

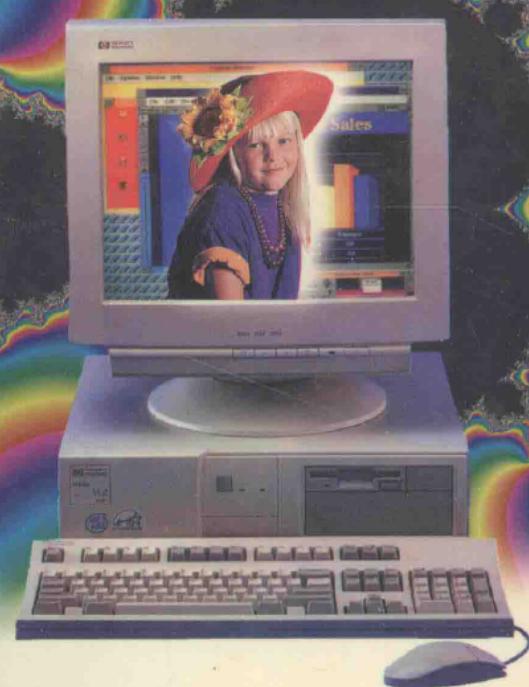
计算机

JISUANJI JISUANJI JISUANJI

(小学版)

山西省教育委员会

中小学计算机教育中心



山西省选修课统编教材

计算机(小学版)

山西省教育委员会中小学计算机教育中心

山西经济出版社

书名：计算机(小学版)

作者：山西省教育委员会中小学计算机教育中心

出版者：山西经济出版社(太原市并州北路 69 号)

邮编：030001 · 电话：4044102)

发行者：山西经济出版社

印刷者：山西晋财印刷厂

开本：787×1092 1/16

印张：7

插页：3

字数：125 千字

印数：23000—53000 册

版次：1996 年 8 月第 2 版 1997 年 7 月第 2 次印刷

书号：ISBN 7—80577—984—8/F · 983

定价：9.60 元

责任编辑：郝建军 社长：张凤山 总编辑：李国维

中小学计算机选修课统编教材 编写委员会

主任： 李和平 马世豹 卢祖安

副主任： 孙进利 郝新春 陈信和 王剑平
方汉江 史怀仁 范晓军

委员：（按姓氏笔划排序）

方汉江 王剑平 王晋生 王跃
史怀仁 巨建文 田焕春 沈人同
张云辉 陈富科 范晓军 胡雨堂
赵胜云 赵振刚 郝振铎 郭林涛
袁静霞 燕霄龙

编写说明

这本小学计算机选修课教材,是根据山西省教育委员会晋教普字[1992]39号文件《关于加强我省中小学计算机教学管理工作的几点意见》的要求,由山西省教育委员会普教处、中小学计算机教育中心组织有关教师,依照《山西省小学计算机选修课指导纲要》,在1993年所编教材基础上编写的。原教材已试用两年,这次修订依照新大纲对原教材作了比较大的变动。

本教材共分五章,需50个课时,如果每周一课时,可安排在四、五年级完成。第一章:认识新伙伴,介绍了有关计算机的基础知识,需4课时。第二章:进入电脑王国,开始进入基本操作的学习,需10课时。第三章:电脑小作家,主要介绍了计算机的汉字输入方法和中文字处理软件WPS的使用,需14课时。第四章:跟我学LOGO,主要进行计算机高级语言LOGO的初步学习,需18课时。第五章:轻松时刻,介绍了几个计算机辅助教学软件和游戏软件的使用方法,需4课时。附录部分不占课时,供学习时参考。

本书第一章、第五章由燕霄龙编写;第二章由张云辉编写;第三章由王剑平编写;第四章由史怀仁编写;附录一由史怀仁编写;附录二由胡雨堂编写;附录三由张云辉编写。本书由王剑平、史怀仁统稿,主编为王剑平、史怀仁。

本教材虽然在原教材的基础上做了不少改进和充实,但难免还会有一些错误和不当之处,敬请广大师生在使用中提出宝贵意见,并随着软硬件的不断发展,提出对本教材的修改意见和建议,以便在今后的再版中不断改进和提高,从而更好地满足教学的需要。

