



配书资源

包含书中实战的场景文件和实例文件，以及附赠的场景、贴图和模型库等

in 印象

中文版3ds Max 2014/VRay 效果图制作技术大全

秦晓峰 编著

- 超厚手册、超大容量、技术全面
- 28章教学内容，软件功能全覆盖
- 建模、材质、灯光、渲染、后期处理
- 166个案例实战，理论结合应用与空间表现全接触



中国工信出版集团



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



Autodesk

中文版3ds Max 2014/VRay 效果图制作技术大全

秦晓峰 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

中文版3ds Max 2014/VRay效果图制作技术大全 / 秦
晓峰编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2016.1
ISBN 978-7-115-40691-0

I. ①中… II. ①秦… III. ①建筑设计—计算机辅助
设计—三维动画软件 IV. ①TU201.4

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第253822号

内 容 提 要

这是一本全面介绍效果图制作基本功能及实际运用的书。本书完全针对零基础读者开发,是入门级读者快速全面掌握效果图制作的必备参考书。

本书从3ds Max 2014的基本操作入手,结合大量的可操作性实例(129个基础练习、33个效果图应用实例和4个效果图综合表现案例),全面而深入地阐述了效果图在建模、材质、构图、布光、渲染和后期处理等方面的技术。在软件运用方面,本书还结合了当前流行的渲染器VRay和后期处理软件Photoshop进行讲解,向读者展示了如何运用3ds Max结合VRay渲染器和Photoshop进行效果图设计,让读者学以致用。

本书共28章,每章分别介绍一个技术版块的内容,讲解过程细腻,实例数量丰富,通过大量的实例练习,读者可以轻松、有效地掌握软件技术。本书讲解模式新颖,非常符合读者学习新知识的思维习惯,同时本书附带一套学习资源,内容包含“实例文件”“场景文件”和“附赠文件”3个文件夹,读者可以通过在线方式获取这些资源,具体方法参看本书前言。

本书非常适合作为初、中级读者的入门及提高参考书,尤其是零基础读者。另外,本书写作使用的软件版本为中文版3ds Max 2014和VRay 3.0,请读者注意。

-
- ◆ 编 著 秦晓峰
责任编辑 张丹丹
责任印制 陈 桦
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
三河市海波印务有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 62.25 彩插: 12
字数: 1692千字 2016年1月第1版
印数: 1—2000册 2016年1月河北第1次印刷
-

定价: 118.00元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

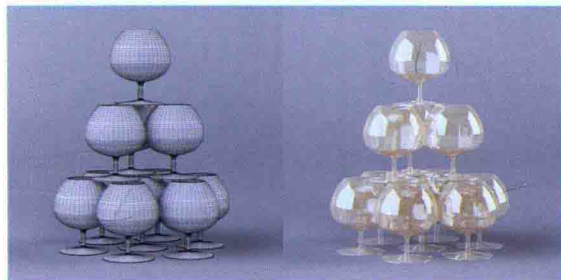
反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京崇工商广字第0021号

