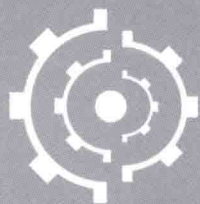


普通高等院校  
计算机教育“十二五”规划教材  
立体化精品系列



# Flash

## 多媒体课件制作 案例教程

刘斌 张卉 编著

### 光盘内容:

12 章精美详尽 PPT 课件, 方便教师教学  
300 多分钟视频, 演示实例操作  
190 多个素材文件, 220 多个效果文件  
章后习题答案

### 书中内容:

12 章专题技术讲解  
120 多个专家指点、150 多个实战技巧放送  
1000 多张图片全程图解  
100 多幅精美彩插展示案例实际效果

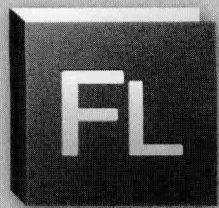


中国工信出版集团

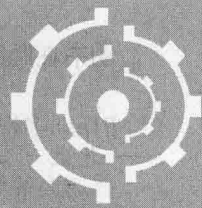


人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS





普通高等院校  
计算机



# Flash



## 多媒体课件制作 案例教程

刘斌 张卉 编著



人民邮电出版社  
北京



## 图书在版编目 (CIP) 数据

Flash多媒体课件制作案例教程 / 刘嫔, 张卉编著

— 北京: 人民邮电出版社, 2015.7

普通高等学校计算机教育“十二五”规划教材

ISBN 978-7-115-38799-8

I. ①F… II. ①刘… ②张… III. ①多媒体课件—动画制作软件—高等学校—教材 IV. ①G434

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第077893号

## 内 容 提 要

本书由浅入深、由易到难, 详细介绍了 Flash 在课件开发方面的技术和方法。全书共 12 章, 具体内容包括: 课件制作快速入门、Flash 课件进阶导航、Flash 课件片头的制作、Flash 课件内容的制作、声音视频课件的制作、简单动画课件的制作、复杂动画课件的制作、交互式动画课件的制作、利用模板元件制作课件、利用组件制作课件、测试与导出 Flash 课件、Flash 课件综合实例等内容。

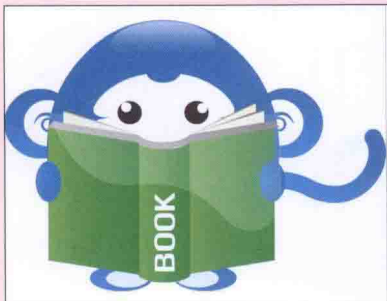
本书内容丰富、语言通俗、实用性强, 适合广大多媒体制作人员、课件制作人员, 如在职教师、计算机爱好者、广告制作人员、多媒体程序设计人员、影视编辑人员等; 也可作为各院校的教材使用。

- 
- ◆ 编 著 刘 嫔 张 卉  
责任编辑 刘 博  
责任印制 沈 蓉 彭志环
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号  
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
大厂聚鑫印刷有限责任公司印刷
  - ◆ 开本: 787×1092 1/16 彩插: 4  
印张: 18.75 2015 年 7 月第 1 版  
字数: 479 千字 2015 年 7 月河北第 1 次印刷
- 

定价: 49.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)81055256 印装质量热线: (010)81055316