编者

1996年7月

目 录

第一章 认识新伙伴

第一节 电脑的身世	(1)
一 早期的计算工具.....	(1)
二 电脑的诞生.....	(1)
三 电脑的发展.....	(1)
四 未来的电脑.....	(2)
第二节 电脑的家族	(2)
思考题.....	(3)
第三节 电脑的特点	(3)
一 速度快,精度高	(3)
二 超强的记忆和判断能力.....	(3)
三 高度的自动化和灵活性.....	(3)
第四节 多才多艺的电脑	(4)
一 科学计算.....	(4)
二 信息处理.....	(4)
三 自动控制.....	(5)
四 辅助设计和辅助教学.....	(5)
五 人工智能.....	(5)
思考题.....	(6)
第五节 计算机的系统构成	(6)
一 机算机的躯体——硬件系统.....	(6)
二 机算机的灵魂——软件系统.....	(8)
思考题.....	(9)

第二章 进入电脑王国

第一节 开机与关机	(10)
一 开机	(10)

二	关机	(11)
第二节	键盘的基本操作	(11)
一	认识键盘	(11)
二	基本指法	(12)
练习 2.1	(13)
练习 2.2	(14)
练习 2.3	(16)
练习 2.4	(17)
第三节	DOS 大管家	(19)
一	CLS 命令	(19)
二	DATE 命令	(20)
三	TIME 命令	(20)
四	DIR 命令	(20)
练习 2.5	(23)

第三章 电脑小作家

第一节	把你想要写的字告诉电脑	(24)
一	音码类	(24)
二	形码类	(24)
三	混合类	(25)
第二节	全拼双音输入法	(25)
一	单个汉字输入	(25)
二	词组和联想输入	(26)
练习 3.1	(27)
第三节	双拼双音输入法	(28)
一	单个汉字输入	(28)
二	词组输入	(30)
练习 3.2	(30)
练习 3.3	(31)
第四节	熟悉用电脑写文章的环境	(31)
一	WPS 系统的启动和退出	(31)
二	做好写文章的准备	(32)
第五节	用电脑写文章的基本方法	(34)
一	光标移动	(34)

二 插入	(34)
三 删除	(34)
四 修改	(35)
五 光标快速移动	(35)
六 关闭文件退出系统	(35)
练习 3.4	(36)
第六节 分段和排版	(37)
一 分段	(37)
二 接行	(37)
三 排版	(37)
练习 3.5	(38)
第七节 块操作	(39)
练习 3.6	(40)
第八节 表格制作	(41)
一 制作空白表格	(41)
二 填表	(43)
三 表格修改	(43)
练习 3.7	(44)

第四章 跟我学 LOGO

第一节 进入 LOGO 世界	(45)
一 LOGO 的启动	(45)
二 LOGO 语言的三块“黑板”	(46)
三 LOGO 的计算功能	(47)
四 怎样改错	(48)
练习 4·1	(49)
第二节 学绘图(一)	(49)
一 基本绘图命令	(49)
二 画简单图形	(53)
练习 4·2	(54)
第三节 学绘图(二)	(55)
一 基本绘图命令	(55)
二 综合运用基本绘图命令画图	(58)
练习 4·3	(60)

第四节 重复命令	(60)
一 重复命令	(61)
二 用重复命令画正多边形	(61)
三 用重复命令画圆和弧	(62)
四 重复套重复	(63)
练习 4·4	(64)
第五节 小海龟的发明	(64)
一 过程	(64)
二 过程的定义	(65)
三 过程的调试与修改	(67)
练习 4·5	(68)
第六节 用过程搭积木	(68)
一 怎样用过程搭积木	(68)
二 用过程搭积木	(69)
练习 4·6	(70)
第七节 彩色世界	(71)
一 背景颜色的设置	(71)
二 笔色的设置	(72)
三 涂色命令	(72)
练习 4·7	(73)
第八节 音乐家——小海龟	(74)
一 怎样编写音乐程序	(75)
二 听小海龟唱首歌	(76)
练习 4·8	(77)
第九节 LOGO 大管家——小海龟	(77)
一 过程的管理	(77)
二 磁盘文件的管理	(78)

第五章 轻松时刻

第一节 指法练习——TYPING	(80)
一 目录	(81)
二 单词	(81)
三 课文	(82)
四 帮助	(83)