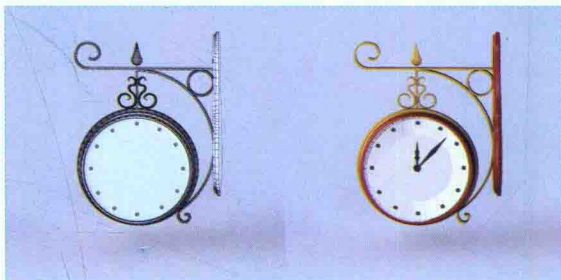


基础篇

本书部分精彩实例展示



实例名称：用选择并移动工具制作酒杯塔
所在页码：73页



实例名称：用角度捕捉切换工具制作挂钟刻度
所在页码：79页



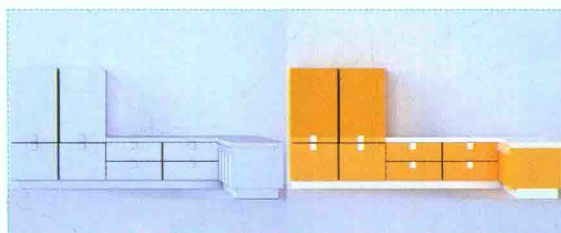
实例名称：用镜像工具镜像椅子
所在页码：82页



实例名称：用对齐工具对齐办公椅
所在页码：84页



实例名称：制作一个变形的茶壶
所在页码：93页



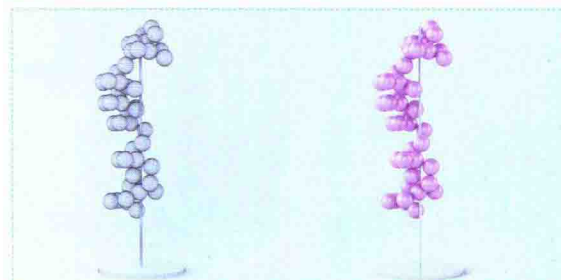
实例名称：用长方体制作简约橱柜
所在页码：121页



实例名称：用长方体制作组合桌子
所在页码：126页



实例名称：用长方体制作简约书架
所在页码：128页



实例名称：用球体制作创意灯饰
所在页码：132页

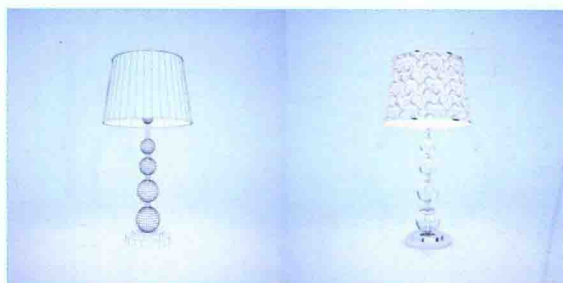


实例名称：用圆柱体制作圆桌
所在页码：136页

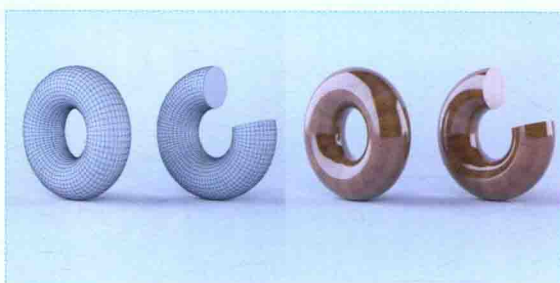
建模篇

重点

本书部分精彩实例展示



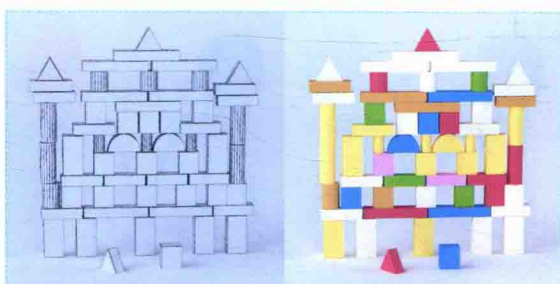
实例名称：用管状体和球体制作简约台灯
所在页码：139页



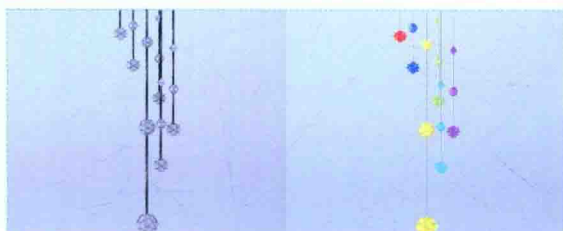
实例名称：用圆环创建木质饰品
所在页码：144页



实例名称：用管状体和圆环制作水杯
所在页码：146页