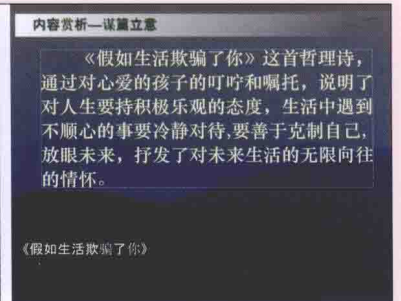
反盗版热线: (010)81055315



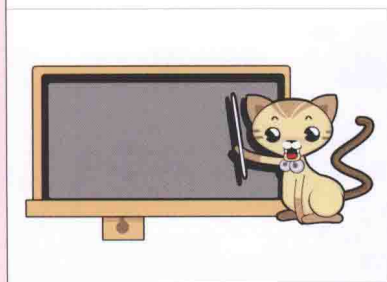
2.3.2 打开《学习》课件



2.3.3 保存《小石潭记》课件



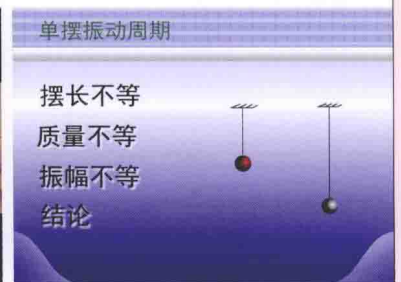
2.3.5 退出《内容赏析》课件



2.4.2 添加《小猫教学》课件场景



2.4.4 删除《桃花源记》课件场景



3.1.1 创建《单摆振动周期》课件静态文本



3.1.2 创建《情人节》课件动态文本



3.1.3 创建《荷塘月色》课件输入文本



3.1.4 设置《元旦》课件字体和字号



3.1.5 设置课件封面文本颜色



3.1.6 设置《凸透镜与凹透镜》课件文本间距



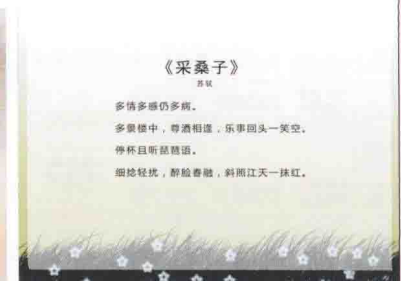
3.2.1 左对齐《游子吟》课件文本



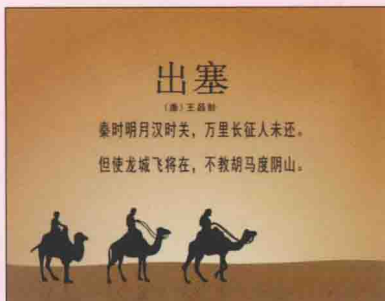
3.2.2 右对齐《忆江南》课件文本



3.2.3 居中对齐《咏柳》课件文本



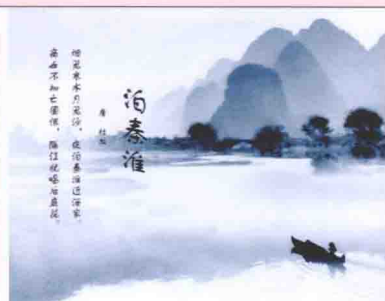
3.2.4 两端对齐《采桑子》课件文本



3.3.1 缩放《出塞》课件文本



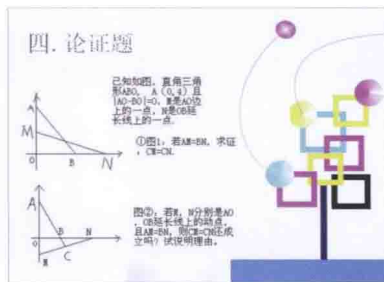
3.3.2 旋转《长歌行》课件文本



3.3.3 倾斜《泊秦淮》课件文本



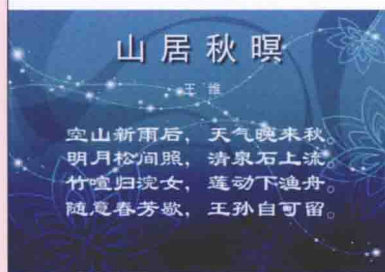
3.3.4 编辑《望庐山瀑布》课件应用文本



3.4.1 制作《几何》课件点线文本



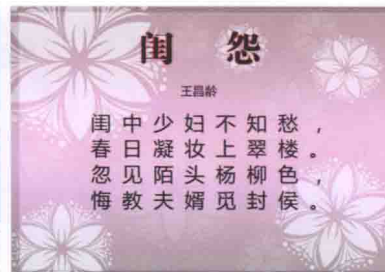
3.4.3 在《锦瑟》课件文本周围显示边框



3.5.1 制作《山居秋暝》课件投影效果



3.5.2 制作《无题》课件模糊效果



3.5.3 制作《闺怨》课件发光效果



3.5.4 制作《山水如画》课件斜角效果



3.6 综合练兵——创建《春晓》课件



4.1.1 运用线条工具制作《早发白帝城》课件



4.1.2 运用钢笔工具制作《出师表》课件



4.1.3 运用矩形工具制作《台风》课件



4.1.4 运用椭圆工具制作《咖啡》课件



小猫咪

4.1.5 运用铅笔工具制作  
《小猫咪》课件



4.1.6 运用刷子工具制作  
《判断题》课件



4.1.7 运用多角星形工具制作  
《白头吟》课件

色彩的相关知识

色彩的三要素是指色彩的明暗程度，也称深浅度，是表现色彩层次感的基础。在无彩色系中，白色明度最高，黑色明度最低，在黑白之间存在一系列灰色，靠近白的部分称为明灰色，靠近黑的部分称为暗灰色。在有彩色系中，黄色明度最高，紫色明度最低。任何一个有色色，当它掺入白色时，明度提高，当它掺入黑色时，明度降低，同时其纯度也相应降低。