第二节 小学几何知识复习	(83)
一 直线和角	(84)
二 周长和面积	(84)
三 体积和容积	(85)
第三节 有理数运算辅助学习系统	(85)
一 自主练习	(85)
二 按题库随机出题	(89)
三 退出系统	(89)
第四节 波斯王子	(89)
一 故事梗概	(89)
二 操作说明	(91)

附录

附录一 常用的 DOS 命令简介	(92)
附录二 常见 DOS 提示信息英汉对照及处理方法	(95)
附录三 PC—LOGO4.0 常用命令表	(97)

第一章 认识新伙伴

同学们，从今天开始，我们要结识一位新伙伴，它的名字叫“电脑”。

电脑的大名叫“电子计算机”，是 20 世纪最伟大的发明之一。它的本领可大了，能代替人类的大脑做好多好多的工作，所以人们才亲切地称它为“电脑”。

第一节 电脑的身世

同学们，你们知道这位新朋友的身世吗？

一、早期的计算工具

其实，人们在很早以前就开始研究计算工具了，最早、最成熟的工具是我国从唐朝开始就盛行的算盘。算盘有一套完善的运算规则（珠算口诀），能进行四则运算，适用于日常生活的大多数场合，直到现在人们还仍在使用，它是我国人民对人类文明的一大贡献！

一千多年后，欧洲人才发明出手摇式计算机，在欧美比较流行。

二、电脑的诞生

1946 年，美国宾夕法尼亚大学成功地制造出了世界上第一台电子数字计算机，取名 ENICA（音译为埃尼阿克，是电子数字积分计算机的英文缩写）。它使用了 18800 多个电子管，1500 多个继电器，耗电 150 千瓦，占地 170 平方米，重量达 30 吨，每秒钟可进行 5000 次加法运算，比手摇式计算机快 1000 多倍呢！

别看 ENICA 如此笨重，它是现代电子计算机的祖先！它的诞生，标志着信息时代的到来，对整个社会的发展都产生了极其深远的影响，引发了一场世界范围内的深刻变革！在它 50 岁生日那天，人们为它举行了隆重的生日庆典，ENICA 被重新打扮一新，由美国总统布什亲自按下了它的启动按钮。

三、电脑的发展

自从 ENICA 诞生以后，电子计算机就以越来越迅猛的势头发展起来，在短短的几十年里，电子计算机的发展就经历了四代！

第一代电子计算机是以电子管为基础元件制作的。电子管的样子就和一个电灯泡差不多（见彩图），里面有电极和会发光的灯丝，它的体积大，耗电量大，做

出的计算机当然也很庞大了！

第二代计算机是用晶体管制作的。50年代以后，晶体管（见彩图）逐步取代了电子管，晶体管的体积只有电子管的几百分之一左右，耗电量很少，而且性能好，用它制作的计算机的性能当然也比较好。

第三代计算机是用集成电路制作的。60年代初，集成电路（见彩图）诞生了，在几平方毫米大小的硅片上，就能做出几百个晶体管，所以用它制作的计算机体积小，耗电量少，运算速度达到了几百万次每秒，成了大中型机的竞争对手。

第四代计算机是采用大规模和超大规模集成电路制作的。在一块半导体芯片上可以制作几十万、甚至几百万的晶体管！用它制作的计算机体积更小，速度可达几百亿次每秒！用这种技术制作的计算器的速度都比ENICA要快得多！

进入70年代后，人们把计算机的核心部件制作在一块集成电路中，产生了微处理器（MPU）。以微处理器为核心制作的电子计算机，叫做微型电子计算机，简称微型机。微型机具有体积小、重量轻、性能好、价格低、结构灵活、应用面广等特点，得到用户的青睐，因而飞速地发展。

四、未来的电脑

目前，计算机正朝着多媒体、网络化、智能化的方向发展，它能在一定程度上模仿人的推理、联想、学习、记忆等思维功能，可以直接用自然语言与人类交流，具有声音与图形的识别能力。