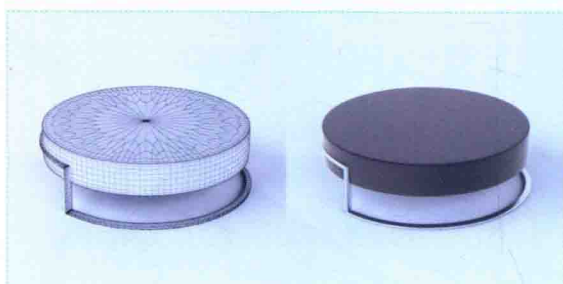
实例名称：用标准基本体制作积木
所在页码：150页



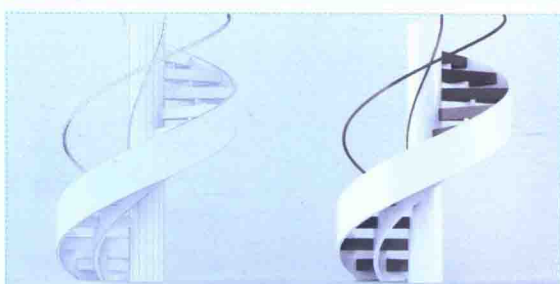
实例名称：用异面体制作风铃
所在页码：155页



实例名称：用切角长方体制作餐桌椅
所在页码：158页



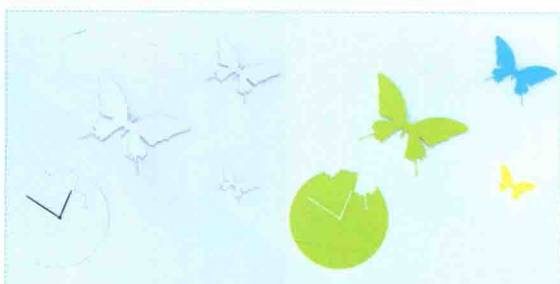
实例名称：用切角圆柱体制作茶几
所在页码：161页



实例名称：创建螺旋楼梯
所在页码：176页



实例名称：用植物制作垂柳
所在页码：179页

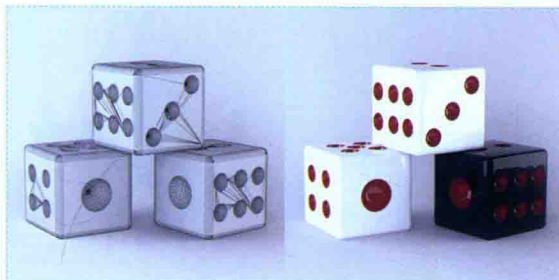


实例名称：用图形合并制作创意钟表
所在页码：186页



建模篇

本书部分精彩实例展示



实例名称：用布尔运算制作骰子
所在页码：191页



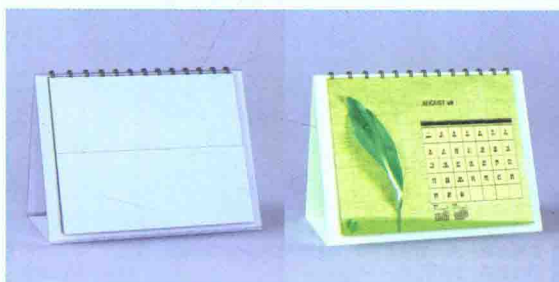
实例名称：用放样制作旋转花瓶
所在页码：195页



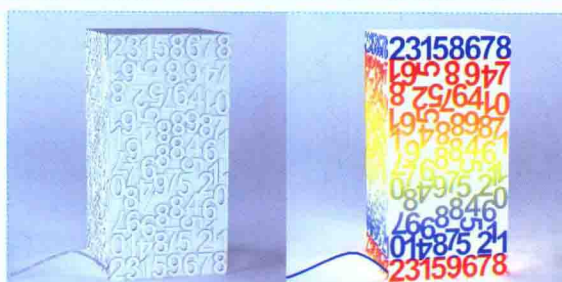
实例名称：用mental ray代理物体制作会议室座椅
所在页码：200页



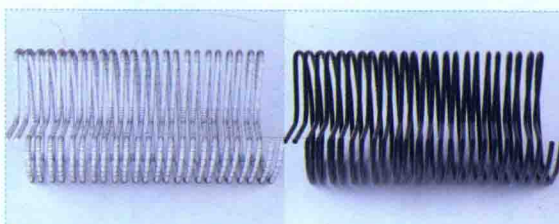
实例名称：用线制作简约办公椅
所在页码：206页



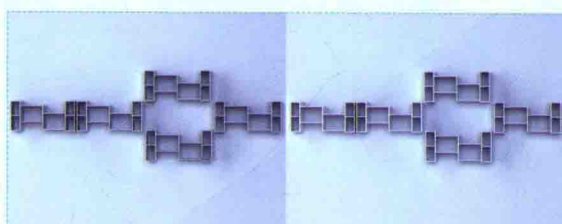
实例名称：用线制作台历
所在页码：213页



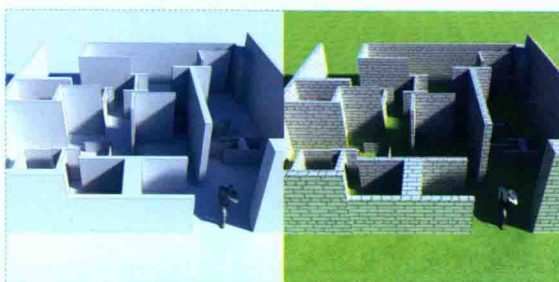