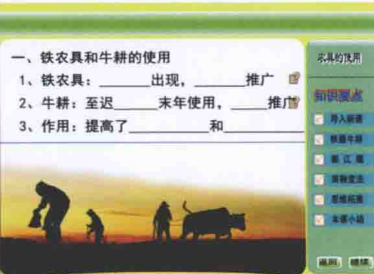
4.2.3 运用套索工具选择  
《色彩》课件



4.2.5 运用手形工具移动  
《变革时代》课件



4.2.6 运用任意变形工具制作  
《艰苦岁月》课件



4.3.1 运用墨水瓶工具制作  
《农具的使用》课件



4.3.2 运用颜料桶工具制作  
《木兰花》课件



4.4.1 扭曲《羽毛球》课件



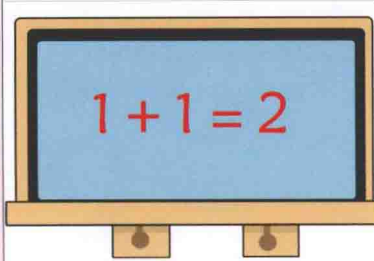
4.4.2 缩放《离思》课件



4.5.1 设置《童趣》课件  
图形笔触颜色



4.5.2 设置《呐喊》课件  
图形笔触大小



4.6.2 为《数学》课件填充纯色背景



4.6.3 为《虞美人》课件  
填充线性渐变



4.6.4 为《玻璃球》课件  
填充径向渐变



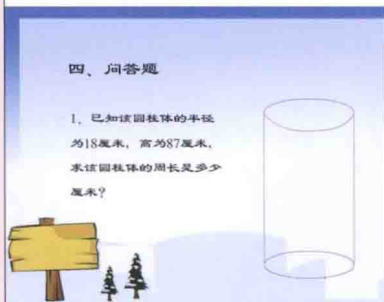
4.6.5 为《记事本》课件填充位图



4.7.1 创建《玫瑰》课件图层



4.7.3 移动《药性抗体》课件  
图层



4.7.4 以轮廓线查看《圆柱体》课件  
图层内容



4.7.5 更改《舞蹈》课件  
图层的轮廓颜色



4.8.1 创建《认识图形》课件  
遮罩层



4.8.2 创建《古诗意境》课件  
上层运动遮罩动画



4.8.3 创建《古诗词鉴赏》课件  
下层运动遮罩动画



4.8.4 创建《朗月行》课件  
上下层同时运动遮罩动画



5.1.1 为《五线谱》课件导入音频文件



5.1.3 为《诗意》课件按钮添加声音



5.2.1 将视频导入至  
《电影》课件库中



6.2.4 导入《魔方》课件逐帧动画



6.2.5 制作《推力》课件逐帧动画



6.3.1 创建《动物》  
形状渐变动画

鼠标  
The mouse



6.3.2 创建《鼠标》颜色渐变动画

第六课 风景画



6.3.3 创建《风景画》旋转动画

英语单词速记



6.4.3 制作《英语速记》课件运动引导层

物理知识回顾

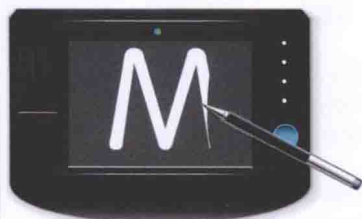


6.4.5 取消《物理知识》课件引导层效果

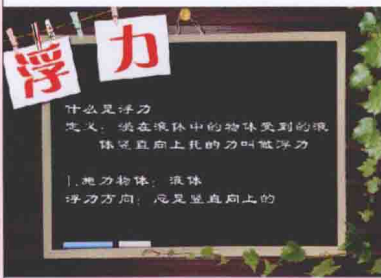
音乐天堂



6.4.6 运用预设动画制作《音乐天堂》课件



6.5.1 创建《字母》课件遮罩层动画



6.5.2 创建《浮力》课件被遮罩层动画



6.6.2 创建课件骨骼动画



6.7 综合练兵——创建《山行》课件

化学计算方法



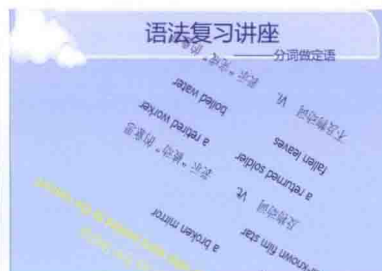
7.2.2 方法

第一课 春游



7.2.3 事件

语法复习讲座



7.6.1 在影片剪辑上编写《语法复习》课件脚本

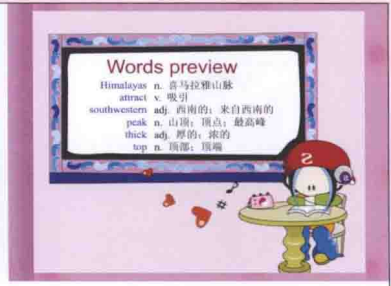




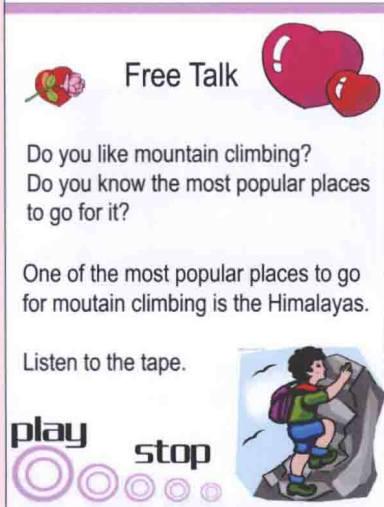
7.6.2 在按钮上编写《购物》课件脚本



7.7.3 设置《岩石》课件对象宽高



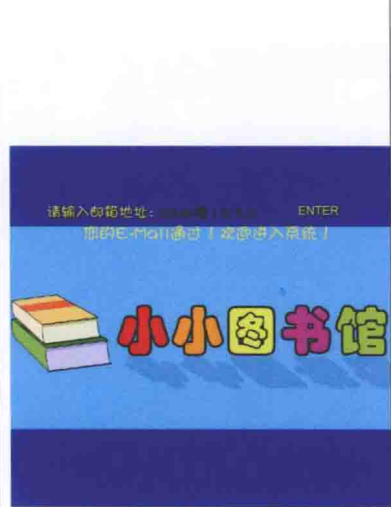
7.7.5 设置《山脉》课件对象的透明度



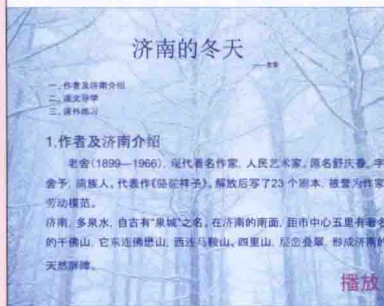
7.8.1 播放控制《自由回答》课件



7.8.2 播放跳转《英文报纸》课件



7.8.3 使用条件语句制作《图书馆》课件



7.9 综合练兵——创建《济南的冬天》课件



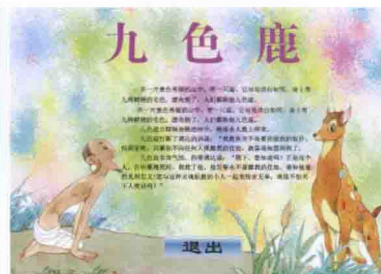
8.2.1 创建《网站链接》课件文本链接



8.3.1 用空格键控制《足球》课件动画



8.3.2 用方向键控制《蝴蝶》课件动画



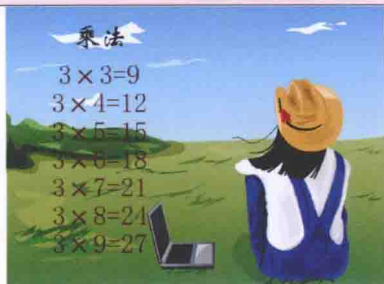
8.4.1 制作《九色鹿》课件退出动画



8.4.2 制作《绿色村庄》课件全屏切换动画



8.5 综合练兵——创建《简·爱》课件



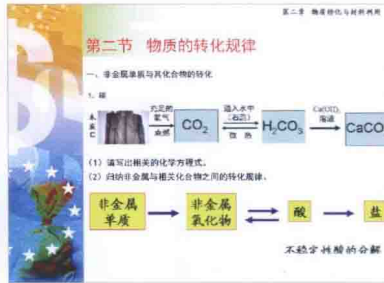
9.2.1 创建《乘法》课件图形元件



9.3.1 复制《椰树》课件元件



9.3.2 删除《古诗词》课件元件



9.5 综合练兵——创建《化学》课件



10.1.1 添加 Button 组件



10.1.2 添加 ComboBox 组件



10.1.3 添加 RadioButton 组件



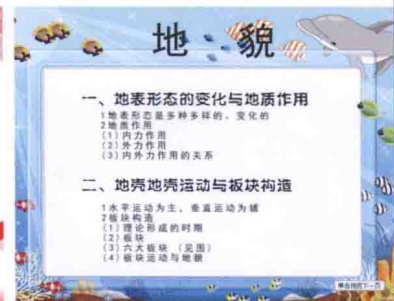
10.1.4 添加 CheckBox 组件



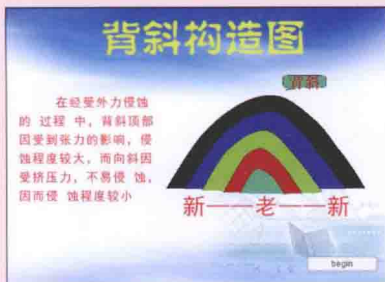
10.2.1 设置《地貌学》课件组件参数



10.2.2 删除《矿物学》课件组件



10.3.1 公共事件



