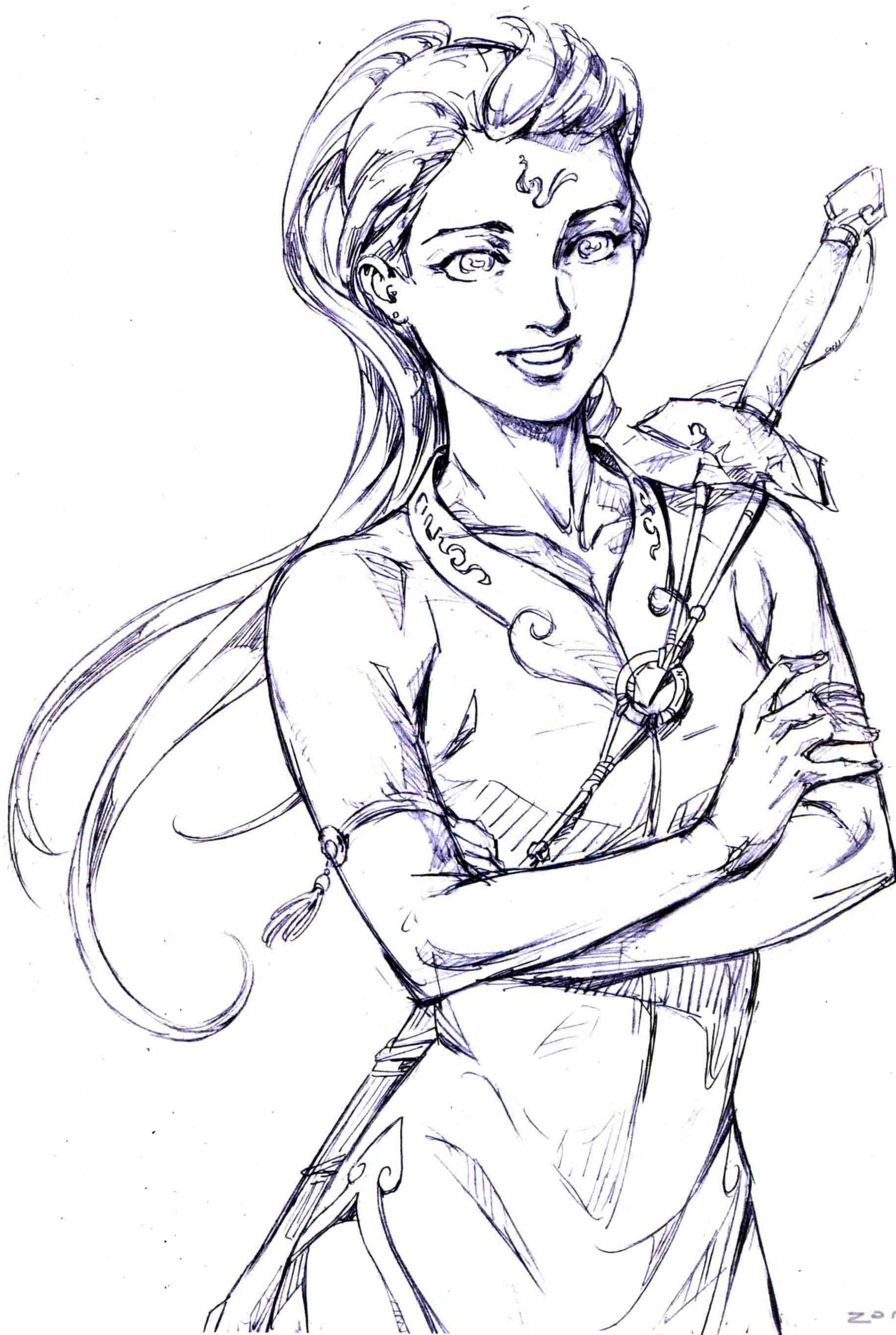
版权所有 侵权必究

幼小我喜爱涂画，看小人书废寝忘食，连环画是我学画的启蒙教材，几笔就勾出一只点有小眼睛的小鸭，栩栩如生。中学时痴迷于电子游戏中生动炫美的人物，造就了我对动画的偏