实例名称：用文本制作数字灯箱
所在页码：216页



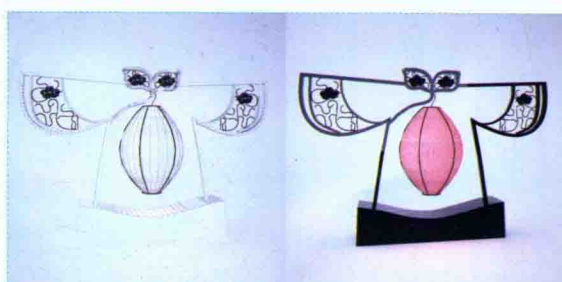
实例名称：用螺旋线制作现代沙发
所在页码：219页



实例名称：用扩展样条线制作置物架
所在页码：227页



实例名称：用扩展样条线创建迷宫
所在页码：229页

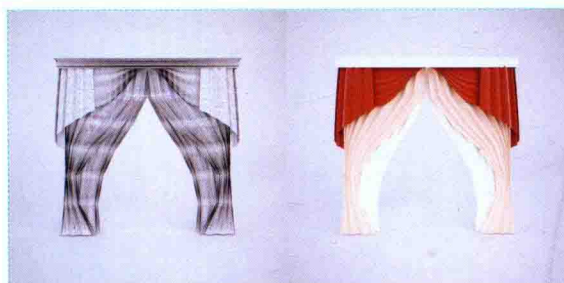


实例名称：用样条线制作雕花台灯
所在页码：238页

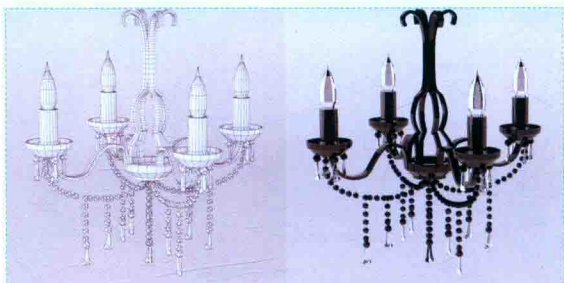
建模篇

重点

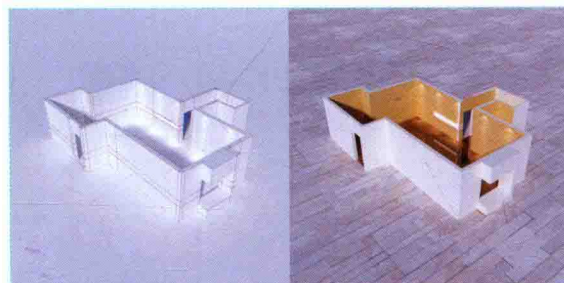
本书部分精彩实例展示



实例名称：用样条线制作窗帘
所在页码：242页



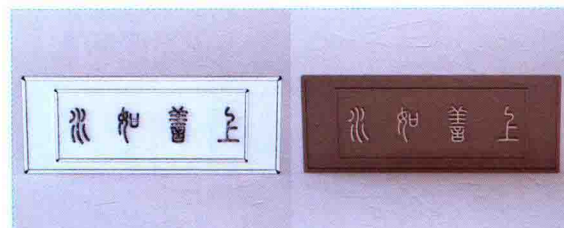
实例名称：用样条线制作水晶灯
所在页码：246页



实例名称：根据CAD图纸制作户型图
所在页码：253页



实例名称：用挤出修改器制作花朵吊灯
所在页码：265页



实例名称：用倒角修改器制作牌匾
所在页码：270页



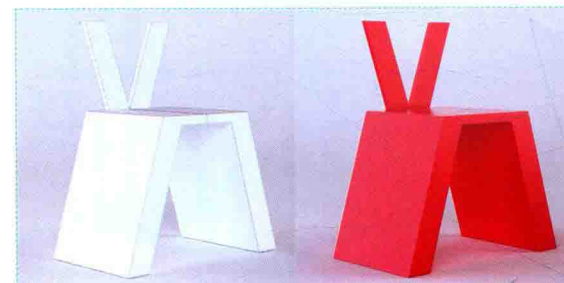
实例名称：用车削修改器制作餐具
所在页码：274页



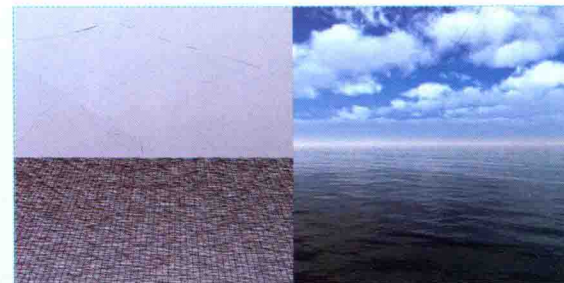
实例名称：用车削修改器制作吊灯
所在页码：277页



实例名称：用弯曲修改器制作花朵
所在页码：282页



实例名称：用对称修改器制作字母休闲椅