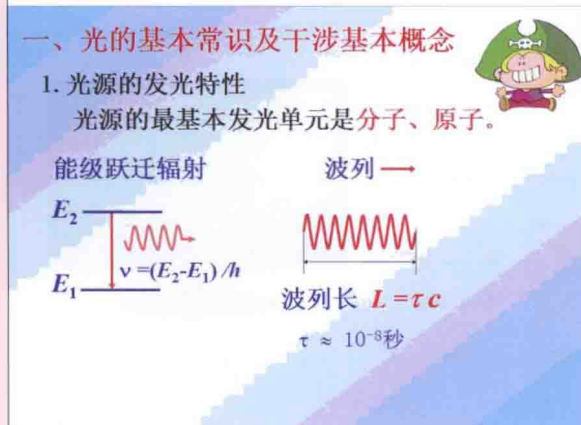
10.3.2 使用组件事件对象



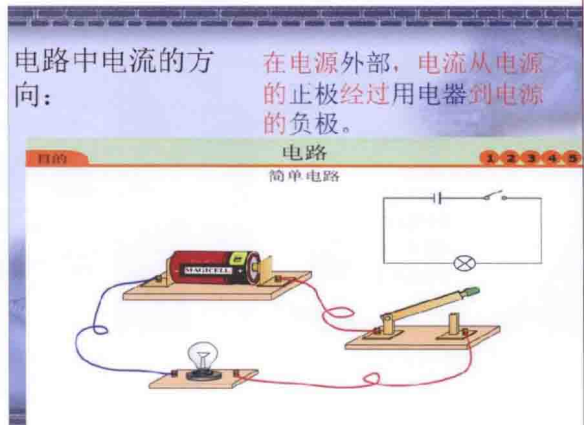
10.4 综合练兵  
——创建《羽毛球》课件



11.1.1 在编辑模式中测试影片



11.2.1 导出《光的干涉》课件图像文件



11.2.2 导出《电路》课件为 AVI 文件



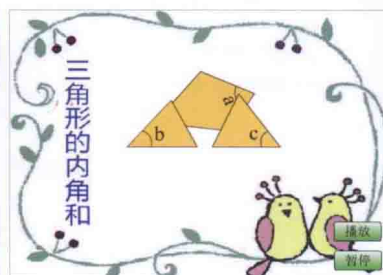
11.4 综合练兵——创建《清朝历史》课件



12.1.1 创建背景动画



12.1.3 制作合成动画



12.2.3 创建按钮动画



12.3.3 创建元件实例



漏与不妥之处，欢迎广大读者来信咨询和指正，联系邮箱：itsir@qq.com。

言 前

### □ 版权声明

本书所采用的图片、软件、名称等素材，均为所属个人、公司、网站所有，本书引用仅为说明（教学）之用，请读者不得将相关内容用于其他商业用途或网络传播。

编者  
2015年1月

### □ 本书特点

本书共分12章，主要介绍Flash多媒体课件制作的基本原理、制作方法和技巧。全书共分12章，第1章介绍Flash多媒体课件制作的基本原理；第2章介绍Flash多媒体课件制作的准备工作；第3章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第4章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第5章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第6章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第7章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第8章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第9章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第10章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第11章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第12章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例。

本书共分12章，主要介绍Flash多媒体课件制作的基本原理、制作方法和技巧。全书共分12章，第1章介绍Flash多媒体课件制作的基本原理；第2章介绍Flash多媒体课件制作的准备工作；第3章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第4章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第5章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第6章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第7章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第8章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第9章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第10章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第11章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第12章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例。

本书共分12章，主要介绍Flash多媒体课件制作的基本原理、制作方法和技巧。全书共分12章，第1章介绍Flash多媒体课件制作的基本原理；第2章介绍Flash多媒体课件制作的准备工作；第3章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第4章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第5章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第6章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第7章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第8章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第9章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第10章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第11章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第12章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例。