同时，科学家们还在探索更新一代的计算机，这些计算机将不再采用传统的电子元件，而是采用光电元件、超导元件、生物电子元件等。

第二节 电脑的家族

同学们，你们知道电脑的家族中有哪些成员吗？

电脑是个庞大的家族，其中长者有巨型机和大型机，其次还有小型机、微型机及两个小弟弟单板机、单片机。

巨型机当然速度最快，功能最强，它能满足高精度、大信息量的科学计算的需要。我国的银河II型巨型机（见彩图）的运算速度达到10亿次/秒。近年来我国航天领域所以捷报频传、气象部门能准确进行中长期天气预报，其中巨型机功不可没，但巨型机的价格非常昂贵，所以难以普及。

大型机的功能次于巨型机，虽然价格比巨型机低，但仍很昂贵。

小型机（见彩图）结构较简单，性能价格比较高，目前拥有量仅次于微型机。

微型机（见彩图）目前拥有量最大，应用最广，发展最快，我们要学的，就是它的使用。

单板机结构简单、价格便宜，适用于工业控制、游戏娱乐等领域。

单片机用一块集成电路做成，用在计算器、仪器仪表、家用电器等领域。

目前，各类计算机之间的差别也越来越小，微型机中的 Pentium（奔腾）和 Pentium Pro 及各种 586、686 机的运算速度已经达到几千万至上亿次每秒，内存容量可达几十兆，具有良好的可操作性和外设配置能力，其性能已经达到甚至超过了以前的巨型机。

思考题：

1. 电子计算机的发展经历了哪几代？
2. 电子计算机有哪几种类型？我们要学的是哪类机器的使用？

第三节 电脑的特点

电子计算机与其他计算工具相比具有如下几个方面的特点：

一、速度快，精度高

目前，普通微机的运算速度也可以达到几百万次每秒，一些巨型机的运算速度可以达到几百亿次每秒。有人推算，一台计算机 5 分钟的计算量，一个人一辈子也计算不完。我国的银河 II 型巨型机，对全球一天内的气象数据进行近千项分析只需 400 多秒。

计算机的运算精度可以由软件来控制，如果需要，几乎可以达到任意位数。日本有两位科学家，就曾经将圆周率计算到小数点后两亿多位。

二、超强的记忆和判断能力

一张磁盘，就可以纪录一部长篇小说。一张光盘可以储存几千本图书，还可以储存图片、电影和声音等。

电脑可以对各种数据进行分析处理。如对气象资料进行分析处理后，判断出哪儿有雨、哪儿有风等；电脑控制的机器人能够自动识别各种情况，完成复杂的任务。

三、高度的自动化和灵活性

电脑可以高速、自动地按照预先制订好的程序进行工作，不需人工干预。执行不同的程序，可以完成不同的工作，具有很大的灵活性。

第四节 多才多艺的电脑

你知道电脑都有哪些本领吗？电脑能够胜任许多许多的工作，说起来呀，三天三夜也说不完，但概括起来，大致可分为以下几个方面：

一、科学计算

又叫数值计算，是人们当初发明计算机的第一目的。电脑可以进行各种数字的运算，小到各种帐目和我们平时的数学题，大到导弹、卫星的发射数据、气象预报和地质勘探的数值处理，以及复杂的数学方程等，都可以由电脑来完成。

二、信息处理

我们经常可以看到“商品信息”“经济信息”“气象信息”之类的标题或电视节目，信息是指我们通过各种媒介获得的有意义的消息。如，我们通过文字、图形、声音和其他各种手段获得的知识、情报等都叫做信息。信息是现代社会赖以发展的三大支柱之一。

计算机可以应用于经济效益分析、股市行情分析、会计帐目处理、学生档案管理、库存商品管理，以及银行的通存通兑业务、自动提款业务、信用卡业务等许多方面。

计算机可以进行文章、报刊的编辑处理。我国的激光照排系统，使印刷业从此“告别了铅与火，迎来了光与电”，导致了一场印刷业的革命，印刷质量和速度都有了一个质的飞跃。同时，现在还流行电子出版物，将出版的内容记录到磁盘或光盘上出售，供在计算机上阅读，它图文声像并茂，形象而又生动。通过计算机人们还可以进行图书资料的自动检索，快速找到我们所需的图书资料，通过国际互联网（Internet），还可以查阅世界各地的图书资料、科技情报，还能与世界各地的朋友和科学家们进行通讯，发布电子广告等。