所在页码：285页



实例名称：用置换与噪波修改器制作海面
所在页码：289页



建模篇

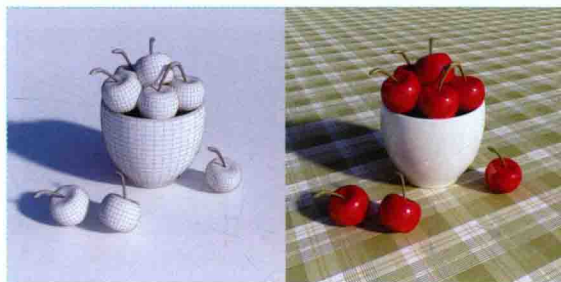
本书部分精彩实例展示



实例名称：用FFD修改器制作沙发
所在页码：292页



实例名称：用晶格修改器制作创意吊灯
所在页码：298页



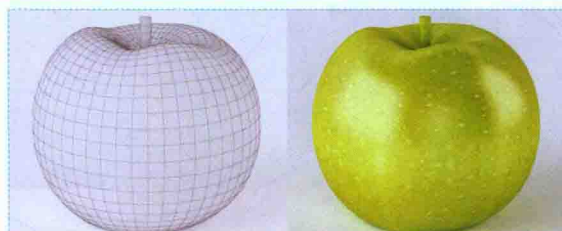
实例名称：用网格平滑修改器制作樱桃
所在页码：302页



实例名称：用优化与超级优化修改器优化模型
所在页码：306页



实例名称：用融化修改器制作融化的糕点
所在页码：308页



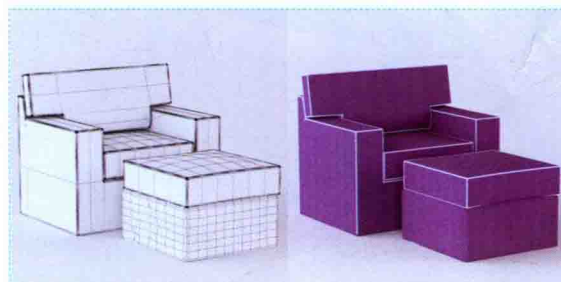
实例名称：用多边形建模制作苹果
所在页码：324页



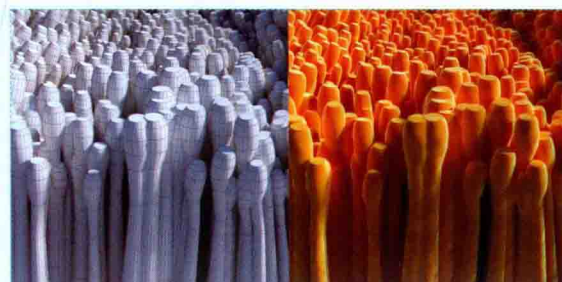
实例名称：用多边形建模制作单人椅
所在页码：329页



实例名称：用多边形建模制作餐桌椅
所在页码：332页



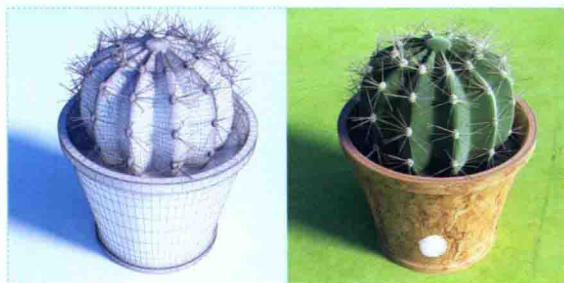
实例名称：用多边形建模制作单人沙发
所在页码：337页



实例名称：用Hair和Fur (WSN) 修改器制作海葵
所在页码：356页

建模篇 重点

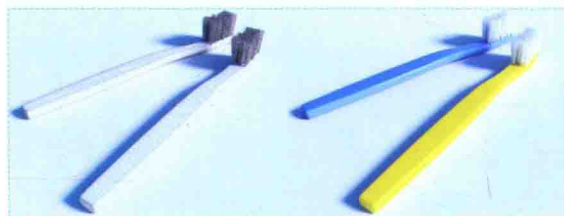
本书部分精彩实例展示



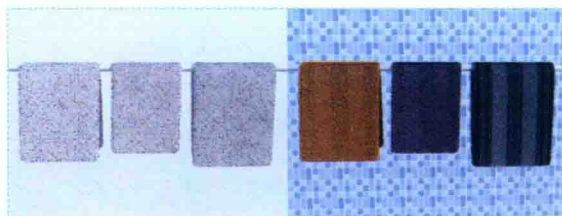
实例名称：用Hair和Fur（WSN）修改器制作仙人球