### □ 本书特点

本书共分12章，主要介绍Flash多媒体课件制作的基本原理、制作方法和技巧。全书共分12章，第1章介绍Flash多媒体课件制作的基本原理；第2章介绍Flash多媒体课件制作的准备工作；第3章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第4章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第5章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第6章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第7章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第8章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第9章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第10章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第11章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例；第12章介绍Flash多媒体课件制作的元件实例。

# 目 录

## 第 1 章 课件制作快速入门..... 1

- 1.1 认识多媒体课件..... 2
  - 1.1.1 多媒体课件的概念..... 2
  - 1.1.2 多媒体课件的特点..... 2
  - 1.1.3 多媒体课件的类型..... 3
- 1.2 课件模板的制作流程..... 4
  - 1.2.1 文字脚本的编写..... 4
  - 1.2.2 脚本的设计制作..... 5
  - 1.2.3 课件素材的准备..... 5
  - 1.2.4 课件的制作技巧..... 5
  - 1.2.5 课件的调试运行..... 6
  - 1.2.6 课件的维护更新..... 6
- 1.3 课件模板的制作原则..... 6
  - 1.3.1 科学性与教育性..... 6
  - 1.3.2 交互性与多样性..... 6
  - 1.3.3 结构化与整体化..... 7
  - 1.3.4 美观性与实用性..... 7
  - 1.3.5 稳定性与扩充性..... 7
  - 1.3.6 网络化与共享性..... 7
- 1.4 课件模板的应用环境..... 8
  - 1.4.1 课件制作硬件环境..... 8
  - 1.4.2 课件制作软件环境..... 9
  - 1.4.3 课件应用基本环境..... 10

## 第 2 章 Flash 课件进阶导航..... 12

- 2.1 掌握 Flash CS6 软件基本操作..... 13
  - 2.1.1 安装 Flash CS6..... 13
  - 2.1.2 启动 Flash CS6..... 14
  - 2.1.3 退出 Flash CS6..... 15
- 2.2 认识 Flash 的工作界面..... 16
  - 2.2.1 菜单栏..... 17
  - 2.2.2 工具栏..... 17
  - 2.2.3 浮动面板..... 18
  - 2.2.4 绘图区..... 19

- 2.2.5 时间轴..... 19
- 2.3 课件的基本操作..... 19
  - 2.3.1 新建演示文稿课件..... 19
  - 2.3.2 打开《学习》课件..... 20
  - 2.3.3 保存《小石潭记》课件..... 21
  - 2.3.4 关闭《记事本》课件..... 23
  - 2.3.5 退出《内容赏析》课件..... 23
- 2.4 课件场景基本操作..... 24
  - 2.4.1 设置课件场景..... 24
  - 2.4.2 添加《小猫教学》课件场景..... 25
  - 2.4.3 复制课件场景..... 26
  - 2.4.4 删除《桃花源记》课件场景..... 26
  - 2.4.5 重命名课件场景..... 28
- 2.5 综合练兵——创建《静夜思》课件..... 28
- 2.6 本节习题..... 30
  - 2.6.1 上机练习 1: 为《课文解析》课件添加场景..... 30
  - 2.6.2 上机练习 2: 另存为《散步》课件..... 30