爱，课余时常学着画动画片和游戏里的人物。有时还在书页的每一张角上画上小人，然后翻动书页让所画的小人活动起来形成动画片，灵动有趣，相信很多朋友年轻时也试着玩过这种手控动画。美术学院毕业来到深圳，当地动漫游戏产业方兴未艾和个人对动漫游戏的偏爱，指引站在择业路口的我走进动画虚拟世界，选定从事动画片制作。为扎实掌握动画片制作的专业理论和技巧，我结合已有的美术功底，潜心从头系统学起，不停地探索和创造。随着时光的流逝，在动画世界里一往无前的我已被历练成为制作动画片的行家里手，迄今已十七年了。动画制作人物和场景的前期都是以线稿为主，后期再上色。我作为原画设计，是以描绘人物与动物动作为主。本书多为人物线稿，也有一定数量的色稿。风格倾向写实，系本人原创绘画练习和习作，包含了人物设计，人物动态设计，动物设计的铅笔稿，素描和绘制彩色插画等。以供爱好绘画的朋友评鉴与参考。

ANIMATION GAME CONCEPT ALBUM

SHU JUN

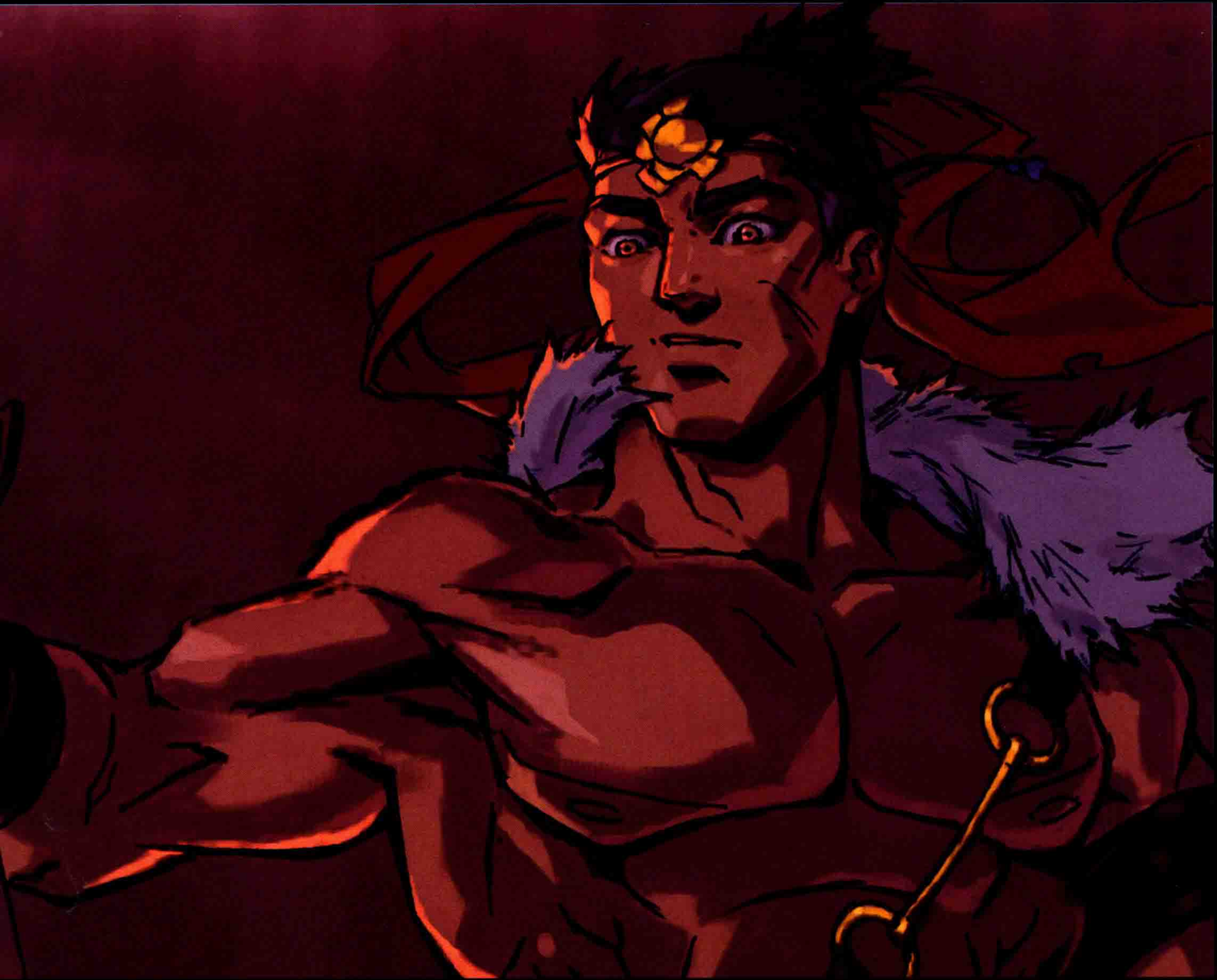




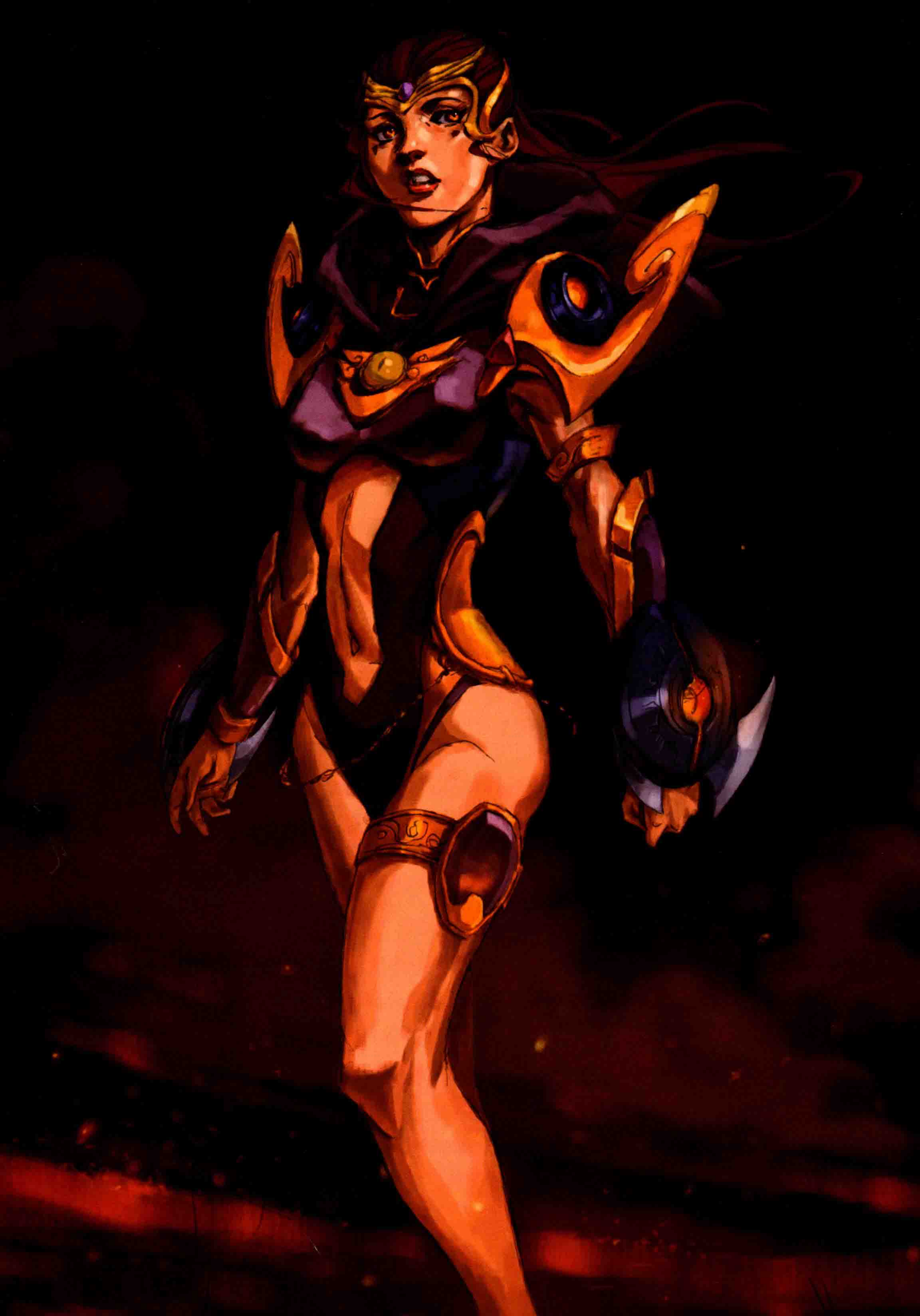