所在页码：360页



实例名称：用Hair和Fur（WSN）修改器制作油画笔
所在页码：363页



实例名称：用Hair和Fur（WSN）修改器制作牙刷
所在页码：365页



实例名称：用VRay毛皮制作毛巾
所在页码：370页



实例名称：用VRay毛皮制作草地
所在页码：371页



实例名称：用VRay毛皮制作地毯
所在页码：373页



实例名称：用Cloth（布料）修改器制作毛巾动画
所在页码：381页



实例名称：用Cloth（布料）修改器制作床盖下落动画
所在页码：383页



建模篇

本书部分精彩实例展示



实例名称：制作鞋柜模型
所在页码：386页



实例名称：制作雕花柜子模型
所在页码：394页



实例名称：制作欧式边几模型
所在页码：399页



实例名称：制作梳妆台模型
所在页码：406页



实例名称：制作藤椅模型
所在页码：413页



实例名称：制作浴缸模型
所在页码：422页



实例名称：制作酒柜模型
所在页码：435页



实例名称：制作双人床模型
所在页码：442页



实例名称：制作小楼模型
所在页码：450页



实例名称：制作欧式别墅模型
所在页码：465页

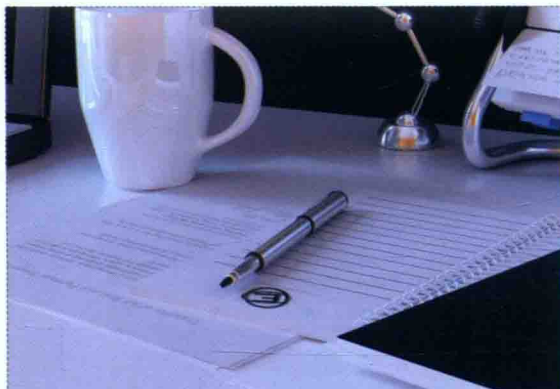
构图篇

重点

本书部分精彩实例展示



实例名称：为场景创建摄影机
所在页码：502页



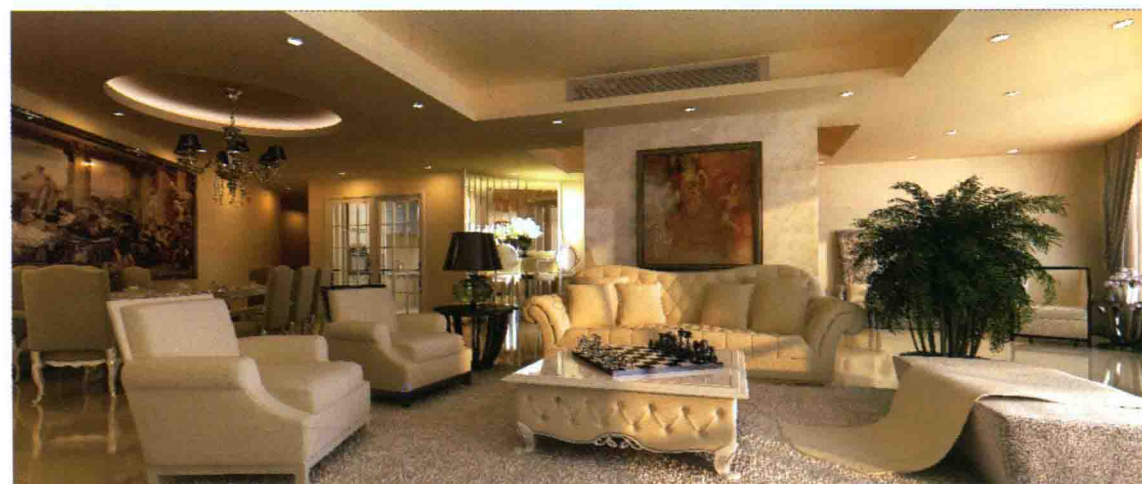
实例名称：用目标摄影机制作景深效果
所在页码：512页



实例名称：测试VRay物理摄影机的缩放因子