## 第 3 章 Flash 课件片头的制作..... 31

- 3.1 创建课件文本..... 32
  - 3.1.1 创建《单摆振动周期》课件静态文本..... 32
  - 3.1.2 创建《情人节》课件动态文本..... 33
  - 3.1.3 创建《荷塘月色》课件输入文本..... 34
  - 3.1.4 设置《元旦》课件字体和字号..... 35
  - 3.1.5 设置课件封面文本颜色..... 38
  - 3.1.6 设置《凸透镜与凹透镜》课件文本间距..... 39
- 3.2 对齐课件文本..... 40
  - 3.2.1 左对齐《游子吟》课件文本..... 40
  - 3.2.2 右对齐《忆江南》课件文本..... 41
  - 3.2.3 居中对齐《咏柳》课件文本..... 42
  - 3.2.4 两端对齐《采桑子》课件文本..... 43
- 3.3 变形课件文本..... 44

3.3.1 缩放《出塞》课件文本 .....	44	用》课件 .....	77
3.3.2 旋转《长歌行》课件文本 .....	45	4.3.2 运用颜料桶工具制作《木兰花》课件 .....	78
3.3.3 倾斜《泊秦淮》课件文本 .....	46	4.3.3 运用滴管工具制作课件 .....	79
3.3.4 编辑《望庐山瀑布》课件应用文本 .....	47	4.3.4 运用渐变变形工具制作课件 .....	79
3.4 应用课件文本 .....	48	4.4 课件变形应用 .....	80
3.4.1 制作《几何》课件点线文本 .....	48	4.4.1 扭曲《羽毛球》课件 .....	80
3.4.2 设置《一剪梅》课件文本实例名称 .....	50	4.4.2 缩放《离思》课件 .....	81
3.4.3 在《锦瑟》课件文本周围显示边框 .....	51	4.4.3 旋转课件 .....	82
3.5 为课件文本添加滤镜 .....	52	4.4.4 翻转课件 .....	82
3.5.1 制作《山居秋暝》课件投影效果 .....	53	4.4.5 对齐课件 .....	83
3.5.2 制作《无题》课件模糊效果 .....	55	4.5 课件美化操作 .....	83
3.5.3 制作《闺怨》课件发光效果 .....	56	4.5.1 设置《童趣》课件图形笔触颜色 .....	84
3.5.4 制作《山水如画》课件斜角效果 .....	58	4.5.2 设置《呐喊》课件图形笔触大小 .....	85
3.6 综合练兵——创建《春晓》课件 .....	59	4.5.3 设置课件图形线性样式 .....	86
3.7 本节习题 .....	61	4.5.4 设置课件图形填充颜色 .....	86
3.7.1 上机练习 1: 创建《赠汪伦》课件 .....	61	4.6 课件修饰技巧 .....	87
3.7.2 上机练习 2: 创建《从军行》课件 .....	62	4.6.1 启动“颜色”面板 .....	87
<b>第 4 章 Flash 课件内容的制作 .....</b>	<b>63</b>	4.6.2 为《数学》课件填充纯色背景 .....	87
4.1 课件图形制作 .....	64	4.6.3 为《虞美人》课件填充线性渐变 .....	88
4.1.1 运用线条工具制作《早发白帝城》 课件 .....	64	4.6.4 为《玻璃球》课件填充径向渐变 .....	90
4.1.2 运用钢笔工具制作《出师表》课件 .....	66	4.6.5 为《记事本》课件填充位图 .....	92
4.1.3 运用矩形工具制作《台风》课件 .....	67	4.6.6 设置课件 Alpha 值 .....	93
4.1.4 运用椭圆工具制作《咖啡》课件 .....	68	4.7 为课件创建普通图层 .....	93
4.1.5 运用铅笔工具制作《小猫咪》课件 .....	69	4.7.1 创建《玫瑰》课件图层 .....	94
4.1.6 运用刷子工具制作《判断题》课件 .....	70	4.7.2 选择《狗》课件图层 .....	95
4.1.7 运用多角星形工具制作《白头吟》 课件 .....	71	4.7.3 移动《药性抗体》课件图层 .....	96
4.2 课件常用操作 .....	73	4.7.4 以轮廓线查看《圆柱体》课件图层 内容 .....	97
4.2.1 运用选择工具选择课件 .....	73	4.7.5 更改《舞蹈》课件图层的轮廓颜色 .....	98
4.2.2 运用部分选取工具选取课件 .....	73	4.7.6 更改《勾股定理》课件时间轴图层 高度 .....	99
4.2.3 运用套索工具选择《色彩》课件 .....	73	4.7.7 将《运动》课件对象分散到图层 .....	100
4.2.4 运用缩放工具缩放《波的衍射》课件 .....	74	4.7.8 创建《内吞》课件图层文件夹 .....	102
4.2.5 运用手形工具移动《大变革时代》 课件 .....	75	4.8 为课件创建遮罩层 .....	103
4.2.6 运用任意变形工具制作《艰苦岁 月》课件 .....	76	4.8.1 创建《认识图形》课件遮罩层 .....	103
4.3 课件颜色应用 .....	77	4.8.2 创建《古诗意境》课件上层运动遮 罩动画 .....	104
4.3.1 运用墨水瓶工具制作《农具的使 用》课件 .....	77	4.8.3 创建《古诗词鉴赏》课件下层运动 遮罩动画 .....	106
4.3.2 运用颜料桶工具制作《木兰花》课件 .....	78	4.8.4 创建《朗月行》课件上下层同时运	
4.3.3 运用滴管工具制作课件 .....	79		
4.3.4 运用渐变变形工具制作课件 .....	79		
4.4 课件变形应用 .....	80		
4.4.1 扭曲《羽毛球》课件 .....	80		
4.4.2 缩放《离思》课件 .....	81		
4.4.3 旋转课件 .....	82		
4.4.4 翻转课件 .....	82		
4.4.5 对齐课件 .....	83		
4.5 课件美化操作 .....	83		
4.5.1 设置《童趣》课件图形笔触颜色 .....	84		
4.5.2 设置《呐喊》课件图形笔触大小 .....	85		
4.5.3 设置课件图形线性样式 .....	86		
4.5.4 设置课件图形填充颜色 .....	86		
4.6 课件修饰技巧 .....	87		
4.6.1 启动“颜色”面板 .....	87		
4.6.2 为《数学》课件填充纯色背景 .....	87		
4.6.3 为《虞美人》课件填充线性渐变 .....	88		
4.6.4 为《玻璃球》课件填充径向渐变 .....	90		
4.6.5 为《记事本》课件填充位图 .....	92		
4.6.6 设置课件 Alpha 值 .....	93		
4.7 为课件创建普通图层 .....	93		
4.7.1 创建《玫瑰》课件图层 .....	94		
4.7.2 选择《狗》课件图层 .....	95		
4.7.3 移动《药性抗体》课件图层 .....	96		
4.7.4 以轮廓线查看《圆柱体》课件图层 内容 .....	97		
4.7.5 更改《舞蹈》课件图层的轮廓颜色 .....	98		
4.7.6 更改《勾股定理》课件时间轴图层 高度 .....	99		
4.7.7 将《运动》课件对象分散到图层 .....	100		
4.7.8 创建《内吞》课件图层文件夹 .....	102		
4.8 为课件创建遮罩层 .....	103		
4.8.1 创建《认识图形》课件遮罩层 .....	103		
4.8.2 创建《古诗意境》课件上层运动遮 罩动画 .....	104		
4.8.3 创建《古诗词鉴赏》课件下层运动 遮罩动画 .....	106		
4.8.4 创建《朗月行》课件上下层同时运			