电脑还可以进行图形处理，我们平时看到的电子游戏的画面以及电视节目中各种五彩缤纷的片头、广告都是用电脑制作的。用电脑制作动画片、科幻片速度快、效果好，轰动世界的科幻片《侏罗纪公园》就大量使用电脑进行制作。此外，电脑还可以进行卫星照片处理、工程图纸处理、医学影象处理（如CT、B超、核磁共振等所看到的图象，就是电脑对接收到的信号进行处理后画出来的）等。

电脑还可以处理声音信号。在普通电脑中加入一块声效卡就可以播放激光唱片。还可以帮助音乐家作曲，一个人就可以代替庞大的交响乐队进行演奏。可以将各种声音合成，产生奇妙的声音。还能把我们需要的声音记录下来，在需要时播放。

三、自动控制

电脑可以控制各种设备，小到一台家电、一台机床、一个机器人，大到一条流水线、一个工厂、一枚导弹、一架航天飞机、甚至一个国家的防御系统。美国星球大战计划的核心就是利用电脑将其空中防御系统——包括地面的雷达和导弹基地、各种舰载和机载导弹以及太空中的卫星全都控制起来，实现全自动的防御和进攻。“战斧”式巡航导弹可以以每小时 800 公里的高速贴近地面飞行，最后准确击中目标；电脑制导的导弹可以从烟囱和窗户进入室内爆炸；爱国者导弹可以准确地将飞毛腿导弹拦截下来；程控电话可以在一瞬间沟通世界范围内的任何两部电话，没有电脑的控制，这一切都是不可能的。

四、辅助设计 (CAD) 和辅助教学 (CAI)

电脑可以帮助工程技术人员进行工程设计，它不仅可以计算出工程设计中的数字，而且还可以快速画出工程图纸。它广泛应用于电路、船舶、车辆、服装等设计领域，甚至可以设计新一代的计算机。计算机辅助设计的优点在于它能够进行优化设计，使工程用料少、速度快，还能大大缩短设计周期。除了辅助设计外，计算机还可以进行辅助制造 (CAM)、辅助测试 (CAT)，构成计算机辅助一条龙技术，实现整个生产过程的自动化。

在学校，计算机除了能进行教学管理之外，还可以进行辅助教学 (CAI)，计算机能够形象、生动地再现语文课中的故事情节、自然课中的各种自然现象、地理课中的山川名胜以及其他各门功课的内容。在电脑上，我们还可以驾驶潜艇到海底漫游、驾驶飞机飞越英吉利海峡，还能重现历史故事，再现古代都市的繁华。电脑辅助教学的优点还在于它能够因材施教，根据学生的接受能力确定授课内容和进度。还可以自动测试学生的成绩，布置家庭作业等。计算机辅助教学的应用，将会从根本上改变现有的教学模式，带来教育领域的革命。

五、人工智能

计算机能够与人下棋，一般人还真难对付它呢！还能自动为我们编排课表，只需十几分钟就可以编制出全校的课程表来。还可以进行语言翻译，自动将汉语翻译成其它文字或将其它文字翻译成汉语。可以帮助科学家进行公式定理的推导、证明，许多难题，比如困扰数学家们一百多年的“四色问题”已经被电脑克服。计算机医学专家系统可以解答人们提出的各种医学问题。智能化的机器人可以代替人们完成枯燥、复杂的工作。电脑的用途还有很多很多，同学们只要稍微留心，就会发现电脑正在逐步渗透到我们日常生活的各个角落，并且正在给整个社会带来一场巨大的变革。

1. 计算机有哪些特点?
2. 计算机有哪些用途?
3. 举几个你身边的或你从其它途径知道的计算机应用的例子。

第五节 计算机的系统构成

一个人要想胜任各项工作，就必须有健全的体魄和聪明的头脑，计算机要想处理各种事务，也必须要有硬件和软件两大部分。

本书主要介绍微机的使用，如不特殊说明，后文所谈到的计算机均指微型机。

一、计算机的躯体——硬件系统

知道了计算机有那么多的用途之后，你一定会想，这位神奇的伙伴，肚子里究竟有些什么零件？现在我们就来解剖一下，看它是否真的具有三头六臂。

从外表上看，微型机是由主机、显示器、键盘、打印机等几部分构成（见彩图）具体说来，有如下几个部分：

(一) 计算机的心脏——微处理器

在主机内部，有一块主电路板，简称主板。主板上安放着微机最重要的部件——微处理器（MPU），它是一块集成电路（见彩图），计算机对各种信息进行的复杂处理，就由它来完成。同时，它还要控制计算机的各个部件按照一定的步调，有条不紊地进行工作。