所在页码：519页



实例名称：测试VRay物理摄影机的光晕
所在页码：522页



实例名称：横向构图
所在页码：534页



实例名称：三角形构图
所在页码：528页



实例名称：平衡稳定构图
所在页码：531页



实例名称：测试VRay物理摄影机的快门速度
所在页码：524页



实例名称：竖向构图
所在页码：536页



实例名称：方形构图
所在页码：539页

材质篇

重点

本书部分精彩实例展示



实例名称：用标准材质制作窗帘材质
所在页码：567页



实例名称：用VRayMtl材质制作不锈钢材质
所在页码：576页



实例名称：用VRayMtl材质制作水晶灯材质
所在页码：578页



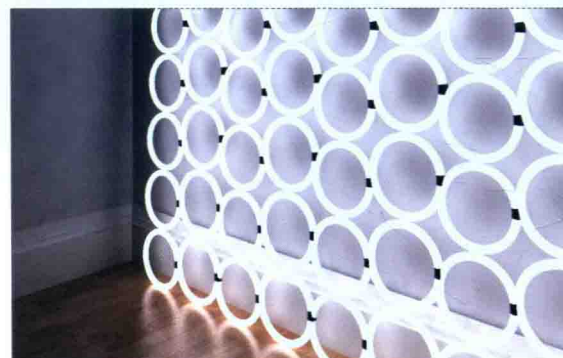
实例名称：用VRayMtl材质制作镜子材质
所在页码：580页



实例名称：用VRayMtl材质制作玻璃材质
所在页码：581页



实例名称：用VRayMtl材质制作陶瓷材质
所在页码：584页



实例名称：用VRay灯光材质制作灯管材质
所在页码：586页



实例名称：用混合材质制作夹丝玻璃材质
所在页码：588页



实例名称：用多维/子对象材质制作地砖拼花材质
所在页码：592页



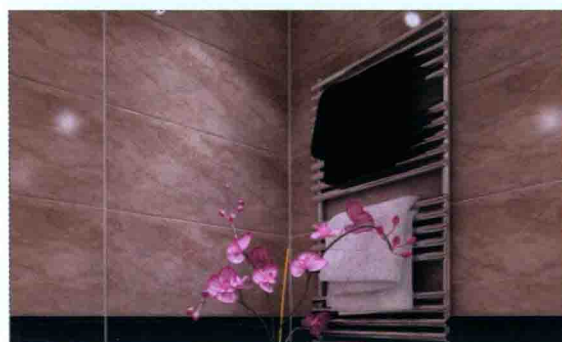
实例名称：用不透明度贴图制作叶片材质
所在页码：598页



实例名称：用位图贴图制作书本材质
所在页码：602页



实例名称：用位图贴图制作地板材质
所在页码：604页