动遮罩动画 .....	108	6.3 制作课件渐变动画 .....	139
4.9 综合练兵——创建《生物的定义》课件 .....	110	6.3.1 创建《动物》形状渐变动画 .....	139
4.10 本节习题 .....	114	6.3.2 创建《鼠标》颜色渐变动画 .....	142
4.10.1 上机练习 1: 创建《维生素作用》 课件图层 .....	114	6.3.3 创建《风景画》旋转动画 .....	144
4.10.2 上机练习 2: 设置《牙齿》课件图 形笔触大小 .....	115	6.4 制作课件引导动画 .....	145
<b>第 5 章 声音视频课件的制作 .....</b>	<b>116</b>	6.4.1 创建《快乐拼音》课件普通引导层 .....	145
5.1 制作音频课件 .....	117	6.4.2 创建《货币交易》课件运动引导层 .....	146
5.1.1 为《五线谱》课件导入音频文件 .....	117	6.4.3 制作《英语速记》课件运动引导层 .....	148
5.1.2 为课件添加声音 .....	118	6.4.4 链接《数学习题》课件多个图层 .....	150
5.1.3 为《诗意》课件按钮添加声音 .....	118	6.4.5 取消《物理知识》课件引导层效果 .....	151
5.1.4 输出音频文件 .....	120	6.4.6 运用预设动画制作《音乐天堂》课件 .....	152
5.1.5 重复播放声音 .....	121	6.5 制作课件遮罩动画 .....	154
5.1.6 编辑音频文件 .....	121	6.5.1 创建《字母》课件遮罩层动画 .....	154
5.1.7 停止输入音频 .....	122	6.5.2 创建《浮力》课件被遮罩层动画 .....	156
5.2 制作视频课件 .....	123	6.6 制作课件骨骼动画 .....	159
5.2.1 将视频导入至《电影》课件库中 .....	123	6.6.1 添加《健美操》课件骨骼 .....	159
5.2.2 设置视频文件属性 .....	125	6.6.2 创建课件骨骼动画 .....	160
5.2.3 命名视频实例 .....	125	6.7 综合练兵——创建《山行》课件 .....	162
5.2.4 重命名视频文件 .....	126	6.8 本节习题 .....	165
5.2.5 导出视频文件 .....	126	6.8.1 上机练习 1: 制作《体积与表面积》 课件 .....	165
5.3 综合练兵——创建《咖啡》课件 .....	126	6.8.2 上机练习 2: 制作《风力》课件 .....	166
5.4 本节习题 .....	128	<b>第 7 章 复杂动画课件的制作 .....</b>	<b>167</b>
5.4.1 上机练习 1: 创建《音乐》课件 .....	128	7.1 认识 ActionScript .....	168
5.4.2 上机练习 2: 创建《礼物》课件 .....	129	7.1.1 ActionScript 的概念 .....	168
<b>第 6 章 简单动画课件的制作 .....</b>	<b>130</b>	7.1.2 ActionScript 的发展史 .....	168
6.1 动画原理 .....	131	7.1.3 ActionScript 的新特性 .....	168
6.1.1 时间轴动画的原理 .....	131	7.1.4 ActionScript 的数据类型 .....	169
6.1.2 时间轴动画的分类 .....	131	7.1.5 ActionScript 的基本语法 .....	170
6.1.3 动画与图层 .....	132	7.2 处理课件对象 .....	173
6.1.4 设置播放速度 .....	132	7.2.1 属性 .....	173
6.2 制作课件逐帧动画 .....	132	7.2.2 方法 .....	174
6.2.1 认识逐帧动画 .....	132	7.2.3 事件 .....	175
6.2.2 逐帧动画的特点 .....	133	7.3 应用课件变量与函数 .....	177
6.2.3 制作逐帧动画的技巧 .....	133	7.3.1 变量 .....	177
6.2.4 导入《魔方》课件逐帧动画 .....	134	7.3.2 函数 .....	177
6.2.5 制作《推力》课件逐帧动画 .....	136	7.4 注释课件 ActionScript 脚本 .....	178
		7.4.1 注释《世界气候》课件单行脚本 .....	178
		7.4.2 注释《餐具》课件多行脚本 .....	179