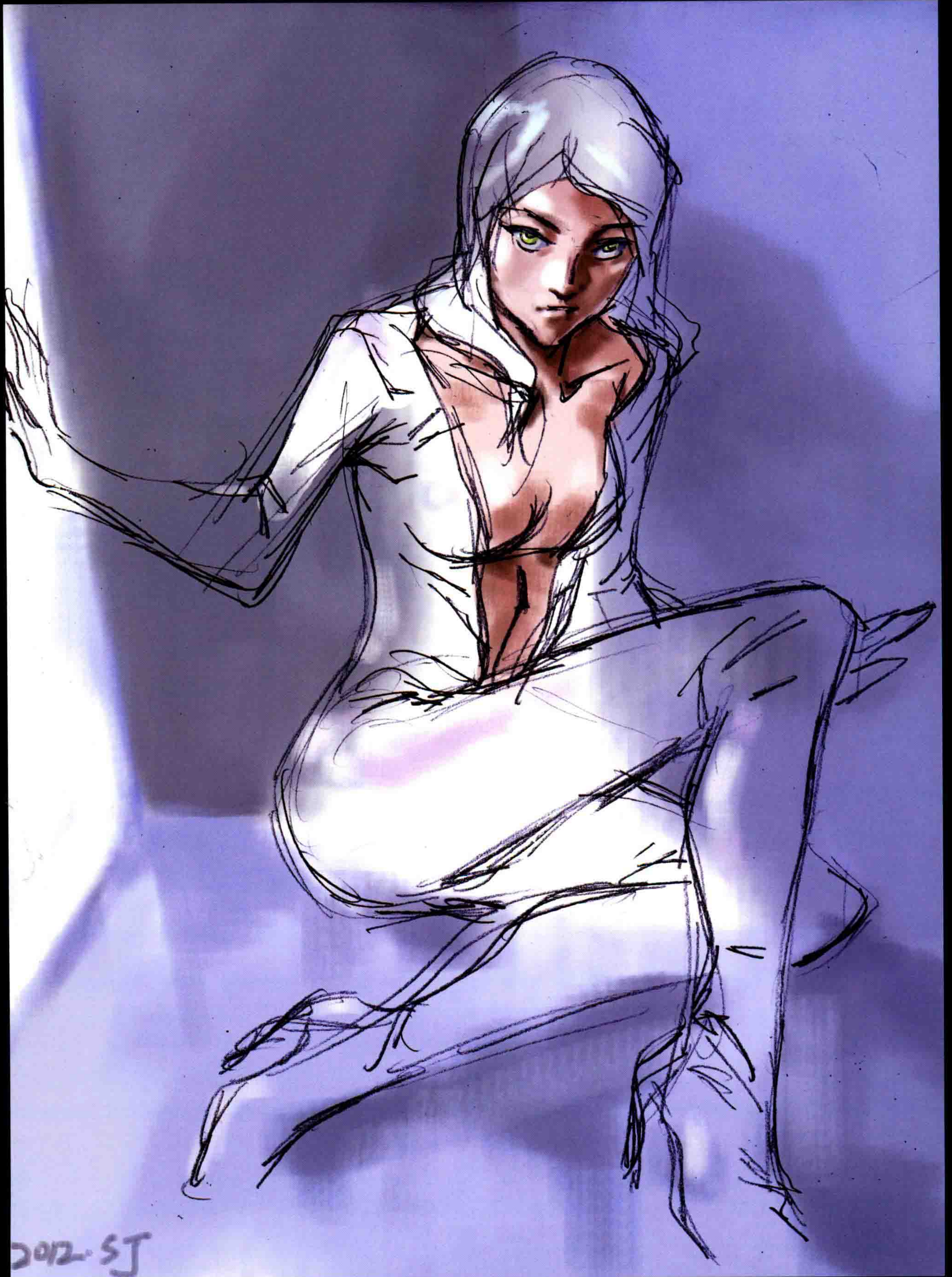


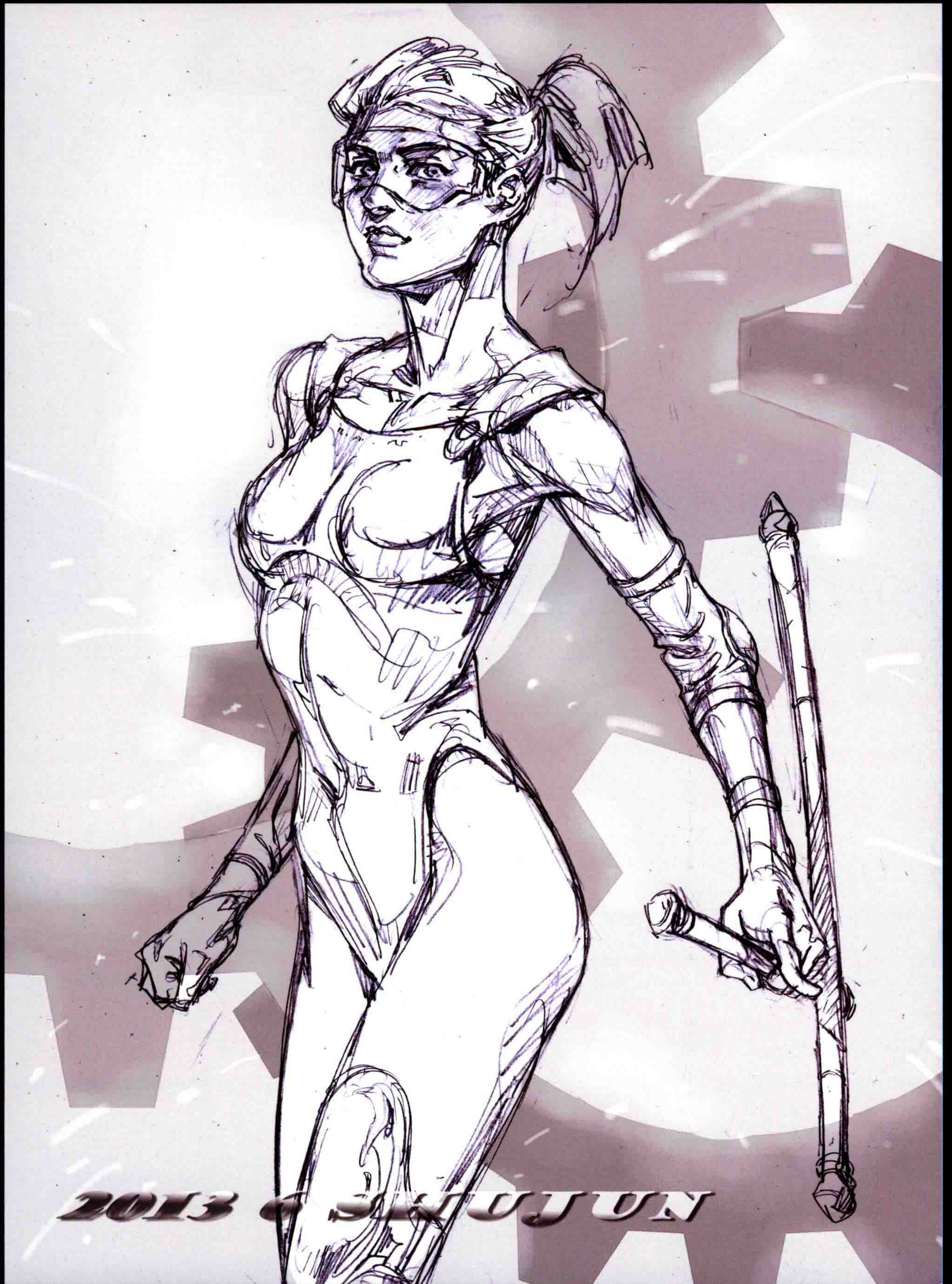


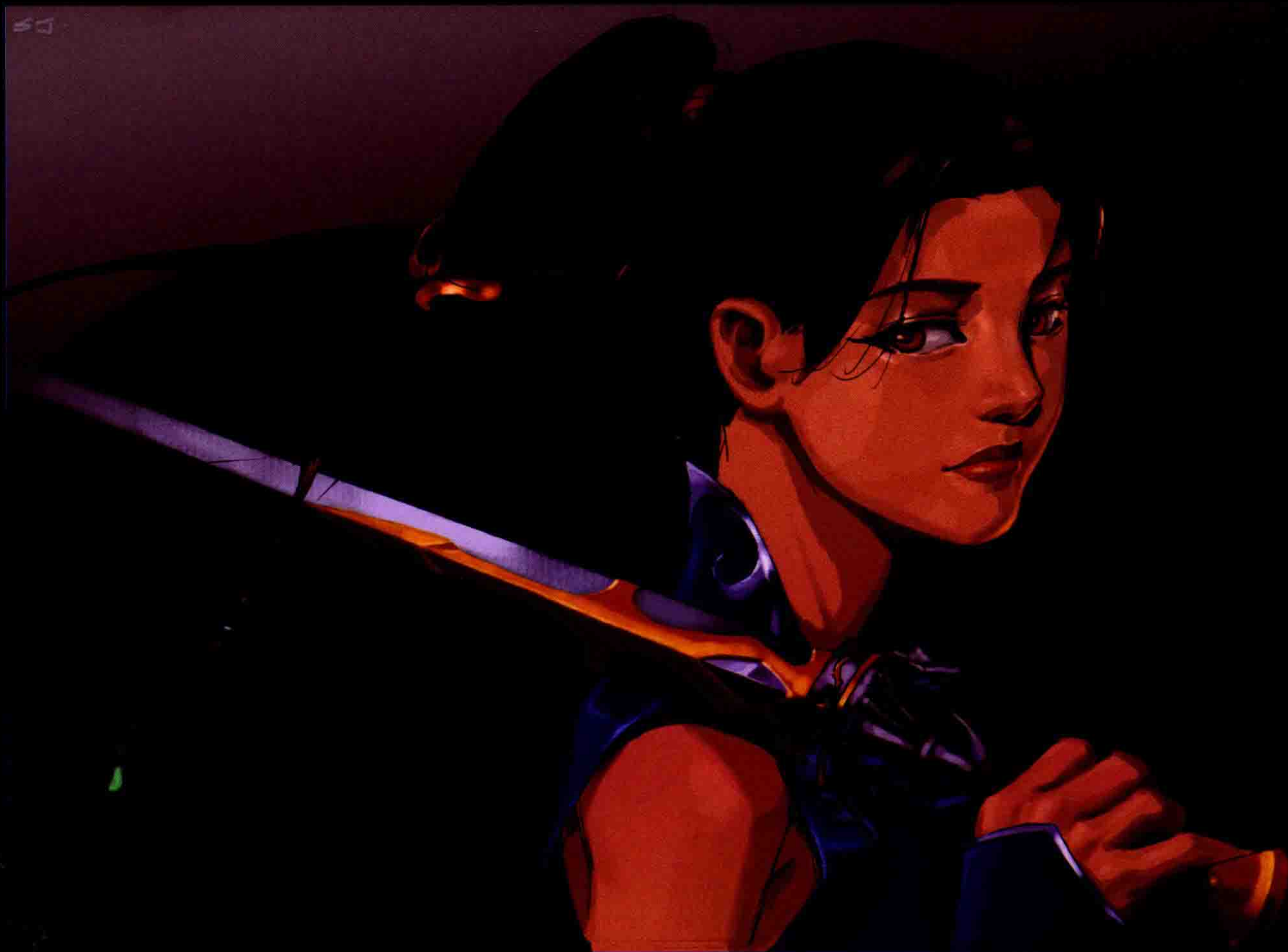












《项链》