实例名称：用位图贴图材质制作毛巾材质
所在页码：605页



实例名称：用渐变贴图制作渐变花瓶材质
所在页码：608页



实例名称：用衰减贴图制作灯罩和橱柜材质
所在页码：611页



实例名称：用噪波贴图制作茶水材质
所在页码：614页

材质篇

重点

本书部分精彩实例展示



● 地板材质



● 沙发材质



● 大理石材质



● 墙面材质



● 地毯材质



● 音响材质

客厅空间的材质

实例概述：本例是一个现代风格的客厅空间，其中地板材质、沙发材质、大理石材质和音响材质的制作方法是本例的学习要点。

技术掌握：地板材质、沙发材质、大理石材质和音响材质的制作方法。

疑难指数：★★★★☆

所在页码：626页



◎ 地板材质



◎ 地毯材质



◎ 壁纸材质



◎ 床单材质



◎ 窗帘材质



◎ 灯罩材质

卧室空间的材质

实例概述：本例是一个欧式风格的豪华卧室空间，其中地板材质、床单材质、窗帘材质、灯罩材质是本例的学习要点。

技术掌握：地板材质、床单材质、窗帘材质和灯罩材质的制作方法。

疑难指数：★★★★☆

所在页码：632页

材质篇

重点

本书部分精彩实例展示



● 灯管材质



● 镜子材质



● 墙面材质



● 金属材质



● 白漆材质



● 白瓷材质

浴室空间的材质

实例概述：本例是一个全封闭的卫生间空间，其中灯管材质、墙面材质、金属材质、白漆材质和白瓷材质的制作方法是本例的学习要点。

技术掌握：灯管材质、墙面材质、金属材质、白漆材质和白瓷材质的制作方法。

疑难指数：★★★★☆

所在页码：640页