7.4.3 删除《水圈》课件注释脚本 .....	180	8.4 制作课件的浏览器控制动画 .....	214
7.5 设置课件 ActionScript 脚本 .....	182	8.4.1 制作《九色鹿》课件退出动画 .....	214
7.5.1 检查脚本语法 .....	182	8.4.2 制作《绿色村庄》课件全屏切换动画 .....	215
7.5.2 整理脚本格式 .....	182	8.5 综合练兵——创建《简爱》课件 .....	216
7.5.3 触发代码提示 .....	183	8.6 本节习题 .....	219
7.6 在不同位置编写课件脚本 .....	183	8.6.1 上机练习 1:《蜻蜓》课件 .....	219
7.6.1 在影片剪辑上编写《语法复习》课 件脚本 .....	183	8.6.2 上机练习 2:《故事》课件 .....	219
7.6.2 在按钮上编写《购物》课件脚本 .....	185	<b>第 9 章 利用模板元件制作课件 .. 220</b>	
7.6.3 在帧上编写《代词》课件脚本 .....	186	9.1 认识元件 .....	221
7.6.4 在 AS 文件上编写《日期》课件脚本 .....	187	9.1.1 元件的类型 .....	221
7.7 编写基本课件 ActionScript 脚本 .....	189	9.1.2 创建元件的方法 .....	221
7.7.1 输出命令 .....	189	9.2 创建课件模板元件 .....	222
7.7.2 获取《手机》课件对象属性 .....	190	9.2.1 创建《乘法》课件图形元件 .....	222
7.7.3 设置《岩石》课件对象宽高 .....	191	9.2.2 创建《图案接龙》课件按钮元件 .....	223
7.7.4 设置对象坐标 .....	192	9.3 管理课件模板元件 .....	225
7.7.5 设置《山脉》课件对象的透明度 .....	193	9.3.1 复制《椰树》课件元件 .....	225
7.8 控制课件的播放进度 .....	194	9.3.2 删除《古诗词》课件元件 .....	226
7.8.1 播放控制《自由回答》课件 .....	194	9.4 编辑课件元件 .....	227
7.8.2 播放跳转《英文报纸》课件 .....	196	9.4.1 在当前位置编辑《数小鸡》课件元件 .....	227
7.8.3 使用条件语句制作《图书馆》课件 .....	197	9.4.2 在新窗口中编辑《粉饼》课件元件 .....	228
7.8.4 使用 Fscommand 语句制作《夏天》 课件 .....	199	9.5 综合练兵——创建《化学》课件 .....	229
7.9 综合练兵——创建《济南的冬天》课件 .....	200	9.6 本节习题 .....	233
7.10 本节习题 .....	203	9.6.1 上机练习 1: 编辑《磁感应》课件 .....	233
7.10.1 上机练习 1: 设置《风力》课件对 象坐标 .....	203	9.6.2 上机练习 2: 为《生活常识》课件 交换元件 .....	234
7.10.2 上机练习 2: 在按钮上编写《冠词》 课件脚本 .....	203	<b>第 10 章 利用组件制作课件 .....</b>	<b>235</b>
<b>第 8 章 交互式动画课件的制作 .. 204</b>		10.1 常用组件的应用 .....	236
8.1 认识“行为”面板 .....	205	10.1.1 添加 Button 组件 .....	236
8.1.1 打开“行为”面板 .....	206	10.1.2 添加 ComboBox 组件 .....	237
8.1.2 隐藏“行为”面板 .....	207	10.1.3 添加 RadioButton 组件 .....	239
8.2 制作课件链接效果 .....	207	10.1.4 添加 CheckBox 组件 .....	241
8.2.1 创建《网站链接》课件文本链接 .....	207	10.2 课件组件的编辑 .....	242
8.2.2 创建《影视天地》课件邮件链接 .....	209	10.2.1 设置《地貌学》课件组件参数 .....	242
8.3 制作课件的键盘控制动画 .....	210	10.2.2 删除《矿物学》课件组件 .....	243
8.3.1 用空格键控制《足球》课件动画 .....	210	10.3 组件事件的处理方式 .....	244
8.3.2 用方向键控制《蝴蝶》课件动画 .....	212	10.3.1 公共事件 .....	244
		10.3.2 使用组件事件对象 .....	245
		10.3.3 发送事件 .....	246