微处理器有各种型号，如 80386、80486、Pentium（奔腾）及其它兼容芯片做成的微机，就是俗称的 386、486、586 机。

(二) 计算机的记忆部分——内存储器

在主板上，还有计算机用来记忆各种信息的集成电路——内存储器，简称内存。计算机工作时需要的程序、数据和各种信息都必须存放在内存中，由处理器自动取出进行加工处理。

内存分两种，一种叫只读存储器（ROM），它存储的信息永不消失，但也不能更改；另一种叫随机存储器（RAM），它通电就能存储信息，断电信息立即消失，用户程序就使用这一部分。

那么，内存究竟能够存储多少信息呢？存储信息的多少，叫存储容量。它的基本单位是字节（Byte），用大写字母 B 来表示。一个字节相当于键盘上的一个英文字母或一个符号。比字节更大的单位还有千字节（KB）、兆字节（MB）、吉字节

(GB) 等。它们之间的换算关系为：

$$1 \text{ KB} = 1024 \text{ B} \quad 1 \text{ MB} = 1024 \text{ KB} \quad 1 \text{ GB} = 1024 \text{ MB}$$

微机的内存通常有 1M、2M、4M、8M、16M、32M 等。

(三) 计算机的笔记本——外存储器

人们在处理一些重要问题时，为了防止遗忘，往往把它记在笔记本上，在需要时，翻阅一下笔记本就可以了。

计算机的内存（指 RAM）是一些集成电路，依靠电来工作，关机后，它所记忆的信息就会消失。如果需要将一些东西长期保存，就需要使用到辅助的记忆装置——外存储器。

外存储器又叫辅助存储器，它是微机中必备的设备，常用的有软磁盘、硬磁盘、光盘及配套的驱动器。

1. 软磁盘

软磁盘有 3.5" 和 5.25" 两种尺寸。

5.25" 软盘形状如彩图。它的外面是一个方形的保护套，里面有一个圆形的芯片，上面涂有磁粉，信息就纪录在里面的芯片上。中心的大圆孔叫做引导孔，它的作用是将磁盘固定在驱动器的引导轴上，由电机带动快速旋转。下面椭圆形的孔叫做读写孔，通过这个孔磁头把各种信息写入或读出磁盘。旁边的缺口叫写保护口，用不干胶纸将其封住后，磁盘上的信息就只能读出，不能写入了。

5.25" 软盘的容量为 1.2MB，可以存储大约 60 万个汉字，相当于一本学生用的《新华字典》。

3.5" 软盘的形状如彩图，它使用硬壳作保护套，中间也有一个引导孔，读写孔被一个金属片遮盖起来，写保护口改成了可以滑动的塑料方块，它体积小，携带方便，容量是 1.44MB。

软盘在使用时，要注意以下问题：

- (1) 绝对禁止用手去摸读写口，以免沾染灰尘和油污，造成数据丢失。
- (2) 从驱动器中取出后，应立即放入保护套中，防止灰尘落入盘内。
- (3) 远离磁场，如电视机、录音机、电动机等，以免造成数据丢失。
- (4) 应保存在 10°C~50°C 的干燥环境内，并避免阳光直射。
- (5) 不可弯曲、不可重压。
- (6) 标签应先写好，再贴到软盘上，不可用硬笔直接在软盘上书写。

2. 光盘 (CD-ROM)

光盘的形状如彩图，大小与一张 5.25" 软盘相近，外面没有保护套，它厚度只有 1mm 左右，非常光亮，容量可达 650MB，相等于 500 多张软盘的容量！它所储存的东西只能读出，不能写入，特别适合于储存百科全书和电影之类的信息。

就像录音带必须要有录音机才能录放声音一样，软磁盘和光盘也需